+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Décembre 1995 - n°24

Dossier : Bien choisir un lecteur CD-Rom pour votre Amiga !

Nouvelle formule !
- nouveau look
- nouvelles rubriques
- plus dense

Logiciel commercial
Boston bomb club

24 bis **Disquette sur coupon : Une top sélection Dream**

Pleins feux : Le 68060, l'Amiga plus fort qu'un Pentium !

Jeux : Alien breed 3D tient-il ses promesses ? Worms : le jeu le plus fun de l'année !

L 2306 - 24 - 38,00 F-

Mensuel - 10,95 Scan - 245 FL. - 11 FS - 2,55 FB NTISSN 1259-1165

Jeux tests : Dungeon master II, Roadkill 1200... - Labo : Devpac 3.5, carte Piccolo, Action replay 1200, CD-Rom Media vision, Prograb - En pratique : 2D, système, ARexx...

alma diffusion

12F la disquette **ou** **100F** les 10 disquettes

Compatibilité +++ A500,A2000 +++ A500,A500+,A600,A1200,A4000 ++- A500,A500+,A600,A2000 --+ A1200,A4000 +++ TOUTES MACHINES +++ A500,A1200,A2000,A4000

F077 MASH +++
Les lemmings version commando, un remake particuliérement amusant et défoulant car l'ordinateur peut gérer jusqu'à 5 énemis différents.

F080 TEXT DEMO --+
Déplacez vous en 3D dans un monde à la DOOM, les textures sont incroyables et l'animation et la meilleure jamais vue dans le style.

F106 PSST AGA --+
Vous controlez un robot contre les insectes. Un jeu d'arcade très sympatique à la mode 8 bits mais agrémenté de graphismes fins et colorés.

F108 MASTER BLASTER -++
La réplique éxacte de Dyna Blaster. Dynamitez murs et enemis, et récoltez les bonus. 100 % jouabilité de 2 à 5 participants simultanément.

F121 HELICOPTER MISSION +++
Pilotez votre hélicoptére le long de nombreuses missions. Ce jeu très inspiré de Desert Strike propose un savoureux mélange d'action/stratégie et une réalisation parfaite.

F122 HARRY HADDOCK -++
Dirigez Harry le poisson le long de nombreux tableaux remplis de plateformes. Superbe réalisation avec en bonus une musique "tube de l'été".

F129 KELLOGS -++
Un des hits du DP ! Un jeu de plateforme à la réalisation parfaite avec des graphismes fins et colorés..etc Bref un jeu INDISPENSABLE !

F071 CD ROM 2 -++
Utilitaires variés: **MAC0**, **CD AUDIO**, pour lire les disquettes Mac et faciliter les transferts de fichiers. Pour les "CD ROM user".

F075 BARTENDER -++
Un logiciel vous proposant une multitude de recettes de cocktails avec les détails, truc et dosage. Original et instructif !!!

F087 MAGIC WORKBENCH 1.3 +--
Le WorkBench 1.3 à enfin droit à Magic WorkBench. La palettes (8 couleurs !), les belles icônes, etc.. REVOLUTIONNAIRE !!.

F109 SPONDULIX 5 -++
Comptabilité personnelle extrémement soignée. Simple d'emploi et complet. Un des meilleurs de sa catégorie.

F111 A F116 MAGIC WB -++
La compilation définitive pour Magic WorkBench, les meilleures icônes, fond d'écrans et patterns. Pour en finir définitivement avec les WB triste !

F066 INSTRUMENTS CLIP ART +++
Compilation de clip art IFF ayant pour thême les instruments de musique. Vraiment très beau et récupable avec tous les softs (IFF oblige).

F067 AUTO CLIP ART --+
Toujours des clip art IFF (AGA 256 couleurs cette fois çi), représentant des véhicules plus ou moins récents. Toujours aussi beau et fin.

F068 DINOSAURES CLIP ART 1 --+
Une gallerie de dynosaures AGA en 256 couleurs, superbe !!!.

F069 DINOSAURES CLIP ART 2 --+
Deuxième tome consacré aux dinosaures, toujours aussi beau ! Mettez un tigre dans votre PAO (ha ! ha ! Quel humour !)

F072 TOP MODULES FILM +++
Retrouvez les thêmes des Blues Brothers, le flic de Beverley Hills, etc.. avec cette compil. de modules à récupérer avec votre tracker favori.

F073 TOP MODULES DANCE +++
Allumez les spots, poussez les meubles, branchez l'Amiga et mettez le volume à fond, ambiance garanti (prévoir des cocktails !)

F074 TOP MODULES TECHNO +++
Pareil que le test précedent mais avec les basses à fond et quelques amis triés sur le volet. Votre tracker va exploser !!!!

F107 BLACK DAWN -++
Un laby en 3D infesté de monstres et de piéges. Un jeu d'aventure Shareware plutôt bien réalisé et sinistre à souhait.

F101 A F103 CARD GAMES DELUXE -++
VIDEO POKER et **BLACK JACK** en un seul jeu, le tout compatible avec les set de cartes de KLONDIKE (sur A1200 et A4000). Excellent !

EB3611 JAPAN AGA VOL 1 --+
Des mangas reproduites fidèlement pour votre Amiga AGA (1200 ou 4000). Un théme en vogue et des images magnifiques.

EB3612 JAPAN AGA VOL 3 --+
De jolies héroines de mangas en 256 couleurs AGA. Pour le plaisir des yeux......

EB3610 JAPAN AGA VOL 1 --+
Encore et toujours des mangas, avec une majorité de demoiselles aux grands yeux candides et aux chevelures multicolores.

EB3451 PLOTTERS +++
Un superbe soft pour tracer des fonctions mathématiques en 3 D et en couleurs. Vraiment magnifiques et très simple d'emploi.

EB3339 GIDDY +++
Pour ceux qui ne connaisse pas Giddy, c'est un superbe jeu d'action/plateforme avec une touche de réflection. Un hit indémodable à posséder absolument.

EB3431 TAB MASTER ++-
Recopier les porteés musicales et ce logiciel vous les traduira en tablatures. Les guitaristes aimeront encore plus leur Amiga.

EB3469 ASTROLOGIE CHIOISE +++
Plus fort que Madame soleil ce programme vous propose de découvrir votre personalité et votre avenir grâce à l'astrologie chinoise.

EB3519 POPEYE ++-
La reprise de ce classique des "8 Bits", mais avec une intro géniale et le thème COMPLET du dessin animé !!! Du grand art !

EB3537 QUANTUM +++
Un jeu à 100 à l'heure, il vous faudra évoluer dans un labyrinthe et collecter tous les objets en évitant les aliens. Vraiment très rapide !!

EB3602 SX DEMO +++
Deux démos (et quelles démos) codées en Amos et livrées avec leurs sources rien que pour vous les programmeurs en Amos.

EB3935 MAGIC WORKBENCH -++
L'environement graphique qui à révolutionné l'Amiga. Un standart incontournable, inutile d'en dire plus !!! Votre WB vous dira merci !

EB3994 WAKION WONDERLAND +--
Un clône de mario pour votre Amiga 500. Trés amusant et particuliérement bien fait (gros sprites et scrolling fluide). Un classique.

EB4021 QUICK ET SILVA +--
De l'action et de l'arcade pour votre Amiga 500. Réalisation somptueuse et jouabilité parfaite un hit en puissance.

EB4127 A EB4129 HOI SAGA --+
Une démo pas très récente mais superbe, un des plus beaux effets 3D de la scéne. Chapeaux les codeurs !!! A réserver aux + de 18 ans.

EB4266 EXELLENT CARD GAMES +-+
Cinq jeux de réunis dans un seul programme rien que pour le plaisir des amateurs de tapis verts. Réalisation hyper soigné. Le top !

EB4267 SCRABBLE +--
Qui n'a jamais joué au scrabble ? Ce logiciel nous propose une fidéle adaptation sur votre Amiga. Programme en Français

F123 EMULATEUR MAC -++
Pour émuler les Macintosh. Pas évident à mettre en oeuvre, notament pour capturer une ROM Mac. Nécessite un disque dur.

F135 EMULATEUR MSX --+
Emulateur du fameux MSX qui connu son heure de gloire (surtout au Japon) il y à quelques années. 3 Versions sur la disquette.

F138 ANTI VIRUS -++
Gardez vos disquettes et disques durs à l'abri grâce à notre compilation des derniers anti virus du DP. VIRUS CHECKER et VIRUS Z.

F141 TOOL AMIGA 1 +++
Une malle au trésor rempli de plans et shémas électroniques pour fabriquer soi-même de nombreux périphériques pour Amiga. Cables, digitaliseurs, etc..

EB4222 VIDEO WORKSHOP +++
Une disquette remplie de Font IFF, de motifs de frises, décors de fonds, cartes, etc.. Idéal pour la PAO ou toute autre application graphique.

F153 FILEMASTER 3.0 +++
Qui peut utiliser souvent le WorkBench et se passer d'un gestionnaire de fichiers ? Un soft indispensable pour copier, editer, effacer, voir les images, écouter les sons, etc..

F154 GFX LAB 24 --+
Logiciel de traitement d'image scomportant de nombreux filtres artistiques (façon AD Pro). Très simple d'emploi et très pratique.

F156 BOOT KIT 1 --+
Les meilleurs utilitaires de Boot: **BETTER STARTUP**, **IMAGE**, **LAUCHPAD**, **RAMDOM PIC**, **SUPER PASS** pour gâter votre Disque dur

F170 AGA KIT --+
ACTION REPLAY PRO : pour émuler la cartouche sur Amiga AGA et **QUICK GRAB AGA** : pour capturer les écrans AGA

F171 HD INSTALLER 4 +++
Pour installer: OBSESSION, POWER DRIVE, TROLLS AGA, ULTIMATE PINBALL, ZOOL AGA, ALIEN BREED 2, APACHE, APOCALYPSE, ARCADE POOL, etc..

F178 BACK AND START PIC -++
Une série d'images de fond (background) et de pattern pour habiller dignement votre WorkBench . Esthétique à souhait et bien asorti à Magic WB.

F139 CONJUGAISON -++
2 utilitaires/éducatifs pour conjuguer les verbes à tous les temps d'un seul clic et pour réviser tous les temps. Très complet.

F174 KID DISK 7 +++
Série de jeux éducatifs pour les plus petits, il s'agira de reconnaître, de compter, d'assembler des objets. etc . Très sympa et amusant

F131 SANITY ROOTS 2 --+
Une bien longue mégadémo, avec tout plein de jolis effets 3D comme ont les aiment (notament des survol de paysages). Un régal.

F179 A F182 AXIS PICTURE BOOK --+
Du grand art dans cette mégadémo, les codeurs se surpassent, et les graphistes..je ne vous en parle même pas. 100 % talent.

F183 ART CORE --+
Une galerie d'art virtuelle en 3D. Promenez vous et clicquez sur les "tableaux" de votre choix pour les admirer en plein écran. SUPERBE !

F172 MORTAL KUMKAT 3 +++
Une parodie d'un célébre jeu de baston, trés amusant ce programme propose de vous affronter à l'aide de karatekas délirants

F132 BUBBLE GUN +++
De magnifiques graphismes et une réalisation sans faille au service d'un jeu de plateforme vraiment amusant, rapide et compatible tout Amiga.

F134 THESIUS XII +++
Splendide shoot'em'up à la "R-Type". Affrontez les vagues succécives d'Aliens à l'aide d'armes de plus en plus puissantes. Shareware.

F142 DELUXE PACMAN AGA --+
Le meilleur PacMan du DP dans sa version AGA. Réalisation impressionante et jouabilité maximum au menu. Un hit du DP.

EB3989 à EB3991 KLONDIKE AGA --+
Le meilleurs des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. Nombreux motifs disponibles. Voir ci dessous En 256 couleurs

SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA
EB4391 ANIME ....(dessin erotique Manga)
EB4392 HAJIME ....(dessin érotique Manga)
EB4394 CINDY ....(Cindy Crawford érotique)
EB4499 PLEASURE ....(Digitalisation porno)
EB4500 SWIM SUIT ....(Digitalisation porno)
EB4527 RANMA 1/2 ....(Dessin Manga)
EB4528 SAILOR MOON ....(Dessin Manga)
EB4564 MARKY BOY ....(Digitalisation porno)
E798 FULL YARDS ....(Dessin érotiques)
E833 MARYLIN MONROE ....(Digitalisations)
E892 PRETTY ....(Digitalisation Top Models)
F026 PLAY BOY ....(Digitalisation érotiques)
F027 NBA ....(Digitalisation basket USA)
F189 PAMELA ANDERSON..(Digitalisation PAM nue)
F195 STRANGE ....(Graphismes Mégadémo)
F194 THE MASK ....(Digitalisation film)
F195 STRANGE ....(Graphismes Megademo)
F196 EROTICA ....(Digitalisation érotique)
F197 ART CARD ....(Digitalisation érotique)
F198 AMIGA ART ....(Digitalisation érotique)
F199 AIR BRUSH ....(Digitalisation érotique)

Slide érotique AGA --+
Images digitalisées **"HAM 8"** AGA. **Uniquement +18 ans. F096, F097, F168 EROTIQUE AGA** --+ .Volumes indépendants

Slide Show "X" AGA --+
Collection très "HARD". **Uniquement + de 18 ans. F093 à F097 COLLECTION X AGA --+.** Volumes indépendants.

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide "show d'images digitalisées HAM. **Uniq. +18 ans** de **F157, F158, F161, F162 EROTIQUE HAM +++** volumes indépendants les uns des autres.

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisées HAM ". **Uniquement +18 ans F088 À F092 SECTION X HAM +++** volumes indépendants.

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

diffusion alma

Extensions Mémoire

port A

1 Mo pour Amiga 600 : **400 Frs**
1 Mo pour Amiga 500 : **400 Frs**
0 K pour Amiga 1200 : **550 Frs**
(avec support Copro+horloge)

Vidéo, Livre en Français

Vidéo "Comprendre son Amiga" **175 F**
Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga" 600 pages + 2 disquettes **270 Frs**

port A

Carte Accélératrice pour Amiga 600

68020 / 28 Mhz + Coprocésseur : **2100 Frs**

port B

Boitiers SCSI+ Alimentation

pour CD ROM : **590 Frs**
pour Disque Dur : **590 Frs** port B
Boitier Disque Dur A500 + support mémoire : **825 Frs**
2 Mo : **950 Frs** port A

Disquettes Vierges

Disquettes HQ Double Densité ou Haute Densité (précisez) :
par 10 : **32 Frs**
par 100 : **280 Frs**

(frais de port gratuit)

Disques Durs 3"5 IDE

Livrés formatés et installés avec tous les cables, Doc en Français, + 40 Mo des meilleurs programmes DP du moment.

420 Mo : **1190 Frs**
720 Mo : **1820 Frs**
850 Mo : **1989 Frs**

port B

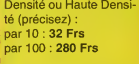
Cartes Accélératrices pour A1200

port B

Viper 68030 28 Mhz : **1050 Frs**
Viper 68030 50 Mhz : **2150 Frs**
Interface SCSI pour Viper : **950 Frs** port A
Copro 33 Mhz pour Viper + Quartz : **425 Frs**
Copro 50 Mhz pour Viper + Quartz : **900 Frs**
Mémoire SIMM 2 Mo : **525 Frs**
4 Mo : **959 Frs**
port A 8 Mo : **2080 Frs**

Boitier TOWER A1200

Boitier Grande Tour, Port PCMCIA libre, Alimentation 270 W, Livré avec clavier A4000 : **1590 Frs**
Bus ZORRO 2 ou 3 : NC



Rangement

Boîte POSSO + 100 Disquettes Vierges HQ : **360 Frs**

port B

Genlocks

Fusion PAL + Scala HT 100 : **1450 Frs**
Genlock YC/Pal : **3100 Frs**

port B

Logiciels CD ROM

port A

Aminet 6	99 F
Aminet 7	99 F
Aminet 8	99 F
Fresh Fish 10	199 F
Gold Fish	199 F
Aminet Set 1	210 F
Cam CD	210 F
Sexual Fantaisies	199 F
Gigantic Games 2	49 F
Assassins Games 2	206 F
Gold Fish 3	199 F
Aminet Set 2	210 F
Meating Pearl 3	85 F
C64 Sensations	175 F
Global Amiga Experiences	199 F

Si vous recherchez un titre ne se trouvant pas dans cette liste téléphonez nous.

Alimentation Goliath

Alimentation 200 W externe,ventilée pour Amiga 500, 600 et 1200 :
550 Frs

port B

Disques Durs 3"5 SCSI

Livrés formatés et installés , Doc en Français, + 40 Mo des meilleurs programmes DP du moment.

340 Mo : **1290 Frs**
540 Mo : **1600 Frs**
850 Mo : **1950 Frs**
1 Go : **2800 Frs**

port B

Logiciels

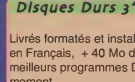
Diavolo Backup (Français)	490 F
Asim CDFS	690 F
IDE Fix	390 F
CD Boot	210 F
Alien Breed 3D	230 F
Virtual Karting AGA	210 F
GLOOM	210 F
Super Skidmark	215 F
Clarissa 3.0 Pro	1450 F
Adorage	800 F

port A

Cables

Parnet + Soft : **125 Frs**
Semet + Soft : **199 Frs**

port A



Lecteurs De Disquettes

Externe, Haute Densité, extra plat, sans patch : **810 Frs**
Externe, Double Densité, Haute Qualité : **475 frs**

port B

Lecteurs de CD ROM

X2 Vitesse + Squirrel : **1790 F** port B
X2 Vitesse portable + Squirrel : **1690 F**
X4 IDE Recommandé boitier Tower (sans nappe) : **1320 F**
Interface SCSI Squirrel : **560 F** port A

FRAIS DE PORT MATERIEL et CD ROM
Colissimo Recomandé
port A 29 F port B 60 F
si vous commandez aussi des DP ne compter que le port matériel

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

BON DE COMMANDE Domaine Public ou Matériel

Nom : Prénom :
Adresse :
Code Postal : Ville : Machine :

Frais de port D.P
Colissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de paiement
O Chêque
O Mandat

CB n° / / / Exp :
Nom du porteur: Signature

Total + Port

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale :
Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootik :
(16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef :
Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty et Yann Serra
Email : 100567.3344@compuserve.com
On collaboré à ce numéro :
Stéphane Anquetil, Olivier Duval, Mister B., Vincent Oneto, Rod, Septh.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateurs :
Weg, Christophe Bardon
Fabrication
Photogravure :
Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression :
Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse :
Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

posse PRESS

EDITO

Vous avez remarqué ? Dream a changé ! Après plus de deux ans de bons et loyaux services, la mise en page que vous connaissiez tous a cédé la place à la p'tite nouvelle, plus claire, plus ronde, comme on les aime. C'est à vous, chers lecteurs, que nous devons cette nouvelle formule... Les réponses au sondage ont été nombreuses et nous ont permis d'améliorer la forme et le contenu de votre magazine (déjà) préféré. Au fil des numéros, vous verrez apparaître de nouvelles rubriques qui répondront à vos attentes. La disquette fournie vous proposera, comme ce mois-ci, de plus en plus de logiciels commerciaux, quant à la disquette sur coupon, son prix baisse dès ce numéro. Pour la première fois depuis sa naissance, le prix de Dream augmente. Nous avions tenu bon jusqu'à aujourd'hui, pour ne pas répercuter l'augmentation constante du prix du papier... Merci à vous fidèles lecteurs, et à tous les nouveaux qui nous rejoignent et surtout joyeux Noël !

Christine Robert

DISQUETTES - PAGE 6

Un logiciel commercial ! Boston bomb club

Une top sélection.

ACTUALITES - PAGE 8

Amiga con carne, selon l'humeur de Fat Freddy et bien sûr toutes les dernières nouveautés sur l'Amiga !

BD - PAGE 16

Courage, ne faisons rien !

Par Christophe Bardon.

BON PLANS - PAGE 17
PLEIN FEUX - PAGE 18

Top génial : avec le 68060, l'Amiga est plus fort qu'un Pentium !

DOSSIER - PAGE 20

Lecteurs CD-Rom : on va tous y passer ! (si, si, vous verrez)

Le Power CD x4.

AVANT PREMIERE - PAGE 28

Breathless.

JEUX - PAGE 32

Alien breed 3D
Worms
Dungeon master II
Roadkill 1200

Worms.

Dungeon master II.

ASTUCES - PAGE 42

La soluce complète de Simon the sorcerer !

Siman the sorcerer.

ESPACE LECTEURS - PAGE 48

Sert à combler le déficit culturel

DEMOS - PAGE 50

Ah, les démos, c'est tout un monde !

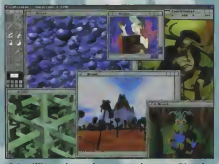
Dala horse de Razor 1911.

DOMAINE PUBLIC - PAGE 52

L'actualité du DP, y'en aura pour tout le monde

LABO - PAGE 58

Devpac 3.5, la carte Piccolo, le CD-Rom Media vision, l'Action replay 1200, Prograb.



16 millions de couleurs avec la carte Piccolo.

EN PRATIQUE - PAGE 70

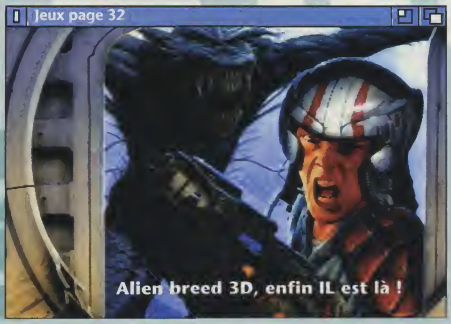
Animation 2D, Système, ARexx...

La 2D, c'est pratique !

FORUM LECTEURS - PAGE 80

Abonnement P.68

Dream's bootik P.78



Disquette fournie

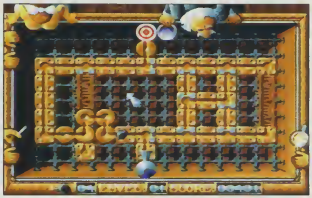
Boston bomb club

Silmarils

Jeu

Et oui, ce mois-ci encore, un jeu complet sur la première disquette de votre magazine préféré. *Boston bomb club* est un jeu de Silmarils. Ce jeu de réflexion va vous en faire voir de toutes les couleurs, et surtout mettre vos petites neurones enrhumées à rude épreuve. Dans *BBC*, votre objectif est de faire parcourir tout un chemin méandreux à vos bombes pour qu'elles atteignent la cible sans sortir du terrain de jeu et sans se rencontrer, auquel cas elles explosent, et vous avez une bombe (une vie) de moins. Selon le vieillard sur lequel vous cliquez, vous commencerez à un niveau plus ou moins élevé (de 1 à 13). Dès que la première bombe arrive sur le terrain, quelques clics sur des cases mal placées les font tourner et vous permettent de créer un chemin pour vos bombes. Si vous arrivez à faire en sorte que ce chemin passe par un des bonus que les sinistres personnages qui entourent la table de jeu auront placé, c'est d'autant mieux. Ou pire, car parfois, ces vicieux individus modifient votre chemin si durement établi, en faisant tourner une nouvelle fois une case du terrain, ou en déplaçant une des barres que vous aviez si justement positionnée. Il existe différent types de cases. Certaines ne sont qu'une ligne, d'autres représentent un carrefour, tandis qu'un troisième type servent à faire tourner de 90°. Certains carrefours disposent de barres qui vous permettent de réguler le trafic, et les cases qui ressemblent à des fagots de bois ne peuvent servir qu'une fois... Vous allez rapidement vous apercevoir à quel point Boston bomb club peut devenir stressant, particulièrement lorsque vous avez plus de deux bombes sur le terrain et que les affreux vieux barbus jouent de la trompette ou lisent leur journal... Bon courage !

Un jeu explosif !



Tournez consciencieusement les pièces pour guider la bombe.

Comment lancer Boston bomb club

Boston bomb club fonctionne sur tous les Amiga, il suffit d'insérer la disquette dans le lecteur de votre Amiga et de le remettre en marche. Les utilisateurs de 1200 devront néanmoins suivre la procédure suivante : au lancement de l'ordinateur, appuyez en même temps sur les deux boutons de la souris pour accéder au Bootmenu, une fois dans le Bootmenu, cliquez dans Boot options, puis dans "disable cpu caches" et après sur "use" ; cliquez ensuite sur Display options, et dans la liste chip type, cliquez sur "original" puis sur "use". Enfin, cliquez sur "boot". Et voilà.

Ne soyez pas cave

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

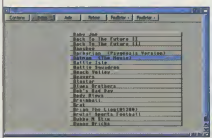
• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Disquette sur coupon

Pur Tricheur v2.07
Tous les Amiga



Pur Tricheur v2.07.

Encore un petit coup de pouce aux tricheurs : cette base de données au format *AmigaGuide* contient environ 300 solutions et astuces pour les jeux les plus connus. Cerise sur le gâteau : tout est interactif !

Tiroir UtilitairesWB

PatchWA8
Amiga 1200 et 4000
Ce petit utilitaire rend l'affichage de votre Workbench 3,5 fois plus rapide ! Il s'agit d'un programme qui remplace certaines routines graphiques de l'Amiga suivant le principe du "Chunky-to-planar", une nouvelle méthode inspirée des derniers jeux vidéo. Les fenêtres et les icônes qu'elles contiennent se déplacent désormais presque instantanément et *Multiview* donne l'impression d'aller 10 fois plus vite ! Attention, *PatchWA8* ne s'exécute qu'à partir d'une fenêtre CLI ou Shell.

AnimInWindow
Amiga 1200 et 4000
Visualisez vos animations dans une fenêtre du Workbench avec ce programme écrit en *Blitz basic*. Il est possible de redimensionner la fenêtre et d'utiliser les ascenseurs pour faire glisser la partie visible. Les touches F1 à F10 permettent de régler la vitesse de défilement et une icône supplémentaire apparaît si votre Workbench n'a pas assez de couleurs. A noter qu'*AnimInWindow* est Drag'n'drop, c'est-à-dire qu'il suffit de faire glisser l'icône d'une animation sur la fenêtre pour qu'elle soit jouée.

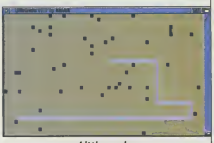
ScreenSwitcher
Workbench 2.0 minimum
Screen switcher remplace le gadget de changement d'écran par un menu spécial lorsque vous passez dessus. Le menu vous propose soit de fermer toutes les fenêtres du Workbench, soit de cliquer -comme d'habitude- vers l'écran suivant, soit la liste de tous les écrans ouverts. Grâce à cette dernière option, vous pourrez directement atteindre un programme auparavant lancé sans avoir à passer par les multiples fenêtres qui se sont ouvertes depuis.

Tiroir LudiquesWB

3D-Workbench
Workbench 3.0 minimum
Ce programme charge un objet *LightWave* et l'anime sur l'écran du Workbench. L'objet fourni a été créé par Zak.

DemoBallsWindow
Workbench 2.0 minimum
Faites croire à vos amis que *QuickTime* fonctionne sur Amiga ! Ce petit programme ouvre une fenêtre dans laquelle il anime des ballons de basket sur le scrolling d'un fond étoilé. L'effet est saisissant.

Little snake
Workbench 2.0 minimum



Little snake.

Voici l'exemple même de ces petits jeux auxquels on aime jouer lorsque l'Amiga est occupé à formater une disquette. *Little snake* est le remake d'un logiciel qui a dû exister sur tous les ordinateurs 8 bits : un serpent ne cesse de grandir et vous devez l'empêcher de se cogner dans les murs. Simple, mais génial.

TowerOfHanoï
Workbench 2.0 minimum
Un classique du casse-tête. Vous devez faire passer tous les anneaux d'une tige à une autre. Malheureusement, vous ne pouvez prendre qu'un anneau à la fois et il est impossible d'en mettre un plus gros sur un plus petit.

Pour recevoir la deuxième disquette (offre valable jusqu'au 31 décembre 1995) :
- complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible
- joignez un chèque de 14 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France". Attention, nous n'acceptons pas les mandats postaux.
- Envoyez le bon de commande accompagné du chèque à KAO Infosystems France, Opération Dream 24, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Pour tout renseignment téléphonez à Valérie Ambrosio au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 24. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 14 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....
Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

Amiga con carne

Le présent du futur est un ailleurs où ici signifie moins haut

Voilà, ma cantina est installée dans le Dream. Pendant qu'ils étaient tous occupés à admirer la maquette comme un miracle Monsieur Propre, j'ai squatté un bout de page en y posant un vieil Amiga 1000 qui me sert de chauffe-plats : une barquette de chili Finvagel correctement placée sur le bon vieux 68000 est impeccablement réchauffée en trois parties de Marble madness.

Hélas, même si les festivités des deux ans de Dream m'ont permis de poser la première pierre d'une cuisine cyber-mex, je ne saurais me soustraire à la promesse que je fis, une nuit sans lune, à un étranger à l'haleine aussi glauque que l'oeil : convaincre un monde incrédule que l'Amiga est bel et bien de retour pour le futur.

Le scénario original indique que 100 000 européens hypnotisés vont se priver de PlayStation pour acheter le radiateur d'appoint Tyschtschenko 1200. Comme il n'y aura que 2000 vocations en France, l'action générale nous semble particulièrement éloignée de nos préoccupations quotidiennes. Qui va mettre ses sous dans la pétoire magique ? Je cite en vrac : les démomakers trop vieux pour tout réapprendre sur Pc, les infographistes qui ont goûté ne serait-ce qu'une fois à DeluxePaint III, les dangereux excités du multitâche qui ont du mal à exister sans une bonne trentaine de programmes lancés en simultané, les ruraux et les populations nomades qui ne peuvent se rendre toutes les semaines en ville pour acheter des cartes son, image, vidéo, joystick, les gens qui sont fâchés avec leur épicier chinois et donc, par le fait, privés de source d'approvisionnement sérieuse en Pc, et surtout tous ceux qui ont bâti leur petit business multimédia sur l'Amiga. Combien d'Amiga vivent enfermés dans des bornes interactives vendues au prix du caviar à des institutionnels ? En mettant la clef sous la porte, Commodore a également envoyé au tapis d'honorables pionniers multimédia. Ceux qui ont survécu ne doivent leur salut qu'à de sombres tractations avec le petit-fils de leur concierge pour lui racheter son 500 afin de prolonger la vie d'un site interactif à intégration mono plate-forme. Ces joyeux aventuriers restent les premiers clients d'une machine compacte qui anime et fait de la musique correcte à moins de 4 000 francs. Si on y ajoute les bricoleurs d'images pour "raves", les vidéastes amateurs pas trop riches et une poignée d'étudiants roumains, on comprend que l'Amiga tel que nous le connaissons n'est plus la Rolls qui excitait tout le monde mais un outil multimédia autonome relativement au point et capable d'aller là où un Pc ou un Mac - ou un 4000 ou un Draco - à 20 000 francs n'ira jamais. Back to the future of the power to the people moi je dis.

Evidemment, cet avenir bigarré parfumé au sapin magique ne sera réellement viable que si Amiga technologies se lance dans une entreprise de développement débridée. Après, il suffira de redonner confiance aux revendeurs, de baisser les tarifs de moitié, de faire de la pub et d'inventer un truc tellement bandant que 1% des acheteurs de micro en 96 hésiteront un peu avant de tout claquer dans un coucou farceur avec Intel dedans. Mais vous êtes là et ça peut suffire à tout remettre en route, comme à chaque fois. Winaos étant plus préhemptif que multitâche, le zamiga sera peut-être le Pc de l'an 2000 ??? Bill ruiné et forcé de spreader des disquettes Fish pour subsister ??? Le gourou Meditation devenu religion officielle ??? Dream traduit en 50 langues ??? Le mezcal rend fada ??? Ah, oui.

Les amateurs de films de série Z se délecteront à la lecture (proche du travail de Champollion pour un néophyte) des pages du numéro de novembre de notre confrère Amiga news qui nous gratifie d'une oeuvre kitch, mi-roman photo, mi-nouvelle d'anticipation : "Spécial Bordeaux". Des pages qui tiennent tout à la fois de la première version de Frankenstein et du bidonnage de Roswel qui trouble tant Jacques Pradel. L'amateur d'étrange y verra des images énigmatiques montrant les entrailles d'un clone de 1200 savamment manipulées par d'inquiétants personnages en blouses blanches. Le texte se veut rassurant mais le choc des photos persiste. J'en dors plus. Assez de chiffres. Repassez le mois prochain, je fais un chili formaté en 880 ko.

FaT fReDdY est dans la place

GRAND SONDAGE

Résultats

Vous le constatez, le grand sondage que nous avons effectué dans le numéro 21 de Dream ne nous a pas été inutile. La nouvelle formule de Dream que vous tenez entre les mains, a été conçue pour mieux répondre à vos attentes. Pour vous remercier de votre participation, Dream et CiS offraient 50 *Scala VT100* à gagner par tirage au sort. Voici la liste des 50 heureux Dreamers. Ceux-ci recevront leur lot dans peu de temps, s'ils ne l'ont pas déjà entre les mains. Félicitations à Albentosa Daniel (51), Amiel Frédéric (13), Baillet Stéphane (38), Berger Jean-Luc (54), Berthod David (02), Bocquet Jean-François (59), Borrat Joseph (66), Borrel Jean-Philippe (83), Busson Christophe (36), Corroyer Sébastien (06), Cromer Mickaël (54), Curtil Jacques (63), Da Silva Christophe (77), Daveau Serge (83), Depret Nicolas (57), Desprez Joel (59), Dillenseger Alex (50), Fritig Robin (67), Gigandet Jean-Marc (21), Guillevic Alan (21), Jestin Arnaud (78), Joffrin Arnaud (45), Juliao Alexandre (93), Jurdieu André (78), Le Douarain Marc (56), Le Guehennec Yoann (56), Lohmann Christophe (57), Martinez Jean-Philippe (33), Mazière Jean-Marc (86), Menard Nicolas (49), Merle Xavier (16), Muon Emilien (22), Nourry Didier (62), Parisot Ludovic (52), Pelletant David (17), Pepin Fabrice (66), Picotin Sébastien (59), Porlan Frédéric (30), Prebet Gabriel (42), Quintric Teddy (76), Rey Alexandre (26), Rodrigues Eduardo (91), Rouanet Franck (82), Simonin Christophe (91), Sponcet Francis (54), Tarrare Romain (69), Thomas Thierry (80), Transler Loïc (51), Ubbelohde Guillaume (Belgique) et Vinial Jonathan (74).

TOP GÉNIAL

Le Power Amiga officiellement annoncé !

Ça y est, Escom a officiellement annoncé que la future génération d'Amiga serait Risc. C'est lors du dernier Video toaster expo de Los Angeles (début novembre) que la révélation a été faite. Plus de 500 journalistes étaient pendus aux lèvres de Petro Tyschtschenko, attendant, avec l'impatience qui nous caractérise depuis plusieurs mois, de savoir enfin quel microprocesseur avait été choisi. Le président d'Amiga technologies n'a déçu personne : le coeur des prochains Amiga sera le Power Pc 604 ! Bien entendu, cette annonce ne se limite pas à un seul modèle mais bel et bien à toute une gamme, allant du grand public aux professionnels de l'image. Fabriqué par le trio Motorola-Ibm-Apple, le fameux composant électronique bénéficie de l'avenir commercial le plus prometteur. Tout d'abord parce qu'il est de type Risc, une technologie moderne utilisée sur les stations graphiques qui renvoie aux oubliettes les actuels microprocesseurs Cisc (les vieillissants Intel Pentium et Motorola 680X0). Ensuite parce qu'il est la base du standard informatique de demain, les plates-formes Prep. Le modèle 604 est le plus puissant des Power PC actuellement fabriqués. Il équipe notamment les Macintosh haut de gamme et les serveurs Ibm. Par contre, les Power Amiga ne seront malheureusement pas disponibles avant la fin 96, voire début 97. Petro Tyschtschenko a expliqué qu'Amiga technologies faisait les choses étape par étape : d'abord redémarrer la production, créer un réseau de distribution puis, seulement après, se lancer dans le développement de nouvelles machines.

Bientôt QuickTime !

Pour l'heure, les ingénieurs travaillent sur la nouvelle version du système. Le Workbench 4.0 devra non seulement être compatible Power Pc et indépendant des composants graphiques, mais offrira également une ouverture directe sur Internet, un nouveau look et une meilleure gestion de la mémoire. Amiga technologies ne cache d'ailleurs pas ses relations intimes avec Apple, lequel dispose déjà d'un émulateur 680X0 pour préserver la compatibilité entre ses anciens Macintosh et les Power Mac. On ne peut que se réjouir de cette alliance ; d'un côté l'Amiga bénéficie d'un partenaire solide disposant déjà d'une expérience non négligeable dans le Power Pc, de l'autre Apple assoie un peu plus sa puissance face au couple Microsoft-Intel. A titre d'anecdote, les gens d'Apple sont arrivés devant le stand AT en disant : "*Voici QuickTime pour Amiga, on peut parler ?*". *QuickTime* est certainement LE standard de fichiers vidéo qui faisait défaut à l'Amiga. Le nouveau Workbench ainsi que des cartes accélératrices Power Pc pour 1200, 3000 et 4000 seraient disponibles à partir de septembre 96.

Petro Tyschtschenko.

PROBLÈME

Des disques durs trop lents

Les possesseurs d'Amiga 4000 et 1200 peuvent s'équiper directement des disques durs IDE du Pc. Une véritable aubaine quand on connaît leur faible prix. Seulement voilà, si tout fonctionne à merveille lors de l'allumage, certains disques refusent tout bonnement de démarrer après un Reset (touches Ctrl-A-A). Un problème qui nous aura tenu en haleine pendant plusieurs mois, mais la solution vient d'être découverte. En fait, les constructeurs ne connectent pas le signal Reset sur leurs disques durs, car ils savent qu'un Pc met de toute façon plus de trente secondes à vérifier que tout est bien branché. Un temps nécessaire pour que le moteur du périphérique se remette en marche et puisse témoigner tout seul de sa présence. Or, l'Amiga n'attend pas aussi longtemps et, ne trouvant pas le signal propice, croit qu'il n'y a plus de disque dur ! Trois solutions existent. Soit on éteind/rallume à chaque fois pour que l'Amiga n'ait pas à chercher ce fameux signal. Pas très pratique. Soit on coupe le premier fil de la nappe IDE (le rouge) correspondant au Reset du disque. Pas recommandé du tout ! Soit on équipe tout simplement son Amiga du dernier Kickstart 3.1. En effet, la nouvelle version du système corrige ce défaut, quitte à faire patienter l'utilisateur pendant trente secondes si le disque dur ne se manifeste pas.

en hausse

▲ **Avec Carrefour, je positive**

Carrefour a dorénavant sa propre marque de micro-ordinateurs portables, vraisemblablement d'origine asiatique. Garantie 4 ans et assistante téléphonique 7/7 jours de 9 à 22 heures. C'est pas beau la vie ?

en baisse

▼ **Tout de suite, la suite**

La société Suite 1024, en déposant à titre de marque la dénomination Zelda et en l'utilisant pour désigner un jeu vidéo sans l'autorisation de la société Nintendo a commis des actes de contrefaçon de la marque The legend of Zelda. Dont acte.

agenda

◆ **5 - 6 mai 1996**

Amiga show Belgique organisé par Digital precision

L'affaire du siecle

Oldies but goodies

Century soft (Clermont-Ferrand) annonce une promotion sur certains jeux Amiga : des "oldies" savoureuses tels que Hired guns, Wiz'n'liz ou encore Second samouroi sont à 69 francs l'unité ou 159 francs les trois. Incontournable !

Une époque formidable

La rubrique des biasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

• Le Pen, le jeu

Le Front national des Hauts-de-Seine va sortir un jeu sur Mac et Pc, intitulé Jean-Marie. Le principe est simple : avec la souris vous guidez Jean-Marie à travers de nombreux niveaux parsemés d'embûches. Vous devez l'aider à recueillir, en un temps limité, un maximum de flammes tricolores. Mais les ennemis de la France rôdent, et avoir affaire à l'un d'entre eux fait perdre du temps au petit Jean-Marie. Angoissant, vous ne trouvez pas ?

• Karaoké des dieux

Mais jusqu'où iront-ils ? A Madrid, un prêtre, désespéré de voir son église désertée, a fait installer un karaoké dans sa chapelle. Résultats : les chanteurs du dimanche se précipitent et sa petite église ne désemplit pas. Il a même dû installer à l'extérieur un écran géant pour que tout le monde puisse participer à la messe.

CLUB

Happy birthday !

Amiga Atlanta est l'un des plus vieux groupes d'utilisateurs Amiga. Cette association fêtera son dixième anniversaire le 20 janvier prochain. A cette occasion, une soirée géante sera organisée pour les Amigaïstes du monde entier. Des célébrités telles que Dave Haynie, Jason Compton, R.J. Mical et Fred Fish sont d'ailleurs attendues. Seul souci, le billet d'avion pour les Etats-Unis reste encore un peu cher ! Pour plus de renseignements, vous pouvez écrire au président Morgan Lamar à l'adresse Internet suivante : lamar@mindspring.com.

ALORS, ÇA VIENT ?

Nouveaux Amiga

Amiga technologies est en retard, l'A4000/60 ne sera disponible que l'année prochaine. Selon les pontes de la société allemande, le responsable serait Motorola. Le constructeur de semi-conducteurs n'aurait pas prévu une production suffisante pour subvenir aux besoins de l'Amiga. Du coup, on s'attend plutôt à une carte d'extension pour les modèles existants qu'à une véritable nouvelle machine. En un sens, c'est tant mieux car les utilisateurs peuvent d'ores et déjà faire l'acquisition d'un Amiga 4000/40 et payer juste la différence de prix l'année prochaine pour rajouter un 68060. Attention, cette offre spéciale d'Escom -pas encore officielle- ne s'étendra pas aux anciens Amiga 3000 et 4000 de Commodore, même si la carte d'extension est la même. Par contre, tout se passe au mieux pour le successeur du 1200. L'Amiga 1300 devrait même être disponible plus tôt que prévu, les jeux récemment commercialisés arborant déjà la mention "1300 compatible".

AMIGA®

DISQUE DUR

Un nouveau système de fichiers

La société américaine Intangible assets manufacturing (Iam) lance un nouveau système de fichiers. Rappelons que cette partie du Workbench sert, entre autres, à formater les disquettes et les disques durs. *Ami-FileSafe* a pour but d'accélérer l'enregistrement et la lecture de vos données tout en leur garantissant une meilleure sécurité. Ainsi, grâce à *Ami-FileSafe*, le contenu d'un volume s'affiche instantanément et il n'y aura plus jamais d'erreur de lecture ni d'écriture. En plus, les fichiers enregistrés sont moins volumineux (entre 7 et 11%) qu'à l'habitude ! Deux versions existent, celle du grand public ne peut pas gérer des disques durs de plus de 650 Mo et l'autre, professionnelle, reconnaît jusqu'à 9 Go.

FUTUR CLONE ?

Amiga technologies s'achète un BeBox

Le *BeBox* est un nouvel ordinateur compatible avec rien. Créée par le français Jean-Louis Gassée (ex-numéro 2 d'Apple), cette machine jouit d'une électronique exceptionnelle : des connecteurs externes dans tous les sens, des qualités sonores et d'affichage surprenantes et le tout construit autour de deux micro-processeurs Risc Power Pc. Seul inconvénient, le système d'exploitation est encore inexistant, ou presque. D'autre part, Jean-Louis Gassée n'hésite pas à appeler son ordinateur "l'Amiga 96", rêvant du jour où il disposera d'un vrai multitâche et d'un langage *ARexx*. Jusqu'à présent, Amiga technologies ne s'est pas prononcé sur le fait de revendre une licence du Workench à BE Inc., mais les ingénieurs de Peter Kittel ont déjà acheté un *BeBox*. La question est de savoir ce qu'ils vont en faire. Alors, le *BeBox*, futur clone de l'Amiga ?

Le BeBox ou "Amiga 96" ?

Le coin des fanzines

Amiga illusion, le fanzine commis par la très active association Amigazette 83, n'est pas, comme son l'indique, un fanzine complètement dédié à l'Amiga, mais traite du jeu sur micros et consoles. Le numéro 3, qui affiche fièrement 20 pages, daté de septembre, vient d'arriver à la rédaction. Au sommaire, un dossier sur *Dragon ball Z*, un dossier Amiga contre *Saturn*, des news, 5 tests de jeux (*Rise of the robots, Astérix, Aladdin, DBZ3, Colonization*), des trucs et astuces, des PA et les nouvelles du DP. Vous pouvez vous procurer *Amiga illusion* auprès d'Amigazette 83, 872 chemin mon Paradis, 83200 Toulon. Sinon, vous pouvez aussi leur laisser un message (voire des articles...) sur leur BAL dans le serveur ADream.

Amiga life 2, justement, vient d'arriver tout beau tout chaud. Fort de 14 pages, vous pourrez y voir (ou revoir...) des news (mordantes, les news, mais juste ce qu'il faut...), un petit explicatif sur le prix de 15 francs jugé trop élevé (comme quoi Dream n'est pas si cher ; dixit Big brother, bandes de mauvaises langues), des tests (*Super skidmarks, Calonization, Caligari 24, Aminet 7, XPK*), une rubrique DP épaulée par deux disquettes (chacune pour 5 timbres à 2,80 francs), des astuces, un coup de griffe (*Akira* CD-32) et un coup de coeur (*Tornado* A1200). Vous pouvez vous procurer *Amiga life* auprès de Mathieu Chenebit, 70 rue Marcel Cachin, 03410 Domerat.

The fun flash cool II n°17 est là, avec un renouveau, maintenant, c'est sur disquette. Complètement délirant, ce fanzine parle de tout, du moment que ça a un quelconque rapport avec l'Amiga (ou que ça casse du Pc...). L'interface est très sympa, le tout est bourré d'humour, et il y a même des modules pour agrémenter le tout. A voir ne serait-ce que pour ne pas mourrir idiot ! Pour tout contact, renseignez-vous auprès de F. Moreau, 132 rue Jean Follain, 50000 Saint-Lô, ou BAL bidibulle sur Amigatel.

GOLDED

Ffd l'a dit

France festival distribution annonce (pour répondre au souhait de son auteur), qu'on ne trouvera plus de nouvelles versions utilisables de *GoldEd* dans le domaine public, afin de rendre ce célèbre éditeur 100% commercial. Les mises à jour des clients enregistrés s'effectueront exclusivement auprès des distributeurs de chaque pays. Pour la France, il vous suffira de contacter Ffd.

Empire soccer

Foot toujours

Pour les passionnés de foot, Dream a déniché un lot d'Empire soccer (notre coup de coeur de l'été 94), un jeu de foot cartoonesque délirant. Au prix de 79 francs, disponible en Dream's bootik, vous auriez tort de vous en priver...

CENTURY SOFT

VENTE PAR CORRESPONDANCE

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN
73.60.00.18
3615 CENTSOFT
FAX 73.60.00.17

AMIGA 500

ARABIAN NIGHTS 269
BC KID 259
BATTLE of britain + F16 179
BODY BLOWS 179
CAMPAIGN 2 179
CARTON ROUGE coupe monde. 319
COLONIZATION vf 289
DOUBLE DRAGON 3 199
DRAGON FLIGHT 179
FIELDS OF GLORY vf 259
GREAT COURTS 2 + connors 179
HOOK 179
INDY 4 ACTION 179
ISHAR TRILOGY vf 319
JUMP 179
KICK OFF 3 269
LC WAIKIKI 179
LINKS CHALLENGE 220
LOOM vf 329
LOTUS TURBO TRILOGY 179
MANCHESTER UNITED 1ST les 269
MC DONALDLAND 220
METALLIC POWER 179
MORTAL KOMBAT 269
NO SECOND PRIZE 179
O.M 179
OPERATION STEALTH 220
PIRACY 179
POPULOUS WORLD EDITOR 179
PREMIERE 179
PRO TENNIS 179
ROLLING RONNY 189
SECRET MONKEY ISLAND 269
SIMPSONS 179
SOCCER KID 269
STREET FIGHTER 179
SUPERFIGHTER 179
TEST DRIVE 2 179
WAXWORKS 179
WORLD champ soc +manchester 179
WWF2 179
ZOOL 2 179

moniteur M1438S stéréo couleur 14"
2290F

JOYEUX NOEL

PROMO AMIGA 69F

HIRED GUNS
WIZ'N'LIZ
XMAS LEMMINGS
XMAS LEMMINGS 94
ALL NEW WORLD LEMMINGS 1200
DANGEROUS STREET 1200
CARLOS
FIRE & ICE
FURIES OF THE FURIES 500 / 1200
TOTAL CARNAGE 500 / 1200
ENTITY 500 / 1200
SECOND SAMOURAI 500 / 1200
BUBBA'N'STIX 500 / 1200
OSCAR 500 / 1200

choisir des titres de remplacement

3 jeux =159F

COMPILATIONS

AWARD WINNERS 2 500/1200 289
sensible soccer / zool / elite + jimmy white snooker

JUSTICIERS 500 220
robocop 2 / batman shadow warrior

LORDS of POWER 500/1200 349
silent service 2 / railroad tycoon perfect general / red baron

CHART ATTACK 500 220
lotus turbo / james pond ghouls'n'ghosts / venus

SIRIUS 500 249
nick dangerous 2 / hard drivin' sebtan / fire / espar grand prix

SUPERHEROES 500 / 500+/600 249
last ninja 2 / indiana jones 4 action strider 2 / james pond

UNIVERSE 500 249
nicky boom / superski 2 dominium / grand prix 500 II

FUN RADIO 4 500 / 500+ / 1200 289
superski 2 / lemmings / indy 4 first samourai / crazy cars 3

offre valable dans la limite du stock disponible

AMIGA 1200

1869 99
ALADDIN vf 249
BODY BLOWS 179
CARTON ROUGE coupe monde. 319
COLONIZATION vf 289
DETROIT vf 339
DUNGEOM MASTER 2 vf 339
ELITE 3 ..... **269**
FIELDS OF GLORY vf 259
ISHAR TRILOGY vf 319
JURASSIK PARK vf 199
KICK OFF 3 vf 289
LE ROI LION vf 249
MC DONALDLAND 220
PINBALL ILLUSION 235
RISE of the ROBOTS vf 279
SIM CITY 2000 4mo DD vf 299
SUPER street fighter 2 260
ZOOL 2 99

AMIGA 1200 ..... 3190F
+ pack magic
AMIGA 1200 DD..... 3990F
+ pack magic + scala soft + MM300 + disque dur 170Mo

pack MAGIC : d'une valeur de plus de 3000F
wordworth v4 (traitement de textes)
datastore v1.1 (base de données)
turbocalc v3.5 (tableur)
organiser v1.1 (agenda)
personal paint v6.4 (dessin)
photogenies v1.1 (traitement image)
whizz, all new world lemmings, dangerous street, fury of the furies, pinball mania, total carnage (jeux)

COMMANDEZ 24H/24
CONSULTEZ LES NEWS
GAGNEZ DES CADEAUX

3615 CENTSOFT

CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM ..... TITRES ..... PRIX .....
PRENOM .....
ADRESSE .....
CP ..... TEL .....
VILLE .....
TYPE DE MACHINE .....
❒ CHEQUE / MANDAT
❒ CARTE BLEUE date d'expiration .....
No .....

Frais de port
❒ NORMAL 22F Logiciels
❒ COLISSIMO 30F garantie 48H
❒ ORDINATEURS, ECRANS 90F
❒ Amiga 500
❒ 500+ / 600
❒ Amiga 1200
TOTAL A PAYER
Signature:

EXPO

C'est Noël !

Histoire de finir l'année en beauté, et pour fêter le retour de la machine prodige, n'hésitez pas à aller à l'Amiga expo 95. Cette dernière, organisée par Cuda en collaboration avec Escom, après plus de deux ans d'absence, se tiendra au Palais des Congrès (à Paris, Porte Maillot) les 9 et 10 décembre, à partir de 10 heures du matin. Dream sera présent (stand 5, en face d'Escom/Innelec), comme il se doit. Participeront aussi Cuda, Deltagraph'X, Planète Amiga, FDS, Phoenix, Final DP, Amiga News, Turttle bay direct, MTech, Hisoft, Adept, MLC... et bien d'autres qui n'ont pas encore confirmé leur présence. Vous pourrez découvrir les dernières nouveautés en matériel et en logiciels, les nouveaux Amiga et les périphériques et logiciels les plus récents. La manifestation sera ponctuée de conférences qui permettront aux ingénieurs et développeurs d'Innelec d'exposer leur travail. L'entrée du salon a été fixée à 70 francs, mais vous trouverez dans Dream ainsi que chez vos revendeurs des réductions sur le prix d'entrée à 35 francs ! Les professionnels qui souhaiteraient participer au salon peuvent téléphoner au 42 46 47 60 et demander David, Curt ou Laurent (tarifs préférentiels pour les développeurs). Alors s'il y a un rendez-vous à ne pas manquer en cette fin d'année, c'est bien cette expo, c'est toujours un bon moyen de repartir pour une nouvelle année en beauté !

CD

A2000 boosté

Someware (Anor) annonce la disponibilité de l'*AsimCDFS 3.0*. Ce logiciel permet à tout Amiga relié à un lecteur CD de lire les CD-photo Kodak, les CD audio, d'émuler une CD-32 et le CDTV, de lire des CD Mac ou Pc. Si vous songez à ce logiciel pour un Amiga 2000, pourquoi ne pas le coupler avec une *Wildfire 060*, une carte 68060 à 50 Mhz avec contrôleur SCSI 2 intégré, un bus PCI et des emplacements pour 128 Mo de RAM.

NOUVELLE VERSION

Image studio

Image studio s'enrichit d'une nouvelle version. Ce logiciel sharewa-re de traitement d'image bien connu passe à la version 2.2.0. Bien qu'il conserve son interface type Workbench, avec l'ergonomie qui en découle, il permet d'accéder à plus de formats d'images différents (TIFF, IFF-DEEP, SGI, PNM...). La nouvelle version propose aussi un prévisualiseur de couleurs et d'un utilitaire de récupération de données en cas de crash du système lors de l'utilisation de la mémoire virtuelle. Principal avantage d'*Image studio*, son prix, d'environ 100 francs et le fait qu'il est aisément récupérable sur *Aminet*.

TOP NOUVELLE !

Courrier moins cher

Chez Adfi, les modems US Robotics 28 800 bauds *Courrier*, la référence en matière de modems, baissent de 700 francs pour une opération spécial Noël. Presque 3 000 francs au lieu de presque 4 000 francs, c'est une sacrée nouvelle.

GRAPHISME

Ta mère habillée par vidéo !

Ho ho ho... Une bonne nouvelle n'arrivant jamais seule, voilà que *TV Paint* sort en version 3.6 sur notre machine préférée. Bon enfin, il faut quand même avoir un Amiga disposant d'un affichage *CyberGFX*... Pour ceux qui ne connaissent pas, sachez que *TV Paint* est un programme originellement développé par Tecsoft pour l'Amiga, et qui a depuis été porté sur *Windows* et *Silicon graphics*. Il s'agit d'un logiciel de référence dans le domaine de l'habillage vidéo. La nouvelle version, la 3.6 apporte entre autres de nouveaux outils de dessin (crayons, craies, marqueurs, le tout sur une palette flottante ; des calques superposables de trois plans 24 bits avec alphachannel et incrustation en temps réel, etc.). Evidemment, pour faire tout ça, il faut une machine en conséquence : un couple 68030/68882 avec 16 Mo de RAM et surtout les librairies *CYBERGFX* et la carte qui va avec... Le petit plus de la version 3.6 Amiga ? Et bien, son prix (environ 2500 francs) est largement en-dessous de celui de la version *Windows* (environ 5000 francs) et près de 6 fois moins cher que sur une *Silicon graphics* (encore que quand on peut se payer une *Silicon graphics*, le prix, ce n'est pas le plus important...). Le mieux, c'est que tout est en français et disponible chez vos revendeurs préférés. (Vous pouvez vous référer au test de la version 3.5 dans le numéro 22 de Dream).

BON MARCHÉ

Tous les jeux

The home computer club fonctionne sur le même principe que, par exemple, France loisirs. A savoir que vous pouvez vous procurer à des prix très en-deçà des prix habituellement pratiqués, toutes sortes de logiciels Amiga. Ainsi vous pourrez acheter des jeux comme *Pinball illusions* pour environ 60 francs (au lieu d'environ 300 francs), *Bloodnet A1200* pour environ 75 francs (contre environ 350 francs), *First encounter* pour environ 70 francs (contre environ 300 francs), etc. Seule obligation, acheter au moins six logiciels dans l'année. Seul problème, c'est en Angleterre, mais si vous voulez plus de renseignements, vous pouvez leur écrire à Home computer club, Swindon, SN3 4BR, Angleterre.

MOEURS

Echangiste, moi ?

Beaucoup d'entre vous connaissent Dream games, l'un des clubs d'échange de jeux par correspondance. Et bien ce précurseur francophone vient d'ouvrir une boutique à Tournai, en Belgique. Certes, ça peut faire loin pour beaucoup d'entre vous... Néanmoins, si vous êtes dans le secteur, n'hésitez pas à aller faire un tour, non seulement pour vous offrir des jeux à moindre coût, mais aussi pour les tester avant de les acheter (pratique qui devrait se populariser), pour lire les compte-rendus de la presse ou encore vous procurer des démos en direct d'Internet (payantes, malheureusement). Autre avantage, vous bénéficierez sur place des conseils de passionnés de jeu qui vous aideront à trouver LE jeu fait pour vous. Bien entendu, le principe de l'échange de jeu développé par Dream games reste valable dans leur boutique, frais de port en moins.

CRÉATION

Du jeu pour les grossistes !

Premier mail order en Angleterre vient de créer un bureau destiné aux revendeurs et boutiques Amiga, Pc et Atari. Son rôle est comparable à un grossiste : vous pourrez commander en quantités auprès de ce bureau toute une gamme de jeux, hardware, software, etc. Pour tout renseignement, en français s'il vous plaît, contactez Hélène Turner au 19 44 1 268 271 172.

C'EST LA FOIRE

Urgent !

Quand vous lirez ces quelques lignes, il sera peut être déjà trop tard ! Les 25 et 26 novembre se déroulera à Mouscron (Belgique), une foire Amiga organisée par le club informatique de l'auberge. Il doit s'y dérouler un concours de jeux (Amiga en null-modem), toutes les machines Amiga seront exposées et vous y trouverez des clubs et des professionnels, tout ça sur 340 m2. Désolé de n'avoir pas pu vous prévenir avant, mais un fax qui arrive dans la boîte au lettre, c'est toujours plus long que par téléphone... Au cas où, vous pouvez contacter M. Dhont au 069 45 46 12, en Belgique.

MOEURS

Echangiste, moi ?

Beaucoup d'entre vous connaissent Dream games, l'un des clubs d'échange de jeux par correspondance. Et bien ce précurseur francophone vient d'ouvrir une boutique à Tournai, en Belgique. Certes, ça peut faire loin pour beaucoup d'entre vous... Néanmoins, si vous êtes dans le secteur, n'hésitez pas à aller faire un tour, non seulement pour vous offrir des jeux à moindre coût, mais aussi pour les tester avant de les acheter (pratique qui devrait se populariser), pour lire les compte-rendus de la presse ou encore vous procurer des démos en direct d'Internet (payantes, malheureusement). Autre avantage, vous bénéficierez sur place des conseils de passionnés de jeu qui vous aideront à trouver LE jeu fait pour vous. Bien entendu, le principe de l'échange de jeu développé par Dream games reste valable dans leur boutique, frais de port en moins.

SUITE

Une association qui a du bon

Déjà le mois dernier, nous vous parlions du Microtel club de Gagny. Cette association très active qui a pour but de démocratiser la micro et aussi d'aider les chômeurs. Les passionnés d'Amiga sont bien représentés, avec toute une section qui leur est dédiée. Vous y trouverez un A2000 équipé d'un 68030 avec 7 Mo et un Syquest, un A1200, un A500, un scanner A4 couleur et même une imprimante laser. Si vous vous intéressez à tout ce qui à trait à l'Amiga, vous le trouverez au Microtel, qu'il s'agisse de jeux, de musique, de dessin (2D et 3D), de démos, de DP, de programmation ou de bureautique. Encadrés par des passionnés, il ne fait aucun doute que vous y trouverez de quoi satisfaire vos appétits amigaphiles et que vous pourrez progresser en toute quiétude.

SHAREWARE

Ready, set, partez...

Le gros problème avec beaucoup de sharewares, c'est qu'il n'est parfois pas simple de s'enregistrer, les adresses étant à l'étranger, ou les règlements devant se faire en monnaies autres que notre bon vieux franc français. Pour remédier à cela, certains distributeurs deviennent ce que l'on appelle des "sites d'enregistrement". Pour les produits SASG (Standardized Amiga Shareware Group), à savoir *Magic Workbench* ou encore *MUI*, par exemple, c'est Etienne Schneider, de SL diffusion (67 Gambscheim), qui s'en occupe pour la France. L'autre avantage des sites d'enregistrement locaux, c'est qu'ils traduisent les documentations (les traducteurs sont bénévoles, et forcément amateurs, même si le résultat est généralement très satisfaisant...). Donc en demandant un nouvel enregistrement ou une mise à jour (de 60 à 120 francs selon le cas), vous vous enregistrez pour les produits SASG de votre choix, et vous aurez droit en même temps (ou par la suite) à la traduction de la documentation. Les logiciels SASG disponibles actuellement sont : *DFA* (un gestionnaire d'adresse), *Magic CX*, *MUI 3.0* et *Magic WB*. Non seulement vous rémunérerez les auteurs pour leur travail, mais en plus vous aurez droit à une doc en français dans le texte, difficile de faire mieux.

PHOTON SR

3, RUE DE LA TUILERIE - LES GRANGES GALANDS - BP 129 - 37550 SAINT AVERTIN
TEL : 47.32.90.20 FAX: 47.80.50.99

HARDWARE

Disque dur 3.5 IDE 635 Mo	1290 F
Disque dur 3.5 IDE 850 Mo	1460 F
Disque dur 3.5 IDE 1.2 Go	1870 F
Disque dur 3.5 SCSI-2 540 Mo/1 Go/2 Go/4 Go	à partir de 1460 F
CD-ROM x4 vitesse IDE interne	1250 F
CD-ROM X4 vitesse IDE externe	1950 F
CD-ROM x6 vitesse SCSI-2 interne	2950 F
Carte accélératrice DKB 1228 (68030 / 28 Mhz)	990 F
Ram SIMM 8 Mo 32 Bits	1860 F
Auro (digitaliseur audio PCMCIA)	1050 F
TOWER GT AMIGA (alim 270W + clavier A4000)	1590 F

SOFTWARE

IDEfix	389 F	SuperBase Pro 4.0	2550 F
Final Writer 4.0	995 F	Magic Lantern 2.0	950 F
Final Data	700 F	Ponoromo 4.0	850 F
Image Master	710 F	Studio II	490 F
ImageFX 2.0	2350 F	Pegger 2.0	590 F
WaveMaker 2.0	1750 F	Clarissa 3.0	1450 F
MacraForm 1.0	1850 F	AsimCDFS 3.0	690F
CrossDos 6.0	650 F	PACK 4 CDs AMINET SET 2	239 F
CrossMac	1150 F	CD @NET (voyagez vers le Net)	149 F

Et de Centaines d'autres produits pour faire de l'Amiga la meilleure des machines

disquette catalogue gratuite sur simple demande

Commande par courrier ou par téléphone
Réglement par Chèque, Mandat postal ou Contre-remboursement
Frais de port: 45 F logiciels, 60 F matériel, 25 F CDs, contre-remboursement +60 F
Offre valable dans la limite des stocks disponibles

AMIE AMIGA

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
M° REPUBLIQUE
(1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

Le 9 et 10 Décembre, L'AMIGA EXPO AUSSI CHEZ A.M.I.E

2 JOURS DE PRIX FOUS FOUS FOUS !!!

Transport GRATUIT depuis la Pt Maillot (remboursement de votre ticket de métro)

AMIGA 1200

+ Pack MAGIC

REPRISE DE VOTRE ANCIEN AMIGA

3190F

Processeur MC **680020/14 Mhz**
Mémoire **2 Mo**
Lecteur 3" 1/2 880 Ko
Système d'exploitation **0S 3-1**

OPTION DD	
DD 170 Mo + SCALLA	**3990F**
Disque Dur 170 Mo	3490F
Disque Dur 820 Mo	**4490F**
Disque Dur 1 Go	**4790F**

+ PACK MAGIC

Digita Wordworth 45E
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenies 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

CREDIT GRATUIT **10 Mois** après acceptation du crédit

AMIGA 4000

+SCALLA MM 300

Processeur **68040/25 Mhz**
Mémoire **RAM 2 Mo**
Mémoire FAST **4 Mo ext. 16 Mo**
Lecteur 3" 1/2 1,76 Mo
Controleur DD IDE + SCSI
Disque Dur **1 Go** SCSI

18900F

OPTION MEMOIRE	
2 Mo+4 Mo+SCALLA	**18900F**
2 Mo + 8 Mo	**19700F**
2 Mo + 12 Mo	**20500F**
2 Mo + 16 Mo	**21300F**

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA

VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

OFFRE PERIPHERIQUES A PRIX DISCOUNT

LES BASICS DE L'AMIGA

*Prix discount uniquement avec l'achat d'un ordinateur **AMIGA 1200 ou 4000**

AMIGA 1200

Moniteur Multisync.	2290F	**2150F**
Lecteur externe 880 Ko	350F	**320F**
Extension 4 Mo	1590F	**1390F**
Carte accélératrice 28 Mhz 4 Mo	2090F	**1850F**
Carte accélératrice 42 Mhz 4 Mo	2390F	**2150F**
CD ROM 2 Vitesse ATAPI	1190F	**970F**
CD ROM 4 Vitesse ATAPI	1990F	**1670F**

AMIGA 4000

Moniteur Multisync.	2290F	**2100F**
Lecteur interne 1,76 Mo	790F	**620F**
Carte graphique PICASSO II 1 Mo	2490F	**2190F**
Carte accélératrice CYBERSTORM 68060 0Mo	7590F	**6690F**
CD ROM SCSI 2 Vitesse	1290F	**1090F**
CD ROM SCSI 4 Vitesse	1990F	**1690F**
Carte CYBERVISION 64 4 Mo	2990F	**2490F**

amie LE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
✆ (1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

11 ans d'expérience

OCCASIONS

Photo non contractuelle

Amiga 500	700'	Moniteur 1083S	800'
Amiga 500+	800'	Moniteur 1085S	800'
Amiga 600	900'	Moniteur 1084S	1000'
Amiga 2000	1500'	Moniteur SVGA	1000'
Amiga 1200	1800'	Imprimante à partir de	300'
Amiga CD32	900'	Lecteur externe	250'

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge	200'
1002	A500	1 Mo	s'accouple A1001	490'
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890'
1004	A500	1 Mo	Clip RAM	1490'
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300'
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300'
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400'

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

Avec horloge et support capro.

1008	0 Mo	32 bits	Sans capro.	590'
1009	2 Mo	32 bits	Sans capro	1290'
1010	4 Mo	32 bits	Sans capro	1590'
1011	8 Mo	32 bits	Sans capro.	2490'

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200

Avec horloge, MMU et support capro.

1012	28 Mhz	0 Mo	990'	
1013	28 Mhz	4 Mo	1890'	
1014	28 Mhz	8 Mo	2790'	
1015	42 Mhz	0 Mo	1490'	
1016	42 Mhz	4 Mo	2390'	
1017	42 Mhz	8 Mo	3290'	

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

1018	externe	Tous	880Ko	350'
1020	externe	Tous	1,76Mo	790'
1021	interne	A500	880Ko	320'
1022	interne	A 600, A1200	880Ko	340'
1023	interne	A 600, A1200	1,76Mo	690'
1024	interne	A2000	880Ko	380'

DISQUE DUR A 500

Boitier avec contrôleur ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	840'
1026	340 Mo	0Ko RAM	1790'
1027	420 Mo	0Ko RAM	1890'
1028	520 Mo	0Ko RAM	1990'

DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms	890'
1030	80 Mo	<17ms	990'
1031	120 Mo	<17ms	1490'
1032	170 Mo	<17ms	1790'

DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1033	540 Mo	<13ms	1100'
1034	640 Mo	<13ms	1290'
1035	820 Mo	<13ms	1390'
1036	1 Go	<13ms	1790'

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2

Sur port PCMCIA Overdrive

1037	540 Mo	<13ms	1290'
1038	640 Mo	<13ms	1490'
1039	820 Mo	<13ms	1590'
1040	1 Go	<13ms	2190'

MULTIMEDIA

LECTEUR CD-ROM

Livré avec interface et driver (sauf indication)
Emulation CD32 - CD audio

2001	X2 vit.	interne	A 4000	SCSI sans interface avec driver	1290'
2002	X4 vit.	interne	A 4000		1990'
2003	X2 vit.	externe	A 600/1200	SCSI avec interface SQUIREL	1690'
2004	X4 vit.	externe	A 600/1200		2290'
2005	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE (boîtier OVERDRIVE PCMCIA)	1290'
2006	X4 vit.	externe	A°600/1200		1990'
2012	X2 vit.	externe	A 500	IDE (boîtier RAIDTECH) avec interface	1490'
2013	X4 vit.	externe	A 500		2390'
2014	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE (boîtier RAIDTECH) interface ASAP	1190'
2015	X4 vit.	externe	A 600/1200		1990'
2016	X2 vit.	interne	A 4000	IDE sans interface avec driver	790'
2017	X4 vit.	interne	A 4000		1790'

INTERFACE

2007	SQUIREL	1200/ 600	SCSI	490'
2008	RANDY1	1200/ 600	IDE	390'
2101	RANDY5	500	IDE	840'

ROM 3.1+AMIGA DOS

2009	pour A500/2000	720'
2010	pour A600	780'
2011	pour A1200	780'

VIDEO

1050	Genlock Minigen	790'
1051	Genlock Composite	1790'
1052	Genlock Y/C	2790'

SON

1053	Interface MIDI	200'
1054	Megalosound	390'
1055	Digital AURA	890

MONITEURS

1056	1085S	1290'
1057	Multiscan	2290'
1058	SVGA 14"	1590'

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	690'
1060	Scanner 256 TG	990'
1061	Sconner coul.	2490'

IMPRIMANTES

1062	BJ 30 mono	1490'
1063	BJC 70 coul.	2490'
1064	BJC 600 coul.	2990'

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590'
1066	VIDI 24 RT New	1290'
1067	VIDI 24 RT Pro	1890'

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99'
1069	Souris 300 dpi.	120'
1070	Souris 400 dpi.	160'
1071	Souris optique	220'
1072	Crayon souris	300'
1073	Trackball	350'
1074	Multistandard 500	200'
1075	Multistandard 600	260'
1076	Commut. joy/souris	200'
1077	Alim. 500/600/1200	390'

CABLES

1078	Peritel	90'
1079	Midi	70'
1080	Nul modem	90'
1081	Minitel	90'
1082	Disque dur 2"1/2	60'
1083	Disque dur 2"1/2	70'
1084	Prolongation joystisk	60'
1085	Imprimante	90'
1086	Adaptateur multisync.	150'
1087	Adaptateur peritel 1083	150'

NOUVEAU POUR A1200

Carte accélératrice BLIZZARD

1230 IV 50 Mo 68030	1490'	Interface SCSI	890'
1260 I 50 Mo 68060	4490'	Interface SCSI	890'

Lecteur ZIP SCSI

IOMEGA 100	1790'
IOMEGA 100 + SQUIREL	2190'

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690'
BRILLANCE 20	490'
CALIGARI 24	490'
ART DEPART MENT	990'
SCENARI ANIMATOR	590'
PHOTOGENICS	490'

VIDEO

SCALA MM 400	1990'
SCALA MM 211	790'
SCALA VIDEO TITLE	199'
VIDEO DIRECTOR	790'
CINEMORPH	290'
BROADCAST TITLER	690'

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250'
FINAL COPY 2	390'
PROWRITE 3.3	240'
PROCALC	1490'

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990'
BARS AND PIPES PRO	2490'
DELUXE MUSIC CONST.	1090'
SUPER JAM	690'

CD-ROM domaine public

à 99 F

AMINET 6	ANIMATIC	GIGA PD V. 3.0
AMINET 7	DEUTCH ED. 2	MEATING PEARLS 1
CD PD 3	GATEWAY 1	MEATING PEARLS 2
CD PD 4	GIGANTIC	BUSEN 1, 2 OU 3
DEMO COIL 1	FONTS CD	PLEASURE 1, 2 OU 3
AMIGA FD INSIDE	CLIP ART CD	DEUTSCH 1
	MAGNA MEDIA 1	DEMOMANIA
	MAGNA MEDIA 2	CUPTOMANIA

6 pour 199 F de plus

17 BIT CONTINUATION V 2	ASSASSINS CD	RAYTRACING 2
CAM CD	BC MODS & SOUNDS	TOP 100 GAME
AMOS PD CD 1	DA CAPO	WORLD OF AMIGA
AMOS PD CD 2	LOCK N' LOAD	WORLD OF A1200
AMUC 1	NETWORK	MAKIN' MUSIC
ANIMATIONS	PD SOFTHOTTEST 4	ZOOM
	PD SOFTHOTTEST 5	WORLD OF GIF
	RAYTRACING	WORLD OF VIDEO
		WORLD OF CLIPART

6 pour 249 F de plus

3 D ARENA	GOLD FISH 1	EROTIX COLL 1
AMIGA TOOOLS 1	GOLD FISH 2	PLAIN BROWN
AMIGA TOOOLS 2	LECHNER COLL. 1	WRAPPER
AMINET SET 1	MULTIMEDIA TOOL KIT 2	UPD GOLD
FRED FISH 8	PHOTOLITE	TEN ON TEN
FRED FISH 9	LIGHT WAWE ENH.	IMAGIN CD
GAME DELIGHT	SOUNDS TERRIFICS	LIGHTROM 1
	ULTIMATE MOD. COLL	LIGHTROM 2
	VISIONS	

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par 10	2,80'	Par 50	2,70'	Par 100	2,50'	Par 200	2,30'
3"1/2 DF HD	Par 10	2,90'	Par 50	2,80'	Par 100	2,60'	Par 200	2,40'

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...
Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**

Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
tel ..... Mon ordinateur .....

Prix TTC, promotions non cumulables. *Frais d'envoi pour 500 l'imprimante 150' par colis/CE 170' en sus

Designation ou ref.	Qté.	Prix	Montant

❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue date d'expiration N°
❑ Carte club AMIE Date ..... Signature .....

Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles

QUINZI SOFTS 01/47 04 10

COURAGE NE FAISONS RIEN

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter au meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :

- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;

- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).

Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 31 décembre, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

● Alma diffusion
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

● Amie
Exceptionnel : le 9 et 10 décembre l'Amiga expo a aussi lieu chez Amie : 2 jours de prix fous. Transport gratuit depuis le Palais des Congrès, remboursement de votre ticket de métro.
Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 48 20.

● Ascii
Tous les manuels complets en version française du Workbench 3.0 (disquette fournie), sont au prix de 290 francs.
Ascii, 10, rue de Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 13 08 66.

● Axiom computer
Réduction de 5 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles, tél : (1) 39 68 33 80.

● Century soft
Pour l'achat de 3 produits en promotion à 69 francs : 159 francs au lieu de 207 francs.
Century soft, BP 8, 63018 Clermont Ferrand, cédex 2, tél : (16) 73 60 00 18.

● Cuda informatique
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200.
10 % de réduction sur le nouveau lecteur Zip.
Prix de lancement : Pro Grab 24 RT plus est à 1 190 francs.
Cuda informatique, 31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

● Dream games
Pour toute inscription au club durant le mois de décembre, 3 démos jouables sont offertes parmi les suivantes : Alien breed 3D AGA, Gloom AGA, Odyssey, Speris legacy, Time keepers, Tiny troops (pas A500) et Virocop.
Dream games, 9 rue Duwez, 7500 Tournai, Belgique, tél : (19 32) 69 22 65 46.

● Editions Adfi
PageStream + Type smith au prix de 3 780 francs au lieu de 3 980 francs (offre valable seulement pour le mois de décembre).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

● Fds
Pour 8 disquettes achetées, 1 disquette gratuite.
Pour 15 disquettes achetées, 3 disquettes gratuites.
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

● France festival distribution
Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit PasTex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs. N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion.
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 42 09 05 15.

● Final DP
1 disquette gratuite pour 4 facturées
3 disquettes gratuites pour 10 facturées
7 disquettes gratuites pour 20 facturées
Offre spéciale : notre catalogue est envoyé gratuitement avec chaque commande de plus de 4 disquettes.
Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing cédex, tél : (16) 20 03 62 72.

● Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous ! (Nous vous rachetons tout comptant).
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél : (1) 43 21 76 91.

● Ifa
Pour 10 disquettes commandées, 2 disquettes gratuites.
Ifa, 11, rue des Ecoles, 59680 Colleret, tél : (16) 27 67 77 67.

● Informatique évolutive
Réduction de 3 % sur tous les magasins (hors promotion) pour les lecteurs de Dream.
Réduction de 5 % sur tous les produits de marque DKB (cartes accélératrices, d'extension, etc.).
Pour tout achat supérieur à 700 francs, 1 jeu à 60 francs ou 20 disquettes vierges HD (au choix) vous sont offerts.
Pour 10 disquettes de domaine public achetées, 1 disquette vous sera offerte.
Pour 2 jeux à 60 francs achetés, vous serez facturés 100 francs.
Pour 2 jeux à 100 francs achetés, vous serez facturés 170 francs.
Pour 2 jeux à 120 francs achetés, vous serez facturés 200 francs.
(offres non cumulables).
L'Informatique évolutive, 5, rue Cité Foulc, 30900 Nîmes, tél : (16) 66 21 74 89.

● Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris et 1 jeu Amiga offerts. Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

● Micro games
Pour l'achat d'un Amiga 1200, Micro games vous offre 1 an d'abonnement gratuit au club.
Micro games, 7 rue du Général Foltz, BP 123, 90003 Belfort cédex, tél : (16) 84 21 81 10.

● Orion
1 CD-Rom "surprise" vous sera offert pour toute commande d'un lecteur de CD-Rom.
L'interface MIDI + 2 câbles MIDI au prix de 189 francs.
Pour tout achat d'un Amiga 1200 ou 4000, 1 pack de jeu vous sera offert.
Orion diffusion, BP 299, 61008 Alençon cédex, tél : (1) 33 82 67 65.

● Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

● Photon SR
Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom Ide, Ide fix est au prix spécial de 330 francs et Aminet set 2 au prix spécial de 220 francs.
Remise de 5 % sur toute la gamme des disques durs SCSI-2.
Prix spécial sur les lecteurs CD-Rom pour toute commande d'une tour Tower GT Amiga.
Photon SR, 3, rue de la Tuilerie, BP 129, 37550 St Avertin, tél : (16) 47 32 90 20.

● Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

● SL diffusion
Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom, 1 CD Aminet ou 1 CD Chaos engine offert.
30 francs de remise sur les frais de port indiqués au bas de notre publicité (cette réduction ne s'applique pas pour les CD).
Pour une commande supérieure à 2 000 francs (hors port), 1 tapis souris offert.
Pour une commande supérieure à 3 000 francs (hors port), 1 boîte pour 11 disquettes offertes.
SL diffusion, 6, rue d'Obernai, 67300 Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

● Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeu vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 57, Alma diffusion 2e couv., p. 3, Amie p. 14, 15, Amiga market p. 43, Asrii p. 65, Axiom p. 81, Bionutrigel p. 25, Century soft p. 11, Cuda 3e, 4e couv., Digital precision p. 41, Dream games p. 23, Elis p.41, Fds p. 76, 77, Ffd p. 45, Final DP p. 41, 63, Gen micro p. 61, Ifa p. 46, 47, Informatique evolutive p. 19, Jessico p. 55, Micro games p. 67, Micro market p. 27, Orion p. 69, Phoenix p. 67, Photon Sr p. 13, Premier mail p. 32, SL diffusion p. 59, Turtle bay p. 30, 31,Vav p. 61.

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

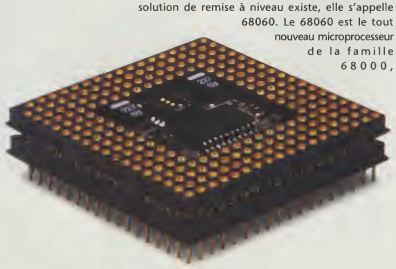
Le 68060

ou comment l'Amiga devient aussi fort qu'un Pentium

La potion magique existe ! Il fallait une arme pour résister encore et toujours à l'envahisseur Pentium et l'Amiga l'a trouvée. Le tout dernier microprocesseur de Motorola donne un sérieux coup de turbo à notre machine préférée.

A sa sortie, l'Amiga était l'ordinateur le plus rapide du parc micro-informatique de l'époque. Une tendance qui s'est plutôt inversée ces derniers temps. Rendez-vous compte, la machine de jeux la plus vendue actuellement n'est autre qu'un outil bureautique vieux de quinze ans : le Pc. Et tout ça parce que son calculateur unique n'a cessé d'évoluer. A côté des monstres que sont les Pentium, le petit microprocesseur de l'Amiga fait figure de tortue asthmatique. Même ses composants périphériques spécialisés dans l'animation n'arrivent pas à compenser l'écart de puissance. Résultat, *Doom* n'a toujours pas pu être adapté et les logiciels d'images de synthèse, fierté du patrimoine Amiga, commencent à se tourner vers des plates-formes plus dynamiques. Mais les choses bougent. Les nouveaux propriétaires de la marque sont conscients du retard accumulé et, en attendant d'avoir terminé le développement de la prochaine génération, motivent suffisamment les constructeurs tierces pour remettre l'Amiga sur son piédestal initial : être la référence en matière d'image numérique.

Qu'il s'agisse d'image de synthèse ou de jeux vidéo, les dernières productions ont atteint une qualité suffisamment élevée pour ne plus pouvoir se contenter de la puissance de calcul qu'offrait un Amiga... A l'époque de Commodore. Dommage, car la machine jouit tout de même d'une ergonomie plus attractive que ses concurrentes. Aujourd'hui, la solution de remise à niveau existe, elle s'appelle 68060. Le 68060 est le tout nouveau microprocesseur de la famille 68000, concurrente directe des X86 (286, 386, 486, Pentium, etc.) fabriqués par Intel. Si ce dernier consacre uniquement ses calculateurs aux compatibles Pc, les 68000 de Motorola sont à la base de tous les autres ordinateurs 32 bits qu'ait connu le marché : le Macintosh d'Apple, l'*Atari ST/TT* et *Falcon*, le *NeXt* et, bien entendu, l'Amiga. Ainsi, le 68060 est en théorie capable d'exécuter tous les programmes prévus pour les générations précédentes et ce, beaucoup plus rapidement.



Comment ça marche ?

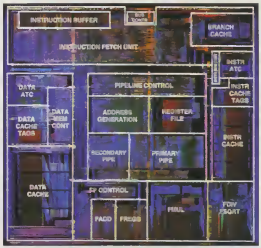
Extérieurement, le 68060 est un microprocesseur 32 bits. On sait que ce nombre correspond à la quantité de données que le composant traite en une seule fois. Or, le 68020 de l'Amiga 1200 était déjà 32 bits, alors pourquoi ne pas avoir amélioré cette performance ? En fait, la technologie Cisc (Complex instruction set computing) employée pour la fabrication semble montrer là ses limites. Même le successeur du Pentium -le P6 ou Pentium Pro- devra s'y cantonner ; seuls les composants Risc (Reduced instruction set computing, une technique plus moderne) sont à l'heure actuelle capables de manipuler des instructions allant jusqu'à 64 bits. Par contre, c'est à l'intérieur du 68060 que se situent toutes les nouveautés. Habituellement, une instruction entre dans le microprocesseur, se décode, s'exécute et ressort. Chacune de ces actions monopolise une unité de temps (cycle d'horloge) durant laquelle l'ordinateur ne fait rien d'autre. Pire, l'exécution peut même durer plusieurs cycles d'horloge suivant sa complexité. On comprend mieux pourquoi un Amiga 1200 à 14 Mhz (14 millions de cycles par seconde) n'exécute pas plus de 1,33 millions d'instructions par seconde (Mips), soit dix fois moins. Les concepteurs du 68060 ont adopté une nouvelle technique, le Pipeline. Un concept qui permet aux différentes étapes de se dérouler simultanément. Concrètement, une instruction est décodée alors que d'autres s'exécutent déjà et que la suivante entre dans le composant. Le 68060 peut ainsi exécuter en moyenne 1,5 instructions par cycle d'horloge (3 au maximum), soit 100 Mips à 66 Mhz et 75 Mips à 50 Mhz. Mais le Pipeline n'est pas le seul ingrédient du miracle. Le 68060 bénéficie également d'une architecture superscalaire, une caractéristique

initialement destinée aux composants Risc. C'est-à-dire qu'il n'y a pas un mais deux Pipelines, fonctionnant en parallèle. Ajoutons à cela, deux mémoire-cache internes de 8 k chacune, deux unités de gestion mémoire (MMU), une unité de calcul à virgule flottante (FPU) et vous obtiendrez les 2,4 millions de transistors nécessaires à l'élaboration de ce microprocesseur.

Un tigre dans votre Amiga

Le 68060 dispose d'un brochage identique au 68040. Cela signifie qu'il est possible de l'insérer directement dans le socle de ce dernier. Ne nous emballons pas. Certes une telle manipulation revient peu chère puisqu'il suffit juste d'acheter le composant, mais il faut savoir que le 68060 ainsi monté fonctionne à la fréquence du microprocesseur qu'il remplace. Un 68060 à 50 Mhz inséré dans le socle d'un 68040 à 25 Mhz tourne donc à... 25 Mhz ! Grâce aux deux Pipelines, l'Amiga ainsi bricolé ira tout de même deux fois plus vite. Avec la carte fille propice, un Amiga 060 à 50 Mhz sera quatre fois plus rapide qu'un 4000/40 à 25 Mhz, voire six fois plus rapide avec un logiciel optimisé. Bien entendu, la version à 66 Mhz augmente encore plus le gain de vitesse. Enfin, signalons que trois modèles de 68060 sont disponibles : le 68060, le 68LC060 sans FPU et le 68EC060 sans FPU ni MMU. Pour l'instant, le seul Amiga équipé de ce microprocesseur est le *Draco*. Il faut l'avoir utilisé pour comprendre ce que signifie vraiment le mot "vitesse". Dès le premier trimestre 96, des cartes accélératrices à base de 68060 seront non seulement disponibles pour les Amiga 2000, 3000 et 4000, mais aussi pour le 1200. En effet, le composant chauffe beaucoup moins que ses prédécesseurs et peut ainsi tenir dans une trappe d'extension réduite.

Yann Serra



Le 68060, la force est dans votre Amiga.

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE

PC MAC ATARI AMIGA VENTE REPRISE

5,rue Cité Foulc - 30900 Nîmes - Tél : 66.21.74.89 - Fax : 66.21.74.95 - Minitel : 66.20.47.82

Boutique ouverte du Lundi au Samedi de 9H00 à 12H30 et de 13H30 à 19H30

→ VENTE DE PIECES ET MACHINES AMIGA NEUF & OCCASION A PRIX CANON ←

CARTES ACCELERATRICES		MEMOIRES		LES OS 3.1 COMPLETS		TOWERHAWK	
A500 M-TEC 68020 14Mhz	1359	Simm 1Mo 8 bits 70 ns	269	A1200 / A3000 / A4000	829	A500 avec OnBoard	3169
A1200 M-TEC 1230 68030 28Mhz	1140	Simm 1 Mo 32 bits 70 ns	222	A500 / A 2000	790	A1200	1790
A1200 M-TEC 1240 68030 42Mhz	1750	Simm 2 Mo 32 bits 70 ns	540	Echangeur de Rom	199	Carte OnBoard	N. C.
A1200 VIPER 68030 50Mhz	2095	**Simm 4 Mo 32 bits 70ns**	949	**LECTEURS DE CD-ROM**		**LOGICIELS / DIVERS**	
A1200 COBRA 1228 68030 28Mhz	1240	Simm 8 Mo 32 bits 70 ns	1945	A500 RandyROM 2X	1499	Comprendre & bien ...	270
A1200 COBRA 1240 68030 42Mhz	1739	Simm 16 Mo 32 bits 70 ns	3499	A500 RandyROM 4X	2329	MegaloSound	299
A1200 MONGOOSE 1250	2745	ZIP 1 Mo 60 ns	449	A1200 RandyROM 2X	1299	Deluxe Midi 4	149
A1200 VIPER 68030 28Mhz	1190	**DISQUES DURS 3,5'**		**A1200 RandyROM 4X**	2099	Studio II	489
CARTES D'EXTENSIONS		*Disque dur 540 Mo IDE*	999	**LECTEURS DE DISQUETTES**		Turbo Print 4.0	489
A500 Ci512H 1Mo avec Hor	299	Disque dur 850 Mo IDE	1419	DD interne 880 Ko	430	CD Aminet 6/7	99
A500 Ci520H 2Mo avec Hor	929	Disque dur 1,2 Go IDE	1899	DD externe 880 Ko	460	CD Animatic	49
A500+ Ci505 1Mo	699	Disque dur 1,2 Go IDE WD	2299	HD interne 1,76 Mo	720	Genlock FUSION	1450
A600 Ci605 H 1Mo	449	Disque dur 540 Mo SCSI	1299	HD externe 1,76 Mo	760	Alimentation	490
A1200 DKB 1202	770	Disque dur 1 Go SCSI	2599	**Lecteur ZIP DRIVE**	1999	***JEUX d'occasions***	50
A2000 CUDAMEM 2Mo	1359	Option nappe + installation	350	Disquette ZIP 100 Mo	219	JEUX Neufs	N.C.
IMPRIMANTES JET D'ENCRE		**SCANNERS & JOYSTICKS**		**ONDULEURS & MODEMS**		**LES COPROCESSEURS**	
HP 540 N&B	2489	Powerscan 4.0 à main N&B	899	Onduleur 500 VA	1129	20 Mhz PLCC ou PGA	299
HP 660 Couleur	3449	Powerscan 4.0 à main Couleur	1989	Onduleur 800 VA	1585	25 Mhz PLCC	369
CANON BJ 200ex N&B	1789	**à plat A4 Coul 1200 DPI**	3300	**CARDINAL 14.400 Ext.**	787	33 Mhz PLCC ou PGA	569
CANON BJC 4000 Couleur	2790	Joystick	49	CARDINAL 28.800 Ext.	1935	40 Mhz PGA	529
Epson Stylus Couleur	3989	Souris opto-mécanique + Tapis	189	i-Card A1200/600 Ethernet	2760	50 Mhz PGA	869

Prix et informations données sous réserve d'erreurs et susceptible de modifications sans préavis. Offre valable dans la limite des stocks. Nos prix sont TTC pour le mois de novembre 95

NOUS ACHETONS PIECES, SYSTEMES, IMPRIMANTES, JEUX, LOGICIELS, AMIGA D'OCCASIONS. NOUS CONSULTER.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE - 5, RUE CITE FOULC - 30900 NIMES

PAIEMENT PAR : ☐CHEQUE ☐MANDAT ☐CRBT

NOM : ..... PRENOM : .....

ADR. :.....

CP : ..... VILLE : .....

Désignation des articles	Qté	P.U.TTC	P.T.TTC
Règlement à la commande (3% d'escompte)		Frais de Port	
Règlement à la livraison (Contre-Remboursement)		Net à Payer	

PORT : JEUX +30 / Logiciels ACCESSOIRES +50 / EcRanJIMPRIMANTES +120 / CRBT, PORT X 2

CD-Rom, on va tous y p

Amiga technologies l'a dit, tous les prochains Amiga seront fournis avec un lecteur de CD-Rom en standard. Mais saviez-vous que votre ordinateur peut d'ores et déjà bénéficier des outils de demain ? Ne vous laissez pas dépasser par les événements, voici pourquoi/comment s'équiper.

Après l'*Archimède* d'Acorn, l'Amiga est certainement le dernier ordinateur existant à adopter le standard du CD-Rom. Il était temps de réagir, surtout quand on voit les dynamiques conséquences commerciales que cette petite galette de 12 cm a provoqué dans les mondes Pc et Macintosh. Rendez-vous compte, c'est grâce au Compact disc qu'il a été possible de faire croire aux acheteurs qu'un écran noir avec une petite "C:\>" gris était multimédia ! Incroyable, qu'est-ce que ce sera, une fois le phénomène démocratisé sur Amiga ? Même les consoles de jeux se sont converties, allant jusqu'à proposer une *MegaDrive* CD ou une *Jaguar* CD pour à peine moins d'une dizaine de titres (un peu exagéré, certes, mais quand même...). Et pourtant, en 1985 personne ne croyait à l'avenir informatique du CD-Rom tel que nous le connaissons aujourd'hui. Nos confrères de l'époque estimaient que les utilisateurs ne voudraient pas d'un support sur lequel il est impossible d'écrire. Relégué au titre de gadget pédagogique pour riches, le CD-Rom paraissait trop figé pour être compatible avec la notion créatrice d'un ordinateur. Les grands constructeurs prévoyaient alors de sortir des lecteurs/enregistreurs de CD grand public pour moins de 3000 francs. Et puis, *Windows* est arrivé sur les Pc et Microsoft a fait comprendre à tout le monde l'intérêt lucratif de transformer les ordinateurs en simples lecteurs de CD culturels. C'est ce qu'on a appelé le multimédia. Dans le but de satisfaire le plus grand nombre, les éditeurs ont rapidement réagi et proposent désormais tous leurs produits sur ce support, qu'il soient ludiques ou documentaires.

Nadar portraits 1855-1870, CD-photo.

Jeux, multimédia, musique, vidéo, le CD est devenu le média universel des produits de loisirs, renvoyant progressivement aux oubliettes les disquettes trop petites et les cassettes trop lentes. Posséder un lecteur adéquat n'est plus un luxe mais bel et bien une nécessité moderne comme le sont la TV, le magnétoscope et la chaîne hi-fi. Grâce à Escom, l'Amiga continue d'évoluer et sera livré l'année prochaine avec un lecteur de CD-Rom. A vous de rajeunir vos modèles actuels.

Quel intérêt ?

Inventé par Philips dans les années 70, le Video disc laser (30 cm) est l'ancêtre du Compact disc. Destiné à remplacer plus ou moins le magnétoscope, le piqué de son image était plus que douteux et seule la bande sonore bénéficiait de l'inaltérable qualité numérique. Du coup, il a été décidé de consacrer le produit exclusivement au son et c'est ainsi que fut créé le Compact disc (12 cm). Comme les données audio y sont stockées de la même manière que les données d'un fichier sur disquette, c'est tout naturellement que le champ d'action du CD s'est étendu au domaine de l'informatique. Ceci pour dire que le CD-Rom est exactement identique à son cousin musical, dont le succès n'est plus à démontrer. Puisqu'on utilise les mêmes presses dans les deux cas, les coûts de fabrication chutent. A tel point qu'un éditeur de jeux paye, aujourd'hui, un prix similaire à celui d'une

asser !

disquette pour chaque exemplaire de CD gravé, soit moins de 5 francs ! On comprend mieux pourquoi les sociétés ont préféré développer sur Pc ces derniers temps : là où il fallait 6 voire 7 disquettes sur Amiga (*Super street fighter 2*, par exemple), un seul CD-Rom était nécessaire pour le Pc, soit une fabrication 6 fois moins chère. N'oublions pas en effet que ce support contient environ l'équivalent de 800 disquettes (650 Mo pour le CD contre 0,8 Mo pour une disquette) ! C'est d'ailleurs la principale caractéristique qui pourra intéresser les Amigaïstes : pour le prix d'un logiciel normal, on peut se retrouver avec l'équivalent d'un gros disque dur bien rempli.

Le domaine public, milieu de prédilection de l'Amiga, n'a d'ailleurs pas attendu après Escom et propose depuis plusieurs années des collections entières sur un seul disque. La caverne d'Ali Baba de l'utilisateur. A noter que, même si les éditeurs payent moins chère la fabrication, le prix final des jeux ne baisse pas pour autant. En plus de cela, dire qu'un prix d'achat est élevé pour compenser les pertes provoquées par le piratage n'est plus un argument recevable. En effet, on ne peut réaliser de copie illégale d'un CD-Rom puisqu'il s'agit d'un support sur lequel il est impossible d'écrire. Les disques vierges existent pourtant, mais le coût des graveurs (plus de 10 000 francs) réserve ces appareils à un usage uniquement professionnel. Toujours est-il que l'utilisateur s'y retrouve. Comme il est impossible pour un seul jeu d'utiliser toute la capacité d'un CD, la surface restante est remplie de pistes audio destinées à l'ambiance sonore et dont la qualité numérique ne souffre pas des limitations électroniques de l'ordinateur. Les exemples sont nombreux, il suffit de se pencher sur l'intégralité des titres CD-32. On remarquera même que des produits comme *James Pond 3* ou *Alien breed tower assault* utilisent la place libre avec des animations plein écran. L'intérêt ludique général n'est est que plus grand.

James Pond 3.

Quels CD-Rom pour l'Amiga ?

Le CD est un support universel, une qualité qui ne s'étend pas à son contenu. Autrement dit, le CD est comparable à une feuille de papier et son contenu à celui d'un texte. Si la feuille de papier reste similaire d'un pays à l'autre, un lecteur chinois aura peut-être du mal à lire un texte en français et vice-versa. Le problème des ordinateurs est similaire. Un Pc n'exécutera jamais un programme Amiga et le fait qu'il s'agisse d'un logiciel sur CD n'y change absolument rien ! Cette précision est très importante car de nombreux lecteurs de

Alien breed tower asault.

Zool II, un jeu plus un dessin animé pour le même prix.

Les CD X

C'est indéniable, le sexe est l'organe le plus vigoureux sur le marché des produits de loisirs. La cassette vidéo lui doit sa popularité et le phénomène se reproduit aujourd'hui pour le CD-Rom. Et pourtant, les animations X sont loin d'atteindre la qualité d'une TV. Il n'empêche, les utilisateurs semblent peu exigeants en ce qui concerne leur libido : le simple fait de regarder les mêmes acrobaties sur un nouveau support semble les satisfaire amplement. Par exemple, un CD-Rom nommé Erotika manga vient de faire son apparition sur Pc. Il ne s'agit ni plus ni moins que de la version abrégée et digitalisée en 1/4 d'écran d'un vieux film de 1980, avec Marilyn Jess (bientôt grand-mère). L'utilisateur d'un Amiga peut ainsi avoir accès à une logithèque étonnamment large de titres pour adultes. L'interactivité y est très moyenne et se sont souvent des photos fixes. Par contre, on s'amuse vraiment à retoucher les images avec DeluxePaint !

Le DP en CD. Une véritable mine d'or pour l'utilisateur.

Dream nous demandent tous les mois s'ils pourront utiliser des titres Mac et Pc. La réponse est non ! Ce n'est pas un lecteur de CD-Rom qui permettra de jouer à *Doom* sur Amiga, ni de regarder les encyclopédies *Microsoft home*. Le problème est le même avec les titres CD-I. Car contrairement à ce que veut nous faire croire Philips, le CD-I n'est pas du tout un standard mondial, mais bel et bien un format de CD-Rom uniquement dédié à l'appareil du constructeur. Il n'empêche, la plupart des CD contiennent des informations récupérables sur tous les ordinateurs.

Les CD non-Amiga

Bien entendu, le format universel est le CD-audio. Ce type de disque est reconnu par n'importe quel lecteur, allant de la chaîne hi-fi à l'Amiga et en passant par la console de jeux vidéo. Certes, la seule écoute de disques ne justifie pas l'achat d'un lecteur de CD-Rom. Mais le grand intérêt est de pouvoir ici digitaliser directement des morceaux de musique, de les sauver sur son disque dur, de les récupérer ultérieurement et ceci, sans interface supplémentaire ! Attention, cela ne fonctionne qu'avec les lecteurs de type SCSI-2. De plus, des logiciels comme *Asim tunes* permettent d'élaborer une petite base de données pour illustrer la musique avec le nom de l'auteur, celui de l'album, etc. Enfin, saviez-vous que certains CD-audio contiennent les images du chanteur, du concert, ou tout simplement des paroles ? Ce sont les CD-XA et là, seul votre Amiga pourra pleinement les lire.

Sept CD dans un lecteur !

Autre standard, le CD-photo. Rappelons qu'il s'agit d'une solution mise en oeuvre par Kodak pour visualiser ses photos personnelles sur un téléviseur. Une idée louable quand on pense aux possibilités de zoom et de visualisation en grand écran. Malheureusement, le lecteur dédié coûte assez cher et reste très peu répandu. Une bonne occasion d'exploiter à peu de frais le concept sur son Amiga. D'autant plus que de nombreux titres commerciaux regroupés sous le terme de "banque d'images" permettent à l'illustrateur de récupérer des visuels ou des textures. Très utile, toutes les images d'un CD-photo sont fournies en cinq résolutions, allant de 192x128 à 3012x2048 pixels (16 millions de couleurs). Il convient toutefois de faire attention à une petite particularité : Kodak a prévu que le grand public aurait peut-être envie d'enregistrer ses souvenirs picturaux en plusieurs fois. En conséquence de quoi, les CD-photo disposent de plusieurs catalogues. Afin de les lire correctement, il faut impérativement disposer d'un lecteur dit "multi-sessions". Une caractéristique propre à tous les modèles actuels mais assez rare sur les anciens lecteurs SCSI.

En ce qui concerne les nouveaux CD-vidéo, leur lecture impose la présence d'une carte de décompression MPEG. Autant le dire tout de suite, cette carte n'existera pas avant février 1996 et ne fonctionnera que sur les Amiga 1200, 3000 et 4000. Seuls les heureux possesseurs de console CD-32 avec option FMV sont à même de visualiser aujourd'hui ces films.

Reste le CD-Rom à proprement parlé. Le CD-Rom se différencie des autres produits car il n'est lisible que sur un ordinateur ou une console de jeux. C'est l'équivalent du disque dur ou de la disquette : il contient des fichiers et des tiroirs. Son grand intérêt est d'avoir un format identique pour toutes les plate-formes, l'*ISO 9660*. Autrement dit, un Amiga peut ouvrir et lire le contenu d'un CD Mac ou Pc

La Ferrari des lecteurs = 1,2 Go/s !

Un CD pour Dream ?

Et si Dream offrait un CD-Rom, à l'instar des revues Pc ? Un sujet fréquemment évoqué dans le courrier de nos lecteurs. Avouons-le, le sondage auquel nous vous avons soumis il y a deux mois avait pour but, entre autres, de faire le point sur la question. Les réponses reçues n'auront malheureusement pas permis de trancher : 51% sont fondamentalement contre un CD-Rom en couverture, car ils ne sont pas équipés du matériel adéquat, alors que 49% trouveraient cela génial. La rédaction planche à l'heure actuelle sur une solution intermédiaire. Même si aucune décision n'a encore été prise, sachez que nous allons créer dès le mois prochain un tiroir Amiga sur le CD-Rom du magazine Pc Team. En plus des images et autres modules musicaux déjà exploitables, vous pourrez désormais lancer des démos, des utilitaires et des jeux. Une recette identique à celle des deux disquettes mensuelles, mais en plus grande quantité. Attention cependant, même si le tiroir Amiga s'étendra sur plusieurs mégas, le CD de Pc Team restera un CD-Rom au contenu essentiellement Pc. Pour la même raison, la CD-32 ne pourra PAS démarrer sur ce CD. Bien entendu, les lecteurs de Dream n'auront pas à payer le prix du magazine Pc Team : il vous suffira de renvoyer un coupon à la rédaction.

Le CD du magazine Pc Team.

directement. Mais rappelons-le, il ne peut PAS l'exécuter ! Quel intérêt alors ? Les CD-Rom ne fourmillent pas que de programmes, ils sont également pourvus d'images, de fontes et de musiques interchangeables d'une machine à l'autre. Par exemple, le produit *3D Arena* d'Almathera comprend plusieurs objets en 3D destinés aux infographistes. Ils sont récupérables à partir d'un Amiga, d'un Pc, d'un Macintosh et même d'une station Silicon graphics. Autre exemple, les magazines Pc fournissent chaque mois un CD-Rom à leurs lecteurs. Un disque, comme celui de Pc Team, contient moult vidéos (.AVI, .MPG, etc.), animations (.FLI) et modules musicaux (.MOD, .WAV, etc.) tout à fait exploitables sur Amiga. Attention, pour pouvoir lire ces données, il faut bien évidemment un utilitaire de lecture comme *DeliTracker* pour le son et *ViewTek* pour les images. Plus délicates, les animations nécessiteront souvent des DataTypes (Workbench 3.0 et 3.1 uniquement).

Les CD dédiés à l'Amiga

La grande chance de l'Amiga est de disposer dans sa gamme de la CD-32 et du CD-TV. Ces appareils sont des consoles grand public à base de CD-Rom. La bibliothèque de leurs titres (pas très vaste, il est vrai) est compatible avec les ordinateurs Amiga, à quelques nuances près. En effet, la CD-32 est le dernier produit qu'ait fabriqué Commodore. Elle dispose ainsi d'une électronique supérieure à ses prédécesseurs. C'est pourquoi, seul un 1200

Le power CD x 4, un bon lecteur SCSI.

Le lecteur qu'il vous faut

Avis aux paresseux : nous avons choisi pour vous des configurations adaptées à chaque modèle d'Amiga. Ces informations n'ont qu'une voleur indicative, vous faites comme vous voulez. Bien entendu, la liste est loin d'être exhaustive, à vous de consulter les publicités.

Amiga ECS :	
A500 et A1000	*Carte Dataflyer SCSI*
	+ lecteur Apple CD 300
A600	*Overdrive CD Archos*
A2000	*Carte GVP/Commodore A2091*
	+ lecteur Apple CD 300
A3000	*Lecteur Apple CD 300*
Amiga AGA :	
A1200	*Media Kit (interface Squirrel*
	+ lecteur CD SCSI, chez Cuda)
A4000	*Lecteur CD IDE Atapi*
	+ logiciel Atapi.device

DREAM GAMES

Rue Duwez, 9 - 7500 Tournai - Belgique
Tél/Fax : 19 32 69226546 (France) - 069/22 85 46 (Belgique)

LE PREMIER CLUB FRANCOPHONE D'ÉCHANGES DE JEUX MICRO PAR CORRESPONDANCE VOUS PRÉSENTE SES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS SUR AMIGA :

ALIEN BREED 3D AGA, ALL TERRAIN RACING, COLONIZATION VF, DELPHINE CLASSIC COLLECTION, DUNGEON MASTER 2 AGA VF, FEARS AGA, FIELDS OF GLORY AGA, FIFA INTERNATIONAL SOCCER, FOOTBALL GLORY, GLOOM AGA, GUARDIAN AGA, JUNGLE STRIKE AGA, KING'S QUEST VI VF, LE ROI LION AGA, LORDS OF THE REALM VF AGA, LUCASARTS CLASSIC COLLECTION , PINBALL ILLUSIONS AGA, SENSIBLE GOLF, SENSIBLEWORLD OF SOCCER, SPEEDBALL 2, SUPER SKIDMARKS, THEME PARK VF ECS/AGA, TOWER ASSAULT ECS/AGA, UFO VF AGA, VIRTUAL KARTING AGA ET DÈS LEUR SORTIE : CHAOS ENGINE 2, COALA, FLIGHT OF THE AMAZONE QUEEN, LIMBO OF THE LOST, ODISSEY, SIMON THE SORCERER 2, SPERB LEGACY, SWITCHWORLD, TFX, TINY TROOPS, VIROCOP, Z.

55 FF/300 FB par échange
Frais de port compris !!!

POURQUOI S'INSCRIRE DANS NOTRE CLUB ?

+ NOUS AVONS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX. (PLUS DE 1200 !!)
+ NOTRE EXPÉRIENCE DES JEUX MICROS ET L'EXISTENCE DE NOTRE CLUB DEPUIS PRES DE DEUX ANS NOUS PERMETTENT DE VOUS AIDER ET DE VOUS CONSEILLER AU MIEUX.
+ NOS PRIX : LE TARIF D'ÉCHANGE EST DE 55 FF / 300 FB FRAIS DE PORT COMPRIS : QUI DIT MIEUX ?
+ NOTRE PERMANENCE TÉLÉPHONIQUE : EN CAS DE PROBLÈME, VOUS POUVEZ NOUS CONTACTER TOUS LES JOURS DE 10H30 À 19H30 (MÊME LE DIMANCHE !)
+ NOTRE CONCEPT : IL EST TELLEMENT BON QU'ON NOUS COPIE !!! ALORS POURQUOI CHOISIR LA COPIE SI L'ORIGINAL EST MOINS CHER ?

L'INSCRIPTION POUR UN AN COÛTE 350 F / 2100 FB.
CHAQUE ÉCHANGE COÛTE ENSUITE 55 F / 300 FB.
LORSQUE VOUS VOUS INSCRIVEZ, VOUS RECEVEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX. ENSUITE, VOUS NOUS LE RENVOYEZ AU BOUT D'UN MOIS MAXIMUM (OU PLUS VITE SI VOUS LE DÉSIREZ) AFIN DE L'ÉCHANGER CONTRE UN AUTRE JEU QUE VOUS AUREZ CHOISI DANS NOTRE LISTE CONSTAMMENT REMISE À JOUR ET COMPRENANT PLUS DE 100 TITRES (C'EST-À-DIRE TOUS LES MEILLEURS JEUX DE CES 2 DERNIÈRES ANNÉES)

TOUS NOS JEUX SONT, BIEN ENTENDU, DES ORIGINAUX !

NOUVEAU : VOUS POUVEZ ÉGALEMENT PAYER VOTRE INSCRIPTION EN SIX VERSEMENTS MENSUELS DE 65FF/390FB, CE QUI VOUS FAIT UN SUPPLÉMENT DE 40FF/240FB PAR RAPPORT AU PRIX NORMAL, SOIT 1 TOTAL DE 390FF/2340FB.

Inscrivez-vous vite en écrivant à :
DREAM GAMES 9 RUE DUWEZ 7500 TOURNAI

Paiement par chèque, mandat-poste et virement.

DREAM GAMES c'est également la
vente en magasin et par correspondance !

Alien breed 3D AGA - doc VF	**259 F / 1499 FB**
Colonization - jeu à l'écran en VF - doc VO	**279 F / 1599 FB**
Dungeon master 2 AGA - jeu à l'écran en VF)	**259 F / 1499 FB**
Fears AGA	**259 F / 1499 FB**
Gloom AGA - doc VF	**259 F / 1399 FB**
K-240 VF	**139 F / 799 FB**
Pinball illusions AGA - doc VF	**225 F / 1299 FB**
Player manager 2	**189 F / 1099 FB**
Shadow fighter AGA - doc VF	**209 F / 1199 FB**
Speedball 2 Brutal Deluxe - doc VF	**175 F / 999 FB**
Virtual karting AGA - doc VF	**209 F / 1199 FB**

les autres jeux à la vente sont indiqués sur notre catalogue

Pour plus de renseignements, écrivez-nous pour recevoir, gratuitement et sans obligation, notre disquette catalogue sur laquelle vous trouverez la liste complète des jeux du club et du magasin.

La CD-32

La console CD-32.

Première console 32 bits, la CD-32 est avant tout un Amiga avec lecteur de CD-Rom incorporé. Certes, il est possible de récupérer le lecteur CD à partir d'un autre Amiga, mais c'est une solution peu pratique, peu fonctionnelle et surtout onéreuse. Il faut d'abord transformer la console en ordinateur grâce au boîtier SX-1, puis relier les deux machines en réseau (ParNet, SerNet, etc.). C'est à ce moment qu'on s'aperçoit qu'il n'y a plus grand intérêt à utiliser le lecteur CD pour son ordinateur, puisque la console est elle-même transformée en ordinateur ! A éviter, donc. Certes, on peut également fonctionner avec des solutions plus modestes comme le câble S-Port (c'est long et fastidieux) ou l'interface Communicator 3 (peu pratique). De la bidouille qui ne fait pas le poids face au véritable lecteur CD.

équipé du Kickstart 3.1 et d'un peu plus de 2 Mo de RAM est capable de faire tourner une majorité de ces jeux.

La quantité de logiciels commerciaux présentés sur CD-Rom est... nulle ! Par contre, on ne compte plus le nombre de compilations du domaine public : les dix CD-Rom de la collection *Fred fish* représentent à eux seuls plus de 1000 disquettes d'utilitaires ! Mieux, chaque disque dispose d'une table des matières interactive permettant de trouver très rapidement son bonheur. C'est bien simple, de la bureautique à la programmation, en passant par la création, TOUT y est ! Quant à ceux qui n'ont pas la possibilité de se connecter à Internet pour se rendre sur le fameux site *Aminet* (considéré comme le centre du monde Amiga), il existe une collection de huit CD du même nom contenant tous les sharewares qui y circulent. Il serait extraordinaire que vous n'arriviez pas à trouver le driver d'imprimante désiré ou l'émulateur convoité. Cerise sur le gâteau, la collection *Aminet* contient des guides sur chaque modèle d'Amiga. On y apprendra comment mieux les utiliser mais aussi toutes les bidouilles pour en améliorer les performances.

Restent les CD-Rom mixtes. Le plus souvent Amiga et Pc, ils contiennent des utilitaires et des données exploitables dans une application commune aux deux plates-formes. Leur distribution est assez discrète, se faisant par le biais de la VPC, voire d'une commande formulée sur Internet. On pense notamment aux CD de l'Informatique évolutive, à Nîmes.

Quel lecteur CD choisir ?

A l'instar d'un disque dur, un lecteur de CD-Rom est un appareil mécanique qui a besoin d'une carte électronique de contrôle pour échanger ses informations avec l'ordinateur. Le couple lecteur CD/carte de contrôle correspond à une norme. Il existe trois normes. La première est le SCSI, standard de prédilection dans le monde Macintosh. Le SCSI propose la meilleure qualité qui soit : des vitesses de transfert très rapides et la possibilité de connecter jusqu'à sept périphériques sur une même carte. Ces périphériques peuvent être des lecteurs de CD et des disques durs, mais aussi des scanners, des disques optiques, des cartouches SyQuest, etc. Seuls l'Amiga 3000 et l'A4000 Tower disposent à l'origine du SCSI, mais des cartes d'extension à cette norme sont proposées pour chaque modèle d'Amiga, y compris l'Amiga 1000 ! On les trouve notamment sous les marques DataFlyer, GVP-TekMagic, etc. Avec une telle carte et un pilote logiciel du DP (voir la partie "En Pratique" de ce dossier), il est possible d'utiliser tous les lecteurs CD SCSI du marché, dont le célébrissime *Apple CD 300*. Une excellente solution pour les possesseurs d'Amiga 600 et 1200 est certainement l'ensemble *Power CD* de Cuda, comprenant à la fois une carte SCSI *Squirrel* et un lecteur quadruple vitesse.

Le tout nouveau MediaKit de Cuda.

Une autre norme est l'IDE Atapi. L'IDE est le standard concurrent du SCSI. Il est essentiellement utilisé dans le monde Pc car plutôt bon marché. Suivant la version, on peut y connecter de deux à quatre disques durs ou lecteurs de CD-Rom. Les Amiga 600, 1200, 4000 et 4000T possèdent d'origine un contrôleur IDE, une carte optionnelle s'adaptant sur tous les autres modèles. L'Atapi est une sous-norme de l'IDE réservée aux lecteurs de CD-Rom. Concrètement, il est tout à fait possible de brancher directement un lecteur de CD-Rom IDE Atapi sur le connecteur interne des 600, 1200 et 4000. Ça tombe bien, on en trouve partout (et pour pas cher) dans les nombreux magasins Pc. Mais, il faut obligatoirement se procurer le pilote logiciel *Atapi.Device* dans le DP (chez Orion diffusion, par exemple), avoir le Kickstart 3.0 ou plus et trouver le câble adéquat. Si ces trois conditions sont respectées, vous n'avez plus qu'à vous reporter à la

partie "En pratique" de ce dossier.
Enfin, il existe des lecteurs CD dérivés de l'IDE mais ne correspondant pas vraiment, ou pas du tout, au standard Atapi. Destinés aux Pc, ces appareils ne se connectent que sur la carte sonore du même fabricant. Ils sont également disponibles sur Amiga, mais ne sont vendus qu'avec une carte contrôleur spécifique. Dans le genre, on peut citer le fameux *OverDrive CD* d'Archos. Du point de vue de l'utilisateur, ces lecteurs fonctionnent aussi bien que les autres mais ont la particularité d'être très pratiques : on branche et ça marche du premier coup ! Malheureusement, ils sont reliés à l'Amiga par le port PCMCIA et ne fonctionnent donc que sur A600 et A1200.
Enfin, sachez que les lecteurs de CD-Rom sont en évolution permanente. Si les premiers exemplaires ne permettaient qu'un transfert de 150 ko/s, le marché est rapidement passé aux modèles double, triple et désormais quadruple vitesse (600 ko/s). Véritables Ferrari informatiques, des lecteurs sextuple (900 ko/s) et octuple vitesse (1,2 Mo/s !) commencent à pointer leur nez. Bien entendu, les prix vont de paire avec la puissance. Actuellement, les appareils quadruple vitesse offrent le meilleur compromis.

L'achat intelligent

Si, comme on a pu le voir, le monde du CD-Rom est accessible à tous les modèles d'Amiga, il est tout de même plus raisonnable de le réserver à une machine puissante. En effet, un lecteur de CD ne sera pas d'une grande utilité pour un possesseur de 500 : les jeux sur CD ne fonctionnent pas en ECS (les composants graphiques de l'Amiga 500), les utilitaires du DP réclament souvent le système 2.04 ou plus (voire 3.0) et il n'y a pas grand intérêt à visualiser des photos en HAM, basse résolution. L'acquisition d'un lecteur de CD ne s'envisage que sur un Amiga déjà équipé d'un disque dur d'où s'exécuteront les pilotes du CD. Il convient d'autre part de pouvoir au moins afficher 256 couleurs en haute résolution (Amiga 1200 HD et 4000 de base, ou 2000 et 3000 avec carte graphique supplémentaire) ainsi que d'avoir un système prévu pour gérer ce type de lecteurs (Kickstart 3.1).
En tout cas, une chose est sûre : c'est le moment ou jamais pour acheter un lecteur de CD-Rom. Tout d'abord parce que les prix ont maintenant suffisamment chutés et que l'on pourra, de surcroît, bénéficier des promotions de Noël. Ensuite, il faut savoir que les lecteurs de CD (souvent de fabrication asiatique) sont encore taxés à 3,9 % aux frontières européennes. Or, ce taux augmentera à 14 % dès le 1er janvier 96. Et puisque l'adoption du CD-Rom en standard par Amiga technologies sera effective dès l'année prochaine, il serait dommage de se priver de tous les titres prévus. Car, c'est indéniable, les

L'Overdrive CD, une solution "Plug'n Play".

éditeurs ne vont pas manquer de sortir exclusivement leurs jeux sur CD. Une occasion lucrative pour leur retour sur Amiga.

Yann Serra

Et sous émulation ?

Les lecteurs de CD-Rom sont reconnus sans problème avec un émulateur Macintosh suffisamment efficace, comme la version enregistrée de Shapshifter, la carte A-Max IV et Emplant. Vous aurez donc tout le loisir d'utiliser l'ensemble des titres disponibles pour cet ordinateur. Par contre, le problème du Pc est différent. Non, vous ne pourrez pas jouer aux jeux Pc-CD avec Pc-Task ! Tout simplement parce que Pc-Task n'émule qu'un 286 et que tous les logiciels sur CD-Rom Pc ne fonctionnent qu'avec un 386dx minimum ! Si vous tenez absolument à jouer à Doom, il vous faudra au moins disposer d'un 3000 ou d'un 4000 avec une carte graphique et une carte Vortex/Commodore 486sx. Les autres ordinateurs émulés sur Amiga (voir Dream numéro 21) ne reconnaissent pas le lecteur de CD-Rom.

Les icônes du Mac.

3615 ADNET
Go internet
Les portes de l'internet s'ouvrent à tous...GO!

3615 ADNET
l'e-mail
Disposez de votre adresse électronique sans délai, envoyez et recevez votre courrier...à travers le monde.

3615 ADNET
Go internet
Mais aussi Futur-Média, l'annuaire des BBS, presse, VPC, petites annonces.
1.29 FF la minute.

Utiliser un CD-Rom

Puisque grâce à notre dossier du mois, vous avez maintenant une petite idée du lecteur de CD-Rom que le Père Noël va vous offrir, anticipons tout de suite les problèmes et voyons comment utiliser au mieux votre futur appareil.

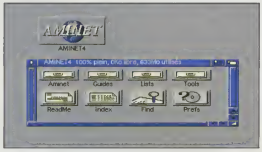
"Mieux vaut prévenir que guérir", comme disait toujours ma grand-mère. Nous n'aborderons ici que le côté logiciel de la chose, laissant à votre sagacité légendaire le soin de choisir le contrôleur SCSI ou IDE le mieux adapté à votre configuration et à votre budget.

Ce que vous pourrez faire

Il faut savoir que, contrairement à ce qui se passe avec les disquettes, un CD-Rom est utilisable sur n'importe quel ordinateur Amiga, Mac, Pc ou autre. Mais attention, si les fichiers sont accessibles à chacun de ces micros, les programmes compilés pour l'un d'eux ne seront évidemment pas exécutables par les autres. En clair, vous pourrez récupérer les images, les textes, les musiques... d'un CD-Rom Pc ou Mac, mais pas en exécuter les programmes (à moins d'utiliser un émulateur, mais là, on s'éloigne du sujet).

Vous pourrez également écouter vos CD audio, pour peu que vous disposiez d'un utilitaire adapté. Le domaine public en regorge.

Accessoirement, si votre lecteur de CD-Rom est multi-sessions (c'est-à-dire s'il supporte les CD écrits en plusieurs fois), vous pourrez lire et exploiter le Photo-CD de vos dernières vacances. Cela demande en plus le loader adéquat pour *ADPro*, *ImageFX* ou *Photogenics*, lesquels sont assez facilement trouvables dans le domaine public.



Les CD Aminet sont parmi les plus célèbres pour l'Amiga.

Ce qu'il vous faut

L'utilisation d'un CD-Rom sur Amiga nécessite deux éléments logiciels : un driver et un filesystem (en français : un pilote de périphérique et un système de gestion de fichiers).

• Le driver est la passerelle entre l'Amiga et le lecteur de CD-Rom. C'est grâce à lui que l'Amiga est capable de mettre en route le moteur du lecteur, de positionner la tête de lecture au bon endroit, etc. Il est fourni avec votre contrôleur : scsi.device pour celui de Commodore, gvpscsi.device pour GVP, squirrel_scsi.device pour la carte *Squirrel*, amiquest.device pour l'*Overdrive CD*, etc., etc. Vérifiez dans la documentation de votre carte le nom de son driver.

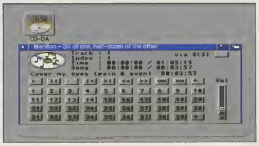
• Le filesystem est l'interpréteur des données du CD-Rom. Il permet d'accéder aux fichier, de les lire... On en trouve aussi bien dans le commerce (*AsimCDFS*, *BabelCDRomFileSystem*) que dans le domaine public (*AmiCDROM*, *AmiCFDS*). Attention : le programme *CD-Write* testé dans un précédent numéro de Dream, n'est pas un filesystem pour CD-Rom !

Lequel choisir ?

Là, sincèrement, c'est à vous de voir !

L'avantage des filesystems du domaine public, c'est qu'ils sont gratuits et que de nouvelles versions sont plus ou moins régulièrement proposées, soit pour implémenter de nouvelles fonctionnalités, soit pour

On peut visionner des Photo-CD !



Et même écouter des CD-audio

Mais on peut aussi utiliser des CD-Rom Pc ou Mac.

corriger des bugs. L'inconvénient, c'est que le support technique est très souvent restreint, voire inexistant, et qu'en cas de problème, vous ne pourrez compter que sur vous-même.
Quand aux filesystems du commerce, c'est tout l'inverse : ils sont payants, les mises à jour également, mais en contre-partie, le support technique est garanti soit par l'éditeur, soit par le distributeur. Choisis ton camp, camarade...

installation

Il est impossible de décrire une procédure d'installation standard, tout simplement parce que chaque filesystem a ses particularités. Mais l'on peut tout de même dégrossir le travail, quand son sait que :

• la plupart des systèmes du commerce incluent leur propre procédure d'installation, ce qui simplifie d'autant le travail ;
• pour les autres, il faut copier le filesystem dans le répertoire L: du Workbench, et créer un fichier MountList adéquat.

Pour *AmiCDFS*, le filesystem s'appelle "AmiCDFileSystem" ; pour *AmiCDROM*, c'est "cdrom-handler". Quant au fichier MountList, un exemple est fourni avec chacun de ces deux filesystems, qu'il faudra tout de même adapter à votre configuration. Il s'agit d'un fichier ASCII à placer dans le tiroir "DEVS/DOSDrivers" de votre disquette ou partition de boot. Il peut être créé ou modifié avec n'importe quel éditeur de texte, genre *Ed*. Il contient un certain nombre de lignes, dont les deux plus importantes décrivent le nom du driver du CD-Rom et son numéro d'unité, par exemple :

```
Device = scsi.device
Unit   = 0
```

Le numéro de l'unité correspond directement à la position de votre lecteur de CD-Rom dans votre chaîne SCSI.
Malheureusement, il est encore une fois impossible de donner une MountList standard, les différences d'un filesystem à l'autre étant trop importantes. Mais rassurez-vous, tout cela est beaucoup plus simple qu'il n'y paraît, et généralement, tout marche du premier coup.

Utilisation

Votre lecteur de CD-Rom s'utilise ensuite comme un lecteur de disquettes classique, à cette différence près que sa capacité est bien supérieure et qu'il est impossible d'écrire dessus. Vous voilà prêt à entrer de plein pied dans le monde du multimédia et à profiter de centaines de méga-octets de programmes, d'images et de musiques.

Septh

MICRO MARKET

Tél : 48.05.14.14 Fax : 48.05.14.15

23, rue de Berne 75008 PARIS

Du Lundi au vendredi 9H/12H30 - 14H/19H00

AMIGA 1200 + Pack MAGIC **3190F**

AMIGA 1200 + DD 170 Mo + Pack MAGIC + Scalla MM300 **3990F**

CADEAU 3 JEUX ET 1 MANETTE

Pack Magic : Dpaint Word Worth, Dpaint Organizer Personal Paint, Turbo Calc Whizz, Digital Print Manager, Digita Data Store, Photogenic, Pinball

PERIPHERIQUES SPECIFIQUES

Extension 512 Ko	210F	Extension 1 Mo SM	310F	Extension 0 Mo AH	580F
Lecteur interne	320F	Lecteur interne	350F	Lecteur interne	350F
ROM 3.1 (A1200)	730F	ROM 3.1 (A4000)	730F	ROM 3.1 (A4000)	780F
ROM Switch	220F	ROM Switch	270F	ROM Switch	320F
Interface CD-ROM ATAPI	720F	Interface CD-ROM ATAPI	290F	Interface CD-ROM ATAPI	290F
Interface CD-ROM SCSI	NC	Interface CD-ROM SCSI	450F	Interface CD-ROM SCSI	450F

PERIPHERIQUES COMMUNS

Lecteur externe	360F	Câble péritel	80F	Scanner 256T	890F
Souris	120F	Câble Midi	70F	Scanner couleur	1990F
Trackball	360F	Câble imprimante	80F	Interface Midi	250F
Alimentation	390F	Câble minitel	80F	Câble 2*1/2-2*1/2	65F
Commutateur Joystick	210F	Prolongateur Joystick	40F	Câble 2*1/2-3*1/2	70F

DISQUE DUR ET CD-ROM

DD 3" 1/2 IDE		DD 2" 1/2 IDE		CD-ROM	
820 Mo	1420F	80 Mo	990F	Double vitesse ATAPI	890F
1 Go	1750F	170 Mo	1750F	Quadruple vitesse ATAPI	1290F
1,2 Go	1890F	340 Mo	NC	Double vitesse SCSI	1150F
620 Mo	1250F	510 Mo	NC	Quadruple vitesse SCSI	1790F

CONSOMMABLE & ACCESSOIRE

DISQUETTE DD ou HD		MANETTES		DIVERS	
5" 1/2 (par 10)	2,80F	SPEED KING	95F	Tapis souris	60F
5" 1/2 (par 50)	2,60F	ALLIGATOR	105F	Paddle	129F
5" 1/2 (par 100)	2,40F	JET FIGHTER	120F	Action Replay	499F

JEUX NOUVEAUTÉS

FootBall Glory	90F			Banshee	190F
F1 World Championship	190F			Fears	190F
Jungle Strike	170F			Gloom	190F
Death Mask (A1200)	220F			Pinball Illusions (A1200)	190F
Super Skidmarks	220F			Premier Manager III	170F
Super Street Fighter II	210F			Road Kill	130F
Turbo Trax	190F			Skeleton Kren	220F
Wrocop	170F			Shaq Fu	190F
Winter Gold	120F			The Clue	190F
Player Manager 2	120F			Super Street Fighter II	220F
Ruff and Tumble	170F			Wrocop	170F
Sensible Golf	190F			Dungeon Master II	220F
Sensible World Soccer	190F			Colonization	220F
World Class Rugby 95	120F			Alien Breed 3D	220F

JEUX DISCOUNT

Art of Chess	59F	Elfmania	89F	Transartica	89F
Brutal Paws of Fury	89F	Elite 2 - Frontier	89F	Triple Action 4	89F
Bunny Bricks	59F	Hits for Six 6	89F	Triple Action 6	89F
Chaos Engine	89F	Hits for Six 8	99F	Uridium 2	99F
Classic Board Games	59F	Int Sports Challenge	89F	Vital Light	89F
Combat Classic 2	129F	Nascar (EFG)	89F	Volfied	59F
Covergirl Strip Poker	89F	One Step Beyond	89F	Burning Rubber (1200)	99F
Cricket	89F	Guggsy	89F	James Pond 3 (1200)	109F
Deluxe Strip Poker	49F	Rise of the Robots	129F	Rise of the Robots (1200)	190F
Deluxe Strip Poker 2	89F				

BON DE COMMANDE

A retourner à : **MICRO MARKET 23, rue de Berne 75008 PARIS Tél : 48 05 14 14 - Fax : 48 05 14 15**

Nom.....
Adresse .....
.....
Code Postal .....Ville.....
Tel .....Mon ordinateur.....

Prix TTC. Frais de transport : Logiciel : 30 F, périphérique : 50 F, ordinateur : 150 F, Contre remboursement + 60 F

❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue date d'expiration : N° Date Signature

Désignation ou réf.	Qté	Prix	Montant

Total football

Domark

Un jeu de foot, un de plus, à arriver sur les moniteurs de nos machines préférées. Ce n'est certes pas le premier, et sans doute pas le dernier, mais là, il faut dire qu'il y a un certain renouveau.

Les gradins sont encore vides.

Attention aux tacles trop durs.

Non, *Total football* n'est pas un gestionnaire de foot, mais un vrai jeu de foot, bien simple à comprendre, comme *SWOS*, mais en plus beau, plus complet, plus tout... Prévu pour tous les Amiga disposant d'un méga de RAM, *Total football* présente le terrain en vue isométrique 3D et dispose d'une interface de contrôle très intuitive. Les sprites sont énormes (pour un jeu de foot...) et très bien animés (plus de 1700 cadres d'animation). Vous pouvez jouer une cinquantaine d'équipes internationales, taper la balle de 6 façons différentes, choisir divers types de formation... Au niveau de l'ambiance aussi, de gros efforts ont été faits, vous permettant entre autres de choisir, ou plutôt de faire votre propre petite fête des qu'un but est marqué. Quant à l'ambiance sonore, c'est encore plus réaliste que si vous étiez dans un vrai stade, avec les supporters qui hurlent, qui applaudissent, qui sifflent, qui tapent des pieds... Vraiment très impressionnant. Les quatre tournois proposés suffiront-ils à étancher votre soif de football totale ? Et puis de toute façon, si vous trouvez que les jeux de foot, ce sont des jeux d'équipes un point c'est tout, vous pourrez toujours jouer contre un ami. Certes, ce n'est pas aussi épique que le vrai foot, mais c'est au moins aussi drôle (sauf quand on est une bande d'amis devant la télé avec une pizza !).

Admirez les animations !

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : tous les Amiga

Thomas the tank engine and friends

Alternative software

Derrière ce nom peu évocateur se cache un ensemble de quatre tables de flippers toutes plus mignonnes les unes que les autres. Pourquoi mignonnes ?

Tout simplement parce qu'il s'agit de tables de flippers dédiées aux enfants, et à leurs parents, plutôt que les tables compliquées que l'on trouve dans *Pinball mania*, par exemple. Thomas la locomotive et ses amis (Percy, James et Toby) sont en effet des personnages de dessins animés assez célèbres dans les pays anglo-saxons. Bien que complets (bumpers, cibles, passages, extra-balles...), ces quatres petits flippers n'imposent pas de séquences particulières à réussir pour marquer des points, d'autant plus que trois niveaux de difficulté permettent à toute la famille de participer et de s'amuser. On peut en effet jouer jusqu'à 8 chacun son tour (pour les familles nombreuses...). Un tableau des meilleurs scores enregistrés permet au petit dernier de montrer à ses amis à quel point il est meilleur que son papounet, qui est lui-même nettement plus fort que son grand frère ou sa petite sœur... Voilà un petit jeu facile et amusant pour tout le monde.

Le flipper pour toute la famille.

Des graphismes mignons tout plein.

Regardez moi dans les yeux.

8 sur une table.

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : tous les Amiga.

Xtreme racing

Black magic

La nouvelle course de voitures en direct de chez Black magic devrait arriver sur nos 1200 vers Noël. En 256 couleurs, et très rapide à défaut d'être très beau, Xtreme racing va vous permettre de jouer jusqu'à huit sur deux Amiga reliés en série.

Dans la version définitive, vous pourrez donc jouer seul ou avec des amis dans une course délirante sur 20 circuits, avec en tout 7 ou 8 types de graphismes différents. Selon le mode suivant lequel vous jouez, vous pourrez même gagner de l'argent pour améliorer votre voiture. Huit véhicules différents vous seront proposés au début du jeu, de la Coccinelle à la Lamborghini en passant par la voiture de police. Sur les circuits, vous pourrez passer sur des plaques aux effets divers, certaines vous enverront dans les pâquerettes, tandis que d'autres vous donneront un coup de turbo... Des armes sont disséminées le long des circuits, histoire de vous permettre d'éliminer vos adversaires de la façon la moins catholique qui soit.

De 1 à 8 en réseau.

Toujours dans le but de se faire plaisir, en écrase des lemmings, on pousse ses adversaires dans des bidons enflammés... Si le jeu en lui-même est vraiment très amusant et très rapide (à tel point que vous pouvez même réduire le nombre d'images par seconde), il n'est franchement pas agulchant, car doté de graphismes absolument affreux. Mais bon, le principal avantage, c'est quand même de pouvoir jouer à plusieurs...

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : Amiga AGA

Breathless

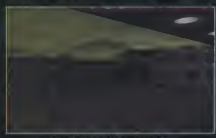
Fields of Vision

Les hordes d'aliens ont commencé à coloniser le continent asiatique. L'occident sait que la diplomatie ne suffira bientôt plus pour maintenir debout ses frontières. Il faut agir avec force et discrétion.

C'est en ce sens qu'un groupe de mercenaires est envoyé au centre nerveux des forces maléfiques. Malheureusement, tous vos collègues succombent à la suite d'un premier assaut suicidaire. Resté en arrière pour soulager un besoin pressant, vous vous retrouvez seul face à un destin périlleux. Qu'importe, votre courage est proportionnellement inverse à votre intelligence et vous décidez de foncer dans le tas pour nettoyer une bonne fois pour toutes la surface du globe de la vermine psychopathe. Première surprise : contrairement à ce que prétendait le lieutenant Pradel, les extra-terrestres ne sont ni gris ni petits et leur jambe droite n'est pas du tout ruvverte. Par contre, leurs mains à six doigts manient avec dextérité des armes foudroyantes. Vous l'aurez compris, *Breathless* est un nouveau jeu d'action en 3D. Le produit ne brille pas par l'originalité de son scénario mais par la puissance de son moteur graphique et le divertissement qui en découle. A tel point que les deux fers de lance que sont *Alien breed 3D* et *Foers* pourraient même commencer à se faire du souci. Jugez plutôt :

La taille de l'écran est paramétrable.

du sol au plafond, en passant par les murs et les escaliers, toutes les textures sont appliquées avec un niveau de détail de l'ordre du pixel ; la lumière varie suivant les lieux et des effets de brouillard apparaissent à certains endroits, la vue balance au rythme de la marche, on peut utiliser six armes différentes, les monstres ont une intelligence artificielle élevée et il est possible de jouer en réseau. Cerise sur le gâteau : le jeu fonctionne en multitâche avec le Workbench ! Les programmeurs auraient en fait exploité une particularité du chipset AGA à laquelle personne n'avait encore jamais pensé.



Plus fin que Doom sur Pc.

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : Amiga AGA

TURTLE BAY DIRECT

PRESENT A L'EXPO AMIGA LE 8/9

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

MATERIEL NEUF

AMIGA 1200
2000 F
AVEC PACK DYNAMITE
WB 3.0

AMIGA CD 32
890 F
AVEC 3 JEUX

AMIGA 1200
2790 F
HD 127 MO
WB 3.0

GARANTI 1 AN SUR LES AMIGA 1200 & 1200 HD - GARANTI 6 MOIS CD-32 SAUF MANETTE - LISTE DES JEUX SUR DEMANDE

CD ROM DOUBLE VITESSE EXTERNE AVEC 500 MO DE JEUX : 850 F

LES OFFRES CD ROM DU MOIS

CDROM ATAPI NU		CD ROM ATAPI EXTERNE	
CD 2X	499 Frs	CD 2X	850 Frs
CD 4X	990 Frs	CD 4X	1390 Frs
CD 6X	2400 Frs	CD 6X	2690 Frs
CD 8X	4190 Frs	CD 8X	4390 Frs
		Pour A600/1200/4000 complet pret a brancher	
CDROM SCSI NU:		**CD ROM SCSI EXTERNE**	
CD 2X	NC	CD 2X	990 F
CD 4X	2190 Frs	CD 4X	2590 F

Ces Cdrome fonctionnent sur toute la gamme Amiga

ACCESSOIRES

Boitier scsi nu	410 Frs
Cable SCSI I / SCSI II	185 Frs
Cable SCSI 50 Pts / 50 Pts	100 Frs
Boitier Extractible IDE	180 Frs
Boitier Extractible SCSI	200 Frs
Option Alimentation externe 220v pour CD Rom	
Atapi Externe + Boitier rigide	190 Frs
SQUIRREL SEUL 430 F AVEC CD /HD	330 F

LE COIN DES DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 290 Frs

HD externe + câbles IDE2.5/3.5)facile à monter /manuel d'installation

SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5	350 Frs
Adaptation Superdrive en Superdrive+	190 Frs

DISQUES DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	690 Frs	420Mo	PROMO
127 Mo 2.5	790 Frs	635 Mo	Super Promo
540 Mo PROMO	990 Frs	850 Mo	1390Frs
Cables+doc+disk	60 Frs	1.2 Go	1690 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd Externe

30Mo de DP ou Interface Midi gratuit

DISQUES DURS SCSI

105 Mo	890 Frs	210 Mo	1190Frs
545Mo	1390 Frs	1 Giga scsi	1990Frs
Boitier SCSI	410 Frs	Squirrel	430 Frs Seul

ZIPP DRIVE +1 DISQUETTE SCSI 128 MO 1790 FRS

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko	690 Frs
Boitier Mtec+Ram Simm 0k+Romswitch	790Frs

CARTE SCSI +RAM A1200

FAST TBD 2000 Carte Cont SCSI et IDE +Ram	990 Frs
SUP TBD 2000 Carte Cont IDE	490 Frs

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500 - 2 MO AVEC HORLOGE	770 FRS
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

BARETTES SIMMS

1 Mo en 8 bits	285 Fr
4 Mo en 32 bits	840 Fr
8 Mo en 32 bits	1790 Fr
ZIPP RAM 1*4	215 Fr

LECTEURS DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	320Frs
Externe amiga L.76 MO	790 Frs
Interne Amiga 500 880 ko	295Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	295 Frs
Interne A1200/A4000 L.76 MO	690 Frs

CD ROM QUADRUPLE VITESSE EXTERNE **1390 F**

Un CDROM IDE pret a brancher sur votre A600/1200/4000

Tout nos prix sont TTC . Paiement Ex CB CHEQUE CRBT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Contactez nous pour les frais de port

TURTLE BAY DIRECT

PRESENT A L'EXPO AMIGA DU 8/9

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

LES EXTENSIONS MEMOIRES ET ACCELERATRICES

Pour A1200

TBD 1200 0Ko +emplacement Copro	415 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	950 Frs
NEW TBD HYPER3 68030 - 40 A 50 MHZ PROMO	1549 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ	1490 Frs
Kit SCSI 1230 IV	750 Frs

Falcon 040 et carte GVP nous contacter pour les prix

Pour A500

TBD5- SPEED Carte 68020 - 28 MHZ + FPU	1290 Frs

Cette carte accepte des simms 32 bits

Pour A600

TBD6- SPEED Carte 68020 - 28 MHZ + FPU	1290 Frs

Cette carte accepte des simms 32 bits

Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs 33/50 MHZ 390 Frs

(Toutes les cartes comportent un emplacement Copro en PLCC)

AMIGA ET COMMUNICATION

Photolite CD+	190 F
Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert . ***AMIGA S-PORT*** 390 Frs

S-PORT + CD 32 + 3 JEUX 1290FRS

CD32 + COMMUNICATOR III 1550FRS

LES OCCASIONS

Carte A500 PLUS nue	350 F
Carte A2000	600 F
Clavier A500/1200	130 F
Moniteur 1803	890 F
Boitier A590	590 F
Clavier A500	99 F
Alim Occas	180 F
Lecteur Occas	100 F
Souris Amiga Occas	50 F

Aucun materiel ne sera repris ni echangé dans le cadre de la promotion

Le Coin du Soft:

Power PACK 5 jeux	50 F
My First Amiga	50 F
2400 Disquettes de jeux a 10 F	

LE STAND CABLERIE

Cable DB9/DB9 Male	50 F
Cable Moniteur DB 9	70 F
Cable Din 5 / DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adapt VGA / DB 23	99 F
CD32-LINK	90 F
Cable Peritel Amiga	40 F
Cable Peritel CD32	95 F

LES MACHINES ESCOM SONT ARRIVEES

A4000/40/1 60 N DISPO

MONITEUR 1438S STEREO 2290 FRS

AMIGA 1200 ESCOM PACK DE JEUX 3190 FRS

AMIGA 1200 ESCOM+HD 170 MO 3780 FRS

TBD SCANNER A MAIN

Scanner 64 tons de gris +Photon paint	750 Frs
Scanner 800 DPI a Main	1090 F

ACCESSOIRES

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms)	180 F
Romswitch A600 (Pour installer 3 roms)	180 F
ROMSWITCH A1200 (POUR INSTALLER LA ROM 3.1 CD32)	***120F***
Telecommande CDTV	200 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 2.05 Disquettes+Manuel	150 F
Workbench 3.00 Disquettes +Manuel	190 F
Rom version 7 pour A2620 Avec KICK 2.05	95 F
SOURIS AMIGA 400 DPI NOUVEAU	***99F***
Souris Amiga +Tapis+Support	99 F
Souris Optique Golden	150 F
Souris Opto Mecanique	199 F
TRACK BALL PROFESSIONNEL NOUVEAU	***230 F***
Switch midi interface	50 Frs
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite complet	100F
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA	***300 F***
10 DISQUETTES 3.5 HD	***27 FRS***
ENCEINTES 2*90 W AMPLI	***270 FRS***
JOYPAD POUR TOUT AMIGA INCLUS CD 32	***170 F***
FOOT PEDAL (COMPLEMENT EFFICACE DES AMATEURS DE COURSE DE VOITURE ET DES SIMULATEURS) S'UTILISE AU PIED	***90 F***
JOY TOP TBD (SI VOUS RECHERCHEZ LE MEILLEUR , IL SERA VOTRE PARTENAIRE EFFICACE ET ROBUSTE)	***95 F***

SUPER PROMOTION

CD ROM PORTABLE AUTONOME SCSI

Livré avec cables SCSI, alimentation, pack batterie, ecouteurs,housse.(fonctionne sur PC,Mac,Amiga) il se transforme en cd portable audio

PRIX SUPER SPECIAL QUANTITÉ LIMITÉE

990 F

AVEC L'INTERFACE SQUIRREL

1290 F

LES NOUVEAUTES DU MOIS

Boitier rangement pour CD

Tower A1200

Connecteur PCMCIA a 90 ° pour reprendre le port dans un tour A1200	299 F
Scanner a plat Paragon 600 et Scanquick	N C
Soft Scanquick seul	850 F
Camera de digitalisation ES3000 couleur pour Amiga	7500 F

SX32 ENFIN!!!!!! POUR VOTRE CD32

Port VGA,RGB,Parallele,serie,Lecteur externe 880 ko et 1.76 Mo,Horloge,HD 2.5,Extension Simm 32 Bit ext. a 8 Mo

1790 frs

DREAM TOP

Alien breed 3D

Team 17/Ocean

Il est là ! A la fois dernier épisode d'une série à succès et révolution technique, le petit prodige de Team 17 aura fait attendre les Amigaïstes. Bonne nouvelle, notre patience est amplement récompensée.

Détaché sur la petite planète Osiris 3, votre quotidien commençait à s'ancrer dans la monotonie scientifique, passant vos journées à superviser les habituelles dissections d'entités aborigènes amorphes. Jusqu'à ce qu'un oeuf se mette à éclater... L'incident ne date que de quelques heures et pourtant la reine-mère a eu le temps d'engendrer une armée d'aliens assez suffisante pour anéantir l'ensemble de vos hommes. La base est envahie, vous êtes le seul rescapé et le SOS envoyé vers la planète Titan, la plus proche des colonies terriennes, semble rester sans réponse. Caché dans le vieil observatoire, il ne vous reste plus beaucoup d'alternatives. Vous devez coûte que coûte retourner à la base et y chercher un moyen de quitter la planète.

prêt pour un petit plongeon ?

De fureur et de sang

Malgré un écran de visualisation un peu petit, on entre tout de suite dans le feu de l'action. On se déplace rapidement, profitant des caprices géographiques pour ne pas être aperçu. Seul le bruit de nos pas pourrait trahir notre présence, leur résonance varie au rythme des différents matériaux qui composent le sol. Damned, ces maudits aliens ont dû percer le réservoir d'approvisionnement en eau, les soubassements désormais inondés laissent craindre une quelconque menace nageuse. Heureusement, notre perpétuel masque à oxygène permet de nous déplacer aux plus profonds des recoins de ce labyrinthe aquatique, même si la vision en est un peu perturbée. Mais c'est incontournable, pour accéder aux différentes sorties qui sanctionnent la fin de chaque niveau, il faudra visiter des lieux occupés. Inutile de tenter une dérobade en slalom, seuls la poudre et le laser permettront de se frayer un chemin propice au travers des crocs enragés de nos adversaires. Massacres et autres exercices sanguinolents sont de rigueur pour le plus grand plaisir de notre production d'adrénaline. Qu'il s'agisse du suspense créé par l'apparent vide de certaines salles ou des râles effrayants propres aux monstres hostiles, l'atmosphère d'*Alien breed 3D* plonge le joueur dans un état d'angoisse paranoïaque extrême.

Poum ! Dans la tête...

Soyez vigilants

Les 16 niveaux à parcourir avant d'atteindre la navette propice sont remplis par plusieurs types de monstres : des volants, des rampants et même des bipèdes. On aurait tort de sous-estimer les créatures rampantes. Certes, celles-ci ne peuvent porter de coups qu'en venant vous attaquer au corps-à-corps, ce qui laisse du temps pour les viser. Par contre, elles bénéficient certainement de l'intelligence artificielle la plus évoluée ; elles n'hésitent pas à suivre le joueur, à le retrouver et à zigza-

C'est clair, on n'est pas sorti de l'auberge.

C'est un téléporteur...

guer lorsqu'on leur tire dessus. Les armes sont au nombre de 5 et vont du pistolet (peu reconnaissable) au puissant lance-roquette. Si le laser peut se targuer d'avoir les munitions les moins périssables, on lui préférera le fusil, plus précis et plus expéditif. Le lance-grenade, quant à lui, déclenche des tonnerres de flammes mais reste peu pratique pour éliminer les cibles à courte distance. D'autre part, on aura plaisir à retrouver périodiquement des

Mais où ai-je fourré ma clé jaune ?

bonus jonchés sur le sol ; la santé et les munitions sont en effet des denrées très éphémères. En outre, des portes resteront infranchissables tant qu'on n'aura pas trouver la clé adéquate. Pour compliquer un peu les choses, signalons que des passages secrets sont dispersés de-ci, de-là. A vous de d'appuyer sur la barre d'espace au hasard des murs pour découvrir les trésors qu'ils renferment.

L'art du pixel

Avec *Fears*, *Alien breed 3D* représente le top niveau des jeux d'action en 3D pour Amiga. Un genre qui a connu son heure de gloire sur d'autres ordinateurs et dont les premiers titres sur notre machine déclenchent beaucoup d'enthousiasme. Contrairement à des titres plus modestes comme *Gloom*, *Alien breed 3D* permet de se déplacer dans un univers virtuel aux caractéristiques réalistes. Toutes les vues sont affichées dans une perspective parfaite avec des textures appliquées sur les surfaces. Les fréquentes dénivellations et autres escaliers amplifient les sensations

Les nombreuses embûches sont dignes du parcours du combattant.

de parcours du combattant. Mais ce qui fait fait la grande originalité du jeu, c'est certainement son aptitude à représenter les milieux aquatiques. *Alien breed 3D* est le seul jeu du genre, toutes machines confondues, qui permette de voir au travers de l'eau et même de marcher dedans ! Du coup, les programmeurs n'ont pas lésiné sur l'usage de cette caractéristique : le troisième niveau, par exemple, plonge les pieds du joueur dans un bassin immense. La sensation est extraordinaire, on a presque envie de lever les bras pour ne pas être mouillé. Une prouesse technique sans précédent sur Amiga. Revers de la médaille, seul un quart de l'écran sert à l'affichage du labyrinthe et les pixels sont loin de briller par leur finesse. Il s'agit malheureusement de la condition sine qua non pour que le produit reste rapide sur un 1200 de base. On regrette qu'aucune option n'ait été prévue pour les machines accélérées, lesquelles peuvent atteindre de meilleures performances.

De la forme, mais aussi du fond

Il n'en reste pas moins qu'*Alien breed 3D* est un jeu passionnant, peut-être même plus que *Fears* grâce à la complexité de ses parcours. On y appréciera également une qualité qui a un peu trop tendance à se perdre dans les jeux vidéo actuels : la difficulté est progressive. N'importe quel quidam devrait parvenir rapidement à la fin du premier niveau alors qu'il faudra la persévérance d'un joueur expérimenté pour traverser des passages plus éloignés. A noter la possiblité de jouer à deux en réseau.

Yann Serra

De superbes scènes aquatiques.

Un couloir est caché sous l'eau.

AMIGA AGA

Action 3D

GRAPHISME	14
ANIMATION	19
JOUABILITÉ	18
SON	14
DURÉE DE VIE	16

Nombre de joueurs : 1 (2 en réseau)
Installable sur disk dur : non
Langue : français
Nombre de disks : 2
Disponible sur : -

91%

Worms

DREAM TOP

Team 17

Incroyable comme un jeu peut sembler différent selon les machines ! Alors que Worms sur Pc n'est globalement que "amusant", il devient véritablement enthousiasmant sur Amiga, surtout quand on y joue à plusieurs. Entre stratégie, action et réflexion, Worms est Wormderful ! Tous les Worms à leurs postes !

C'est avec un certain a priori que nous avons vu *Worms* arriver en version Amiga à la rédaction. La version Pc que nous avions reçue au préalable nous avait passablement refroidis... Bizarrement, la version Amiga nous a vraiment conquis alors que la version Pc nous avait juste amusés. Peut-être est-ce dû à la machine, ou peut-être au fait que *Worms* Pc semble n'être qu'une adaptation rapide d'un produit Amiga... Mais trêve de bavardages, et passage à l'acte.

Acte I

Worms est un jeu dont le genre est difficile à cerner. En effet, il mêle action et réflexion, le tout agrémenté d'une petite dose de stratégie. Le principe du jeu est particulièrement simple, vous commandez une équipe de quatre vers de terre surarmés, et votre objectif est d'être le dernier à avoir au moins un ver en vie sur le terrain. Le champ de bataille, justement, est généré aléatoirement au début de chaque combat, permettant en fait de ne jamais rejouer sur le même. Si vous pouvez donc jouer sur des millions de champs de bataille différents, le tout dans quatre types d'environnement bien spécifiques (Antarctique, avec des bonhommes de neige ; Enfer, avec des statues de Satan et des tridents ; Forêts, avec des sapins...), les conditions du jeu reste les mêmes (encore que les Worms glissent plus en Antarctique...).

Engagez-vous, rengagez-vous, qu'ils disaient...

Trois pour le prix d'un.

Acte II

Vous pouvez jouer selon plusieurs modes, en League (permettant à un maximum de quatre équipes de Worms de s'affronter en

Qui a la plus grosse ?

autant de rounds que nécessaire pour gagner un match), en Friendly (un seul round), en Tournoi (jusqu'à 8 équipes s'affrontent deux par deux, le but étant d'arriver en finale et de gagner) ou encore en Entraînement. Pour gagner un round, il faut être le dernier à avoir un Worm en vie sur le terrain, et ce n'est pas toujours chose simple, principalement à cause de votre placement initial (au choix : équipe par équipe ou tous mélangés) et par le fait que *Worms* ne se joue pas en temps réel, mais chaque équipe à son tour. Ainsi, pour peu que vous soyez mal placé (sur une pente, par exemple) et que vous soyez le dernier à jouer, il se peut fort bien que vous n'ayez même pas l'opportunité de vous déplacez ou de tirer (d'où l'intérêt de jouer un match en plusieurs rounds !). Chaque Worm commence une bataille avec 100 points de vie, et pour être le dernier sur le terrain, il faut donc éliminer tous les Worms adverses. Pour cela, vous pouvez les bombarder, fireballer, naitrailler, missiler... jusqu'à ce que leurs points de vie descendent à zéro, ou qu'un tir les propulse hors du terrain de jeu par les côtés ou par le bas (dans l'eau, c'est assez difficile de nager sans bras et sans jambes...).

Kill, kill, kill...

Acte III

Vous disposez donc d'un arsenal conséquent pour mener cette tâche à bien: bazookas, missiles guidés, grenades, cluster (paquet de grenades), dynamite, fusil à pompe, mitraillette, mines, fireballs, dragon punch... Chacune de ces armes a ses avantages et ses inconvénients. Ainsi, le bazooka, qui est l'arme de base (et l'une des plus efficaces, jusqu'à 50 points de vie retirés) n'est pas limité en munitions, mais a la fâcheuse tendance de voir son tir fortement modifié par le vent. La grenade fait moins de dégâts et n'est pas influencée par le vent (en tout cas, beaucoup moins). Le missile à tête chercheuse rate rarement sa cible, mais vous n'en avez qu'un nombre limité (deux par défaut, modifiables) et n'est pas très puissant. Les deux armes les plus meurtrières (dans les 70-75 points de vie si bien utilisées) sont la cluster bomb et la dynamite. En combat rapproché, l'uzzi et le fusil à pompe sont assez remarquables, le dernier permettant de tirer deux fois de suite (et donc d'éliminer deux vers ennemis s'ils n'ont pas trop de points de vie). Pour choisir une arme et tirer, rien de plus simple, vous choisissez une arme, vous bougez si nécessaire, régler l'inclinaison du tir, la puissance, et hop, alea jacta est. Enfin, la puissance n'est utilisée que pour les armes de jet, s'entend...

Retour vers l'enfer !

Acte IV

En fait, le plus dur n'est pas tant d'éliminer les vers adverses que d'en garder au moins un en vie. Mais ne s'agit-il pas justement de vers de terre ? Alors pourquoi ne pas les enterrer pour les protéger ? Là aussi, plusieurs options sont disponibles, depuis la torche pour creuser un tunnel de côté ou en biais, le marteau piqueur pour descendre tout droit sur le ver du dessous, le dragon punch pour en mettre plein la figure à celui du dessus... Il y a même des cordes et des batropes pour jouer aux alpinistes ou à Tarzan, et de quoi construire ou reconstruire des ponts ! Et puis si vous êtes très mal en point, que vous n'avez plus de raids aériens disponibles, vous pouvez encore transformer vos vers de terre en kamikazes.

Fulgoro-fireball...

Acte V

C'est plutôt du côté de la réalisation que *Worms* pêche un peu. Certes, chaque ver a une voix personnelle, et vous les verrez de mille façons différentes, mais le graphisme reste assez shareware, on n'a pas de musique, il n'est pas possible de quitter une bataille en cours, même lorsqu'il n'y a plus de joueurs humains, etc. Mais bon, tout ça n'est pas trop grave face au plaisir que l'on prend à exploser les Worms adverses ou à l'angoisse qui vous étreint quand c'est aux autres de massacrer vos vers... D'autant que l'humour est très présent et si vous n'avez jamais entendu un ver dire "*stupid !*" ou "*traitor !*", c'est l'occasion ou jamais.

Geoffroy Marty

P'tit coup de pouce

Parmi les petites choses à savoir, apprenez tout de suite à cacher un de vos Worms bien profond dans la terre (la glace, la lave...), surtout s'ils sont groupés ou début. Ensuite, une méthode très efficace pour gêner considéroblement les Worms adverses, surtout quand ils sont groupés, c'est de téléporter (Kirk à l'inter) un des vôtres au milieu de la formation ennemie, et au prochain tour, de leur laisser en cadeau une magnifique dynamite pas chère du tout. En fait, c'est encore mieux quand vous n'avez que deux vers dont un est bien planqué, et que l'adversaire en a encore quatre, car vous pourrez utiliser vos vers bien plus efficacement que lui.

Le choix des armes.

Les outils du parfait petit terrassier.

TOUS LES AMIGA

Action réflexion

GRAPHISME	12
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	19

Nombre de Joueurs : Jusqu'à 8 (ensemble)
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc

89%

Mars comme vous ne l'avez jamais vue.

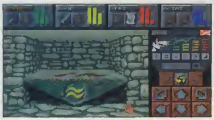
Dungeon master II,

la légende de Skullkeep

Interplay

Salut à toi, joueur en quête d'aventures ! Depuis deux ans qu'on l'attendait, on espérait voir une nouvelle mouture révolutionnaire. Au premier coup d'oeil, pas grand chose de neuf, mais dès qu'on plonge un peu plus dans les profondeurs de Skullkeep, on s'aperçoit que DM 2 a bien un petit quelque chose de nouveau qui nous tient éveillé tard dans la nuit.

DM II est là, et en français s'il vous plaît ! Les forces du mal qui avaient été expulsées dans le vide grâce à



L'autel de vie.

une machine magique, la Zo link, sont en train de se regrouper pour repasser dans la dimension de Zalk. Vous incarnez Torham Zed, un jeune guerrier, neveu d'un des hommes responsables de la création de la Zo link. Votre mission, si vous l'acceptez (vous n'avez pas le choix, de toute façon...) est de réunir une équipe pour vous aider à réactiver la machine, à l'abri dans le donjon de Skull, et de passer dans la dimension du vide pour affronter l'ennemi sur place.

Classique !

Rien de bien nouveau donc dans le scénario : il faut tuer les méchants. A la différence de la plupart des jeux de rôle, dans *Dungeon master II*, vous ne créez pas votre personnage ou ceux de son équipe, mais vous devez vous contenter de ce que vous trouvez. Enfin, trouver est un bien grand mot, car vous avez 15 personnages endormis au sous-sol de votre demeure qui n'attendent qu'un mot pour vous rejoindre. A vous de choisir ceux qui correspondent le mieux à votre façon de jouer. Une fois l'équipe réunie, vous n'avez plus qu'à sortir

Pas à poil, mais presque.

pour aller faire vos courses chez les marchands du coin pour équiper vos troupes. Bien entendu, vous ne disposez que de crédits très limités, qui ne vous permettront même pas d'équiper un seul de vos personnages vraiment convenablement. Rien n'est plus facile que de déplacer son équipe, que ce soit à l'aide des touches du clavier numérique ou à la souris. Pour les combats, c'est une autre paire de manches. En effet, votre équipe est toujours disposée en carré, les deux personnages à l'avant de la formation pouvant frapper avec tous les types d'armes, mais les deux derniers ne peuvent que lancer des sorts ou utiliser des armes de jets. Pire encore, les combats se déroulent en temps réel, mais vos personnages ne frappent que quand vous en donner l'ordre, sachant par ailleurs qu'en plus de leur dire "frapper", il faut leur préciser de quelle manière (lancer, poignarder, etc.). Autrement dit,

L'argent facile.

vous vous faites taper dessus, tout en ayant beaucoup de mal à riposter. Dès que vous rencontrez un ennemi trop puissant, il faut apprendre ses points faibles. Par exemple, s'il est lent, frappez puis fuyez, revenez, frappez, fuyez... C'est d'autant plus délicat que le point du programme qui a été le plus amélioré, c'est justement "l'intelligence" des monstres.

La magie hi-tech

L'utilisation de la magie aussi a été revue, d'autant plus qu'une nouvelle est apparue, la tech-magie, qui permet de créer des servants à partir de boîtes de conserve pour les envoyer en mission à votre place. Non seulement pour lancer un sort, il faut de la mana, mais l'expérience est aussi prise en

Puissant mais lent.

Comme le chat botté.

compte. Ainsi, la première fois que vous essayez de lancer un sort de foudre, par exemple, ce dernier a toutes les chances de rater ! Il vaut donc mieux s'entraîner à lancer de nouveaux sorts avant de les tester au combat. Une autre différenciation s'effectue selon que votre personnage est plutôt prêtre ou magicien. Tout ce qui a trait à la protection, aux potions ou à la guérison sera plus facilement réalisé par un prêtre que par un magicien, de même qu'il

Un accès bien gardé.

faudra beaucoup d'entraînement aux prêtres pour lancer des sorts assez puissants. Pour jeter un sort, vous commencez par en déterminer la puissance, de Lo à Mon. Vous ajoutez ensuite une nouvelle syllabe, de Ya à Zo, qui détermine l'élément principal (terre, air, feu, eau...) auquel vous allez faire appel. La troisième syllabe, de Ven à Gor indique la forme que le sort va prendre et la quatrième, de Ku à Sar, son alignement (de combat à mal en passant par le bien, etc.). Bien sûr, tous les sorts ne comportent pas quatre syllabes. Pour créer une potion de guérison, par

4 bouches, sinon rien...

exemple, il vous faut tenir une fiole vide dans une main, et incanter LoVi. Pour activer un sort de lumière, il suffit de lancer LoFul. Les syllabes s'alignent sur une barre en-dessous de leur symbole, et en cliquant sur cette barre, vous lancez le sort, enfantin ! Evidemment, il vaut mieux préparer le sort à l'avance avant de le lancer.

Des monstres partout partout !

Si vous voulez voir du pays, c'est raté ! En dehors de quelques extérieurs, vous allez surtout vous promener dans des donjons et rencontrer des monstres, beaucoup de monstres ! Mais tout ça n'a rien de très nouveau pour un jeu de rôle. Au niveau des graphismes non plus, on ne peut pas dire qu'il y ait une véritable différence entre *DM II* et le premier *Dungeon master*, quelques animations supplémentaires, un peu plus de couleurs... L'interface n'est pas excellente non plus, et elle ressemble véritablement à celle du premier épisode. On s'y fait, mais au prix de longues et dures épreuves qui mettent à mal votre équipe, pour le moins. En fait, une fois passé le cap douloureux de l'interface, on se prend très vite au jeu et à son scénario passionnant et bourré d'énigmes, le tout étant superbement accompagné par une musique d'ambiance oppressante à souhait. On l'a attendu longtemps, mais il est enfin là, et surtout, *Dungeon master II* restera pour un bon moment sur votre disque dur, à vous inviter à l'aventure...

Gem

Ta mère en vampire dans DM2.

A1200

Jeu de rôle

GRAPHISME	15
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	14
SON	18
DURÉE DE VIE	19

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : obligatoire
Langue : français
Nombre de disks : 6
Disponible sur : Pc CD

88%

P'tit coup de pouce

Dans Dungeon master II, l'un des éléments principaux de votre survie consiste à bien maîtriser les sorts. Sans ces derniers, vous n'arriverez jamais ne serait-ce qu'à récupérer la première des clés ouvrant le palais. Les sorts sont basés sur un principe de syllabes que vous ajoutez les unes derrière les autres, chacune consommant un peu de mana. Le plus petit sort comporte deux syllabes, et le plus complexe en comporte quatre. Rien ne vous oblige à monter de niveau pour lancer un sort nouveau, mais l'expérience acquise vous permettra d'éviter de lancer des sorts qui ne marcheront pas. Il faut donc s'entraîner longtemps en lançant de petits sorts pour mieux les maîtriser et avoir plus de chances de réussir avec un sort plus puissant. Quand vous commencez le jeu, vous ne connaissez aucun sort, mais n'hésitez pas à répérer les syllabes composant une potion, car en les réutilisant, vous pourrez la reproduire et apprendre ainsi de nouveaux sorts. Histoire de vous aider, voilà trois exemples : LoFul remplace une torche pour vous éclairer, LoVi permet de créer une potion de guérison, et LoViBro une potion d'anti-poison. Voilà qui devrait vous aider un peu, sans vous gâcher la joie de découvrir de nouveaux sorts par vous-même. Si un sort ne marche pas du premier coup, n'hésitez pas non plus à le réessayer...

Roadkill A1200

Vision/Acid software

Dites-le que vous en avez assez des embouteillages, mais dites-le ! Mieux encore, agissez ! Roadkill est un essai magnifiquement réalisé d'une conversion d'un hit de la CD-32 sur le 1200. Alors préparez-vous pour la course de votre vie. En piste, et que ça saute !

Ça, c'est des voitures !

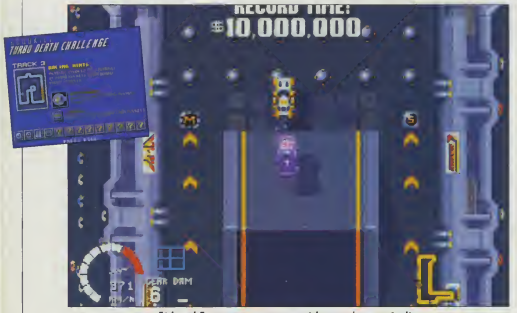
Roadkill est un jeu qui n'a rien de nouveau à la base, car il s'agit de la conversion sur notre bon vieux 1200 d'un méga hit de la CD-32. Rien à redire, c'est toujours aussi génial ! Le jeu est on ne peut plus simple, vous choisissez un bolide, et vous participez à des courses toutes plus mortelles les unes que les autres.

Messieurs, en piste...

Tout est bon pour arriver dans les trois premiers, et surtout les petits bonus que vous récupérez sur la piste : roquettes, missiles, anti-patinage... Mais bien sûr vous n'êtes pas le seul à bénéficier de ces petits plus, et les autres concurrents (8, pour être précis) n'ont rien de mieux à faire que de vous envoyer valdinguer dans le décor. Au début du jeu, vous choisissez une des six voitures qui vous sont proposées. Elles sont toutes différentes, certaines plus solides mais moins rapides, d'autres ayant une excellente accélération mais une très mauvaise tenue de route... Une fois un petit tour de reconnaissance effectué, vous vous élancez sur la piste en avant-dernière position avec pour principal objectif de terminer dans les trois premiers, faute de quoi vous perdrez un essai sur les trois qui vous sont donnés au départ. Vous perdez aussi une vie si votre véhicule est trop endommagé et que vous n'arrivez pas à vous arrêter au stand pour regagner des points de résistance (ou en récupérant des points d'armures sur la piste).

Bouge de là !

Votre statut est directement fonction de l'argent que vous accumulez au fil des courses. Si le premier (et le plus évident) des moyens pour gagner de l'argent, c'est de terminer premier, il en existe beaucoup d'autres. Ainsi, en améliorant le record du tour, vous gagnez une prime. Mais le moyen le plus sûr (encore que) de gagner de l'argent et de terminer premier, c'est d'éliminer vos adversaires, et là aussi, plusieurs options s'offrent à vous. Vous pouvez par exemple les pousser dans des balustrades ou leur envoyer des missiles...



Et hop ! Encore un comme ça et je prends ma retraite.

La piste vous appartient.

Un jackpot vous est offert au bout d'un certain nombre de véhicules anéantis, et un super jackpot peut alors vous être proposé. Une fois que vous aurez survécu au trois premiers circuits (en trois tours chacun), vous passez aux circuits (en cinq tours) d'une nouvelle coupe (de Turbo death challenge à Roadkill eliminator en passant par Maximum overkill grand prix et Badlands mega smash, noms évocateurs...) et bien entendu, plus vous progressez dans le jeu, plus les circuits sont difficiles à passer. Graphiquement, c'est très réussi, avec une vue de dessus très claire, même si on aurait parfois envie d'avoir plus de champ. C'est surtout au niveau de l'ambiance que *Roadkill* devient fantastique, car non seulement les bruitages sont supers et les musiques très entraînantes, mais en plus de ça, vos adversaires font preuve de beaucoup de bon sens. En effet, ils n'essaieront pas de vous mettre dans les balustrades tant que celles-ci ne seront pas hérissées de pointes mortelles. *Roadkill* vous apprendra vite l'art et la manière des queues de poisson réussies ! On ne peut que regretter par contre de ne pouvoir jouer qu'en solitaire.

G.M.

AMIGA 1200

Course de voitures

GRAPHISME	16
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	16
SON	17
DURÉE DE VIE	19

Nombre de Joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 3
Disponible sur : cd-32

90%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

EF=ECRAN DEN FRANCAIS

Titre	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199			VF
4th & Inches	99	-----	-----	
688 Sub Attack	129	-----	-----	
A10 Tank Killer	129	-----	-----	
A320 Approach Trainer	279	-----	-----	
Acis Attack Comp - *Guardian, Roadkill, Super Skidmarks*	-----	199	199	
Acid Blitz Compiler	329	-----	-----	
Addams Family	89	-----	-----	
Air Bucks 1.2	129	-----	-----	VF
Akira	199	-----	199	
Afterburner	89	-----	-----	
Aladdin	-----	199	-----	NF
Alfred Chicken	-----	-----	129	NF
ALIEN BREED 3D	-----	229	229	NF
Alien Olympics	199	-----	199	NF
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Amazon Queen	199	-----	-----	
Andre Agassi Tennis	199	199	199	
Another World	149	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Ashes of The Empire	129	-----	-----	
Atrophy	-----	199	199	
B17 Flying Fortress	129	-----	-----	
Badlands	99	-----	-----	
Baldie	209	209	209	NF
Banshee	-----	199	199	NF
Base Jumpers	199	-----	149	
Battle Isle '93	249	-----	-----	VF
Battlehawks 1942	129	-----	-----	
BattleToads	-----	-----	129	
Batman Returns	169	-----	-----	NF
Beavers	-----	-----	89	
Behind The Iron Gate	179	-----	-----	
Beneath A Steel Sky	229	-----	-----	NF
Benefactor	199	-----	199	
Big Sea	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet A500+	199	229	-----	NF
Blitz Bombers	-----	199	199	
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Blue Angels	129	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	159	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
Breach 3	229	-----	-----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	159	
Bubble Bobble	89	-----	-----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
Bureau 13	-----	209	-----	NF
BURNTIME	199	199	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Cabal	99	-----	-----	
Cadaver/Pay Off	129	-----	-----	NF
Campaign 1	249	-----	-----	
Campaign 2	249	-----	-----	
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Cardiaxx	99	-----	-----	
Carrier Command	69	-----	-----	NF
CARTON ROUGE - LEAGUE	249	249	-----	YF
CARTON ROUGE COUPE DU MONDE	249	249	-----	VF
Castle Master	99	-----	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Champions of Sport	139	-----	-----	
Championship Manager 2	199	-----	-----	
Championship Manager End Of Season	129	-----	-----	
Championship Manager Italia 95	199	-----	-----	
Champ Manager Compendium	179	-----	-----	
Chaos Engine	149	-----	149	
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	129	129	-----	
Clockwiser	109	109	129	
Club Football	99	99	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohort 2	219	-----	-----	VF
Colonels Bequest	129	-----	-----	NF
COLONISATION	229	-----	-----	EF
Cool World	179	-----	-----	NF
Complete Chess System	249	-----	-----	VF
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	179	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Curse of Enchantia	129	-----	-----	
Cybercon 3	129	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
D Day - 6 Juin 1944	269	-----	-----	VF
D Generation	129	-----	199	NF
D Thompson's Olympic Challenge	99	-----	-----	
Dark Seed	149	-----	229	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Deluxe Paint V	549	549	-----	
Dennis	-----	-----	129	
Detroit	229	229	-----	VF
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	99	-----	-----	
Disposable Hero	89	-----	129	NF
Dizzy the Big 6	-----	-----	129	
Donk	-----	-----	199	
Dogfight	129	-----	-----	
Dracula	199	-----	-----	NF
Dragon Ninja	99	-----	-----	
Dragonstone	-----	199	199	NF
Dreamweb	229	229	-----	
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	229	229	-----	
Elite +	129	-----	-----	
Elite 2 - Frontier	199	-----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	-----	199	199	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Empire Soccer '94	199	-----	-----	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	129	-----	-----	
Evasive Action	199	-----	199	
Excellent Games Compilation	249	-----	-----	
Exile	-----	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
Extreme Racing	-----	199	199	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
FLY HARDER	-----	-----	149	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	-----	-----	

Titre	500	1200	CD32	
F1 World Champ Ed A500+/600/1200	199	-----	-----	
F15 Strike Eagle 2	129	-----	-----	
F17 Challenge	199	-----	-----	NF
F19 Stealth Fighter	129	-----	-----	NF
F117A Nighthawk	129	-----	-----	VF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	99	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
FIELDS OF GLORY	129	129	229	EF
FIFA Soccer	199	-----	-----	EF
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
Football Glory	99	99	-----	
FOOTBALL GLORY INDOORS	199	199	-----	
Football Statistician Professional	279	-----	-----	
Front Lines	-----	229	-----	VF
Fury Of The Furries	-----	-----	99	
Future Wars	129	-----	-----	
Global Effect	-----	-----	99	VF
Garden Fax - Fruits + Veg	-----	-----	129	
Garden Fax - Garden Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Indoor Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Trees + Shrubs	-----	-----	129	
GLOOM	-----	199	199	
Gloom 2	-----	-----	199	
Gloom Data Disk	-----	129	-----	
Gloom Deluxe	199	-----	-----	
Goblins 3	249	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
Graham Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
Graham Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	-----	-----	
Graham Gooch - Battle for the Ashes	59	-----	-----	
Graham Taylors Soccer Challenge	99	-----	-----	
Grand Prix Circuit	109	-----	-----	
Guardian	-----	99	99	
Gunboat	129	-----	-----	
Gunship	129	-----	-----	
Gunship 2000	129	229	209	
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Drivin II	89	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Head over Heels	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	109	-----	-----	NF
Heimdall 2	199	199	199	NF
Hero Quest	99	-----	-----	
High Seas Trader	-----	229	-----	VF
History Line 1914-18	199	-----	-----	VF
Hook	149	-----	-----	
Hudson Hawk	69	-----	-----	
Humans 1 & 2	-----	-----	149	
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv	149	-----	-----	
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Innocent Until Caught	99	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
Intelligent Strategy Games	199	-----	-----	
International One Day Cricket	79	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
Ivanhoe	99	-----	-----	
James Pond 2	-----	-----	129	
James Pond 3	-----	-----	89	
Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Unlimited Golf	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	99	-----	-----	
JET STRIKE	199	199	229	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - UTOPIA 2	89	-----	-----	VF
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	99	99	-----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	229	-----	-----	
Knights Of The Sky	129	-----	-----	NF
Last Ninja 2	199	-----	-----	
Last Ninja 3	-----	-----	99	
Leading Lap	199	199	-----	
Legacy of Sorasil	89	-----	-----	NF
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Lemmings Double Pack	219	-----	-----	NF
LEMMINGS 3	-----	199	-----	
Lethal Weapon	99	-----	-----	
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loom	129	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lords of the Realm	229	229	-----	VF
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Magicians Castle	199	-----	-----	
Manhunter "New York"	129	-----	-----	
Manhunter "San Francisco"	129	-----	-----	
Man Utd - The Double	219	-----	-----	
Man Utd Prem League Champs	129	-----	-----	VF
Man Utd Prem Lge Champs D/Disk	89	-----	-----	
Marvens Marvellous Adventures	-----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Match Day Manager	99	-----	-----	
Mean 18	99	-----	-----	
Mean Arenas	-----	-----	129	
Megarace	-----	-----	249	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
MICROPROSE GOLF	149	-----	-----	
Micro Machines	199	-----	-----	
Microlight Warriors	-----	199	199	
Midwinter 1 ou 2	129	-----	-----	
MIG 29 Fulcrum	129	-----	-----	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Mini Office	299	-----	-----	
Moonbase	299	-----	-----	
Morph	-----	-----	99	NF
Mortal Kombat 1	199	-----	-----	
MORTAL KOMBAT 2	199	-----	-----	NF
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr Nutz	199	-----	-----	
Music X 2.0	279	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	

Titre	500	1200	CD32	
Myth	-----	-----	129	
Napoleonics	129	-----	-----	
Naughty Ones	-----	-----	99	
Navy Moves	99	-----	-----	
New Zealand Story	89	-----	-----	
Nigel Mansells World Championship	99	-----	179	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Night Shift	109	-----	-----	
Nord & Sud	229	-----	-----	VF
Odyssey	189	-----	-----	
One Day Cricket	89	-----	-----	
Operation Harrier	99	-----	-----	
Operation Stealth	129	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Outrun Europa	89	-----	-----	
Out To Lunch	-----	-----	129	
Overdrive	129	-----	-----	
OVERLORD	229	-----	-----	
Patrician	129	-----	-----	
Parasol Stars	99	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
Player Manager 2	129	-----	-----	
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
PINBALL MANIA	-----	199	-----	
Pinball Magic	89	-----	-----	
Pirates	129	-----	-----	
Pirates Gold	-----	-----	229	
Pinkie	179	179	199	NF
Pitfighter	69	-----	-----	
Pole Position	199	199	-----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-----	-----	NF
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
PowerBase V 3.5	159	-----	-----	
Powerdrive	199	-----	199	NF
Powergames	-----	-----	129	
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	-----	-----	129	
PREMIER MANAGER 3	129	179	-----	
Premier Manager Multi Edit System	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Prince Of Persia	89	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty	79	-----	-----	
Putty Squad	-----	199	199	
Qwak	99	-----	-----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	-----	-----	
Railroad Tycoon	149	-----	-----	
Rainbow Islands	79	-----	-----	
Rambo 3	89	-----	-----	
Ramparts	129	-----	-----	VF
RBI Baseball 2	99	-----	-----	
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Red Heat	99	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise Of The Robots	129	279	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	99	99	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 2	79	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Robinson's Requiem A500+	229	229	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Rules Of Engagement 2	249	-----	-----	
Ruff n Tumble	179	-----	-----	
Run the Gauntlet	89	-----	-----	
Sabre Team	-----	129	129	
SCI - Chase HQ 2	99	-----	-----	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	129	-----	-----	NF
Sensible Soccer International	139	-----	129	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	199	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	129	129	129	
Shadowlands	89	-----	-----	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
Silent Service 2	129	-----	-----	
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	-----	269	-----	
Sim City Classic	129	-----	-----	
Sim Life	229	229	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
Simpsons	89	-----	-----	
Sink or Swim	99	99	-----	NF
Skeleton Krew	-----	229	229	
Skidmarks	99	-----	-----	
Skidmarks Upgrade	129	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	-----	
Sly Spy	99	-----	-----	
Soccer Kid	99	99	199	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Academy	-----	-----	199	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Speris Legacy	199	-----	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Sports Challenge	129	-----	-----	
Star Crusader	199	199	-----	
Street Fighter 2	129	-----	-----	NF
Strike Fleet	199	-----	-----	
STRIP POT	-----	-----	99	
Stun Runner	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
SUBWAR 2050	-----	129	229	EF
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Superfrog	-----	-----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Methane Brothers	89	-----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
SUPER STARDUST	-----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Superskids	199	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	229	EF
Tact Man - Anglais ou Ecossais	199	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Team Yankee	129	-----	-----	

Titre	500	1200	CD32	
Test Drive 2	99	-----	-----	
Test Match Cricket	79	-----	-----	
Terminator 2	209	-----	-----	
Tetris	169	-----	-----	
The Big 6 - Dizzy	-----	-----	129	
The Clue	-----	199	199	
Their Finest Hour - Battle of Britain	149	-----	-----	
Their Finest Missions	99	-----	-----	
The Games	109	-----	-----	
THEME PARK	229	229	229	EF
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tiny Troops	249	-----	249	
Toki	99	-----	-----	
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top Gear 2	179	179	179	
TORNADO	99	99	-----	
Total Recall	69	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	129	
Touring Car Challenge	179	-----	-----	
TOWER ASSAULT	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	-----	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Treble Champions 2	79	-----	-----	
Trivial Pursuit	69	-----	-----	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	-----	-----	
U.F.O	129	129	229	EF
Ultimate Body Blows	-----	-----	199	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	-----	VF
Uncovered	199	-----	-----	
Untouchables	99	-----	-----	
Virocop	179	179	-----	
VIRTUAL KARTING	-----	199	-----	NF
Vital Light	199	-----	199	
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wiz N Liz	109	-----	-----	NF
Wizkid	129	-----	-----	
World Class Cricket	199	-----	-----	
World Class Leaderboard	129	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
World Of Soccer	79	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORLD CUP GOLF	-----	-----	199	
Worms	199	199	-----	
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
X-IT - Zonked	169	-----	-----	NF
Yo Joe	-----	-----	-----	VF
Z-Out	99	-----	-----	
ZeeWolf	199	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

Titre	500	1200	CD32	
Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Sensible Soccer & J Whites Snooker*	229	-----	-----	
Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars*	179	-----	-----	
Classic Coll Lucas Arts - *Loom + Monkey Island + Maniac Mansion + Indy Fate of Atlantis + Z McKraken*	199	-----	-----	
Combat Classics 1 - *F15 2 + ... 688 Attack Sub + Team Yankee*	229	-----	-----	
Combat Classics 2 - *F19 + ... Silent Service 2 + Pacific Islands*	229	-----	-----	
Combat Classics 3 - *Campaign + History Line + Gunship 2000*	229	-----	-----	NF
Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2*	-----	199	-----	
Core CD32 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2 + Universe*	-----	-----	229	
Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix Premiere + Chuck Rock 1&2*	-----	-----	179	
Gamer Gold Collection - *Jetstrike + Bump n Burn + N Faldo Golf Delux*	-----	-----	199	
Hits for Six - Vol 1 - *Chicago 90 + F19 + Titus the Fox + Star Goose + Grand Prix Master*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 2 - *F15 2 + Hardball Blues Brothers + Hammer Boy + Eye of Horus + Highway Patrol 2 + Hotshot*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 3 - *Crazy Cars 3 + Gunship + Mega Phoenix + Airball + Archipelegos + Star Ray*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 6 - *Silent Service 2 + 3D World Tennis + World Cricket + G Souness Soccer + Stormlord*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 7 - *Special Forces + 3D World Boxing + Blade Warrior + Windsurf Willy + Nebulous*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 8 - *Railroad Tycoon + Int Tennis + WC Football Manager + Netherworld + Big Game Fishing*	99	-----	-----	
Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander*	229	-----	-----	
Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit*	99	-----	-----	
World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94*	199	-----	-----	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

Article	Prix
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 50 Disk	59
3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG) (AAN)	299
Cheetah 125+	99
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
Gravis Gamepad	179
Gravis Analog Joystick (AAN)	299
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK (AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Jetfighter SV126	129
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Topstar SV127	199
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog) (AAN)	139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Analog Edge II (Analog) (AAN)	159
Suncom Flight Max (Analog) (AAN)	279
Suncom FX2000 (Gauche & Droite) (AAN)	199
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
SX-1 CD32	1699
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

Article	Prix
BUSINESS	
B001 A-Gene (1 meg)	12
B002 Business Card Maker	12
B003 Database Master	12
B004 Ami Cash	12
B005 Amibase Prof	12
B006 600 Business Letters	12
B007 Text Engine	12
B008 PC Task	12
B009 File-a-fax	12
B010 QED	12
B011 A-gragh	12
B012 Text Plus VERSION 4	12
B013 Analytic ALC	25
B014 Cheque Book Account	12
B015 Stock Analyst	12
B016 Little Office	12
B017 Budgets V1.34	12
EDUCATION	
E001 Education 1	12
E002 The Bible (4 Disks)	49
E003 World Databank	12
E004 GCSE Maths	12
E005 Astronomy	12
E006 Total Concepts	12
E007 Bank Talk	12
E008 Dunks DTP	12
E009 Colour The Alphabet	12
E010 The Highway Code	12
E011 Junior Maths	12
E012 Electronic Train Set (1 MEG)	12
E013 Learn & PLay 1	12
E014 Learn & Play 2	12
E015 Treasure Hunt	12
E016 Wrathed One	12
E017 Story Land 2	12
E018 Wotitsname	12
E019 Speak & Spell	12
CREATUR	
C001 Slide Show Creator	12
C002 Label Designer	12
C003 Super Fonts	12
C004 Mobed	12
C005 Deluxe Paint Tutor	12
C006 Shadow Demo Maker	12
C007 Clip Art	12
C008 ABC Adventure Creator	12
C009 Lllinois Labels	12
C010 Audio Animation Studio	12
C011 Word Power	12
C012 Font Farm	12
C013 Wine Maker	12
C014 Assassins	12
C015 Print Studio	12
C016 Garden Designer	12
C017 X Beat	12
UTILITY	
U003 The Workshop	12
U006 Address Book	12
U008 Asteroid	12
U010 Autograph	12
U013 The Right Way	12
U014 Panasonic Printer Driver	12
U015 H.P. Printer Driver	12
U016 Seikosha Printer Driver	12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver	12
U018 H.P. 550c Printer Driver	12
U019 Imploder V4 00	12
U020 Bad Format	12
U021 Amiga Beginers Guilde	12
U022 Better Bench V1.2	12
U023 De-grader 500 600 1200	12
U024 Extermin-8 Virus Killer	12
U025 Engineers Kit (1200 only)	12
U027 Fake Memory for a 1200	12
U028 Action Replay For The 600	12
U029 Amiga Tutorial	12
U030 A.C.E.S Database	12
U031 Abases v1.33	12
U035 Text Plus v4 00	12
U037 Ultimate Cheats And Solutions	12
U038 Number Pad For 600	12

NOM PRENOM

ADRESSE

Code Postal VILLE

TEL

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES PRIX - FFra

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fex 1944.12.68.27.11.73

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

MASTERCARD NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

VISA

DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD12
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO.
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

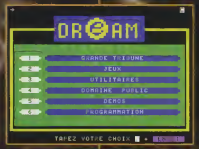
TOTAL

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

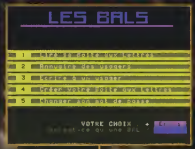
Le nouveau 36-15 ADream est là !

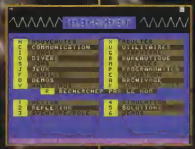
Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !



Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :
Posez toutes vos questions à la rédaction !
Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
Téléchargez les dernières nouveautés sur Amiga !
Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !
Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream...
et à la Dreamette !





DREAM

Tout l'univers du PC

+ CD

Démos jouables
Films animés
Sharewares

Deviens un professionnel de l'infographie !

Ouvre-toi les portes des métiers du monde virtuel de demain !

(Télé, cinéma, architecture, enseignement, imagerie médicale...)

2D, 3D, Image de synthèse, animation...

Chez toi !

sur ton ordinateur !

une formation professionnelle par correspondance avec l'aide de professeurs et correcteurs

inscriptions toute l'année !

certificat de fin d'études !

Demande une documentation gratuite auprès de

L'Ecole Française "Image et Son"
BP 274
16007 ANGOULEME Cedex

Tél. : 07.67.12.19

Mr ❑ Mme ❑ Mlle ❑

Nom : ..... *Prénom :* .....

Date Anniversaire : ..... *Tél. :* .....

Adresse.....

Code Postal : ..... *Ville :* .....

Je possède un ordinateur : oui ❑ non ❑

Marque : ..... *type :* ..... *Ram :* ..... *Processeur :* .....

DIGITAL AMIGA PRECISION

Le spécialiste de l'Amiga

Ch. de Jette, 330
1080 BRUXELLES
BELGIQUE

Tél.: 19/32/2/426.05.03
Fax: 19/32/2/420.38.75

TROUVEZ TOUT CE QUE VOUS CHERCHEZ ET MEME PLUS !

Du hard au soft, nous avons tout en stock. machines A4000/30 -40 • A1200HD • CD32 • Périphérique • 500 Logiciels (utilitaires et jeux).

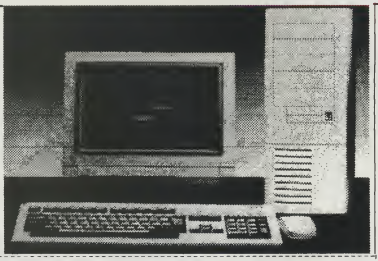
Pour obtenir notre catalogue, contactez nous: du lundi au vendredi de 12h00 à 19h00 le samedi de 10h00 à 18h00

Nous serons présent à l'Amiga Show les 5 et 6 mai 1996 de 9 à 19 heures au Centre Culturel Wauterbos à 1640 Rhode-Saint-Genèse (BELGIQUE)

CD ROM

Aminet box set (4 CD)	199 Frs
Aminet 7	79 Frs
Aminet 8	79 Frs
Giga graphic set (4CD)	145 Frs
Fred fish 10	150 Frs
Frozen fish 1995	155 Frs
Goldfish 1	185 Frs
Goldfish 2	185 Frs
Assassins	165 Frs
17 bit collection	255 Frs
Giga DP (3 CD)	79 Frs
World of 1200	149 Frs
World of amiga	149 Frs
Amiga tools 1	145 Frs
Amiga tools 2	209 Frs
Amiga tools set	275 Frs
Cam collection	175 Frs
Demomania	89 Frs
Fonts cd	99 Frs

AUTRE CD ROM NOUS CONSULTER



FINAL-DP
VOUS PROPOSE SON AMIGA
MULTIMEDIA TOWER
AVEC
DISQUE DUR 540 MO
LECTEUR CD ROM X4
CARTE ACCELERATRICE 28 MHZ
AVEC 68030
SUPLEMENT 4 Mo (6 Mo)
MONITEUR COULEUR
DEUXIEME LECTEUR
INTERFACE + CLAVIER PC
ENCEINTE AMPLIFIE 80W
INSTALLER AVEC PLUS
DE 50 MO DU DP
P R I X : 12990 Francs TTC
(sur base A 1200) delais 6 Jours

Designation:_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Nom.....

Prenom.....

FINAL-D

Nbrs disks.....x 10 .....
Montant materiel..... .....
Frais de port obligatoire.... +25 .....
Frais de port cd rom..... + 5.....
Frais de port materiel..... +60.....
Option recommander..... +15 .....
Option contre rembou..... +45 .....
catalogue sur disk..... +15 .....

TOTALE

Machine:.....
Tel:.....

Adresse.....

.....

Code Postale.....

ville.....

.....

AMIGA DREAMS DEC 1995

MATERIEL

Carte accelaratrice 68030 pour A 1200	
- Avec 0 Mo 28 Mhz	1150 Frs
- Avec 4 Mo 28 Mhz	2050 Frs
- Avec 0 Mo 42 Mhz	1950 Frs
- Avec 4 Mo 42 Mhz	2550 Frs
Lecteur cd rom atapi interne pour A 1200 Tower	
- Double vitesse	800 Frs
- Quadruple Vitesse	1200 Frs
Disque durs interne 1200 / 600 3.5p	
-420 Mo	1150 Frs
-540 Mo	1200 Frs
-Cable DD 2.5->3.5	60 Frs
Lecteur de disquette	
- DD (880 ko) Int -> 390 Frs	Ext -> 410 Frs
- HD (1.76 ko) Int -> 760 Frs	Ext -> 795 Frs

Simon the sorcerer

La magie est peut-être ce qui manque dans notre monde, il en est d'ailleurs de même pour les rêves. Heureusement que certains jeux nous permettent de nous évader dans des mondes féériques. Mais pourquoi ne pas essayer de mener de bonnes actions dans le réel ? En fait, le plus dur des jeux d'aventure n'est-ce pas la vie elle-même ! Mais hélas pour ce jeu-là (?) je n'ai pas de soluce à vous proposer... Par contre, je vous présente celle de Simon the sorcerer.

Adventure soft

Entrez dans la ferme et prenez la paire de ciseaux et l'aimant. Puis dirigez-vous chez le forgeron et prenez le battant de la cloche ainsi que la corde. Allez ensuite dans la taverne prendre les allumettes, parlez au barman et à Walkyrie. Puis utilisez les ciseaux afin de couper la barbe du nain. Allez ensuite dans la pièce de droite et dialoguez avec les magiciens. Sortez de la taverne et allez devant la maison du druide. Prenez l'échelle qui est posée sur le mur puis pénétrer dans la maison. Prenez le médicament contre le rhume d'éléphant puis le bocal à spécimen. Partez ensuite vers la forêt. Ramassez la plume lorsque vous êtes devant le hibou puis discutez avec lui. Allez ensuite en direction du site des fouilles. Lisez l'affiche et parlez au scientifique qui est dans le trou. Dirigez-vous ensuite vers la maison du bûcheron, parlez-lui et volez-lui le détecteur de métaux (n'ayez pas de honte, c'est pour la bonne cause). Allez ensuite à la rencontre du barbare et enlevez-lui l'écharde, il vous remettra un sifflet. Une fois devant la souche, écoutez les vers qui sont dans la souche. Allez ensuite devant le puits et remontez le seau en tournant la manivelle. Puis allez au pont qui est gardé par le troll, parlez-lui. Une fois que le barbare a jeté le troll dans l'eau, approchez du poteau. Arrosez les haricots en utilisant le seau, puis ramassez-les. Allez derrière la ferme du village. Prenez la pastèque et les haricots. Regagnez la forêt accompagné du barde. Devant le barde, jetez la pastèque sur l'instrument puis prenez-le. Une fois devant la tour, utilisez le battant sur la cloche puis servez-vous en. Utilisez la natte et escaladez. Parlez à la princesse et embrassez-la. Retournez dans le village et allez vers la maison des chats et utilisez le cochon sur la porte. Une fois à l'intérieur, prenez l'enfumoir ainsi que la voile. Allez ensuite vers la ruche et utilisez l'allumette sur l'enfumoir, prenez ensuite la cire qui est à l'intérieur. Allez dans la taverne et commandez à boire au barman, profitez-en pour boucher le robinet du tonneau de bière à l'aide de la cire. Allez à l'extérieur et prenez le tonneau. Retournez dans la forêt et rejoignez la mine. Prendre la pierre qui est sur le sol et examinez-la. Déguisez-vous en mettant la barbe puis donnez le mot "bière" afin d'entrer. Donnez le tonneau de bière puis descendez. Chatouillez le nain qui dort en utilisant la plume, lorsqu'il se tourne, dérobez-lui la clé. Remontez et descendez vers la gauche, prenez le crochet et ouvrez la porte en utilisant la clé. Entrez et offrez le ticket que vous a donné le barman, vous gagnerez une gemme. Sortez de la mine. Utilisez l'instrument de musique sur le géant afin qu'il fasse tomber un arbre. Montez sur l'arbre et traversez. Utilisez le détecteur et creusez. Entrez ensuite dans la grotte et donnez le médicament au dragon. Prenez l'extincteur et ressortez. Passez au-dessus de la grotte afin de prendre le fossile. Allez à proximité de l'arbre parlant et discutez avec lui. Retournez au village, chez le forgeron et placez le fossile sur l'enclume. Une fois cassé, récupérez-le. Puis vendez la gemme du nain au marchand. Allez dans la boutique et achetez du White-spirit, un marteau et des clous. Partez ensuite sur le site des fouilles et donnez le fossile au scientifique. Retournez vers la montagne en compagnie du paléontologue à l'endroit où est resté le détecteur de métaux. Examinez la boue et prenez le minerai de milrith. Puis retournez voir le bûcheron dans la forêt, montrez le minerai. Aller ensuite chez le forgeron afin de lui parler puis donnez-lui le minerai. Le forgeron vous fabrique une hache. Offrez la hache au bûcheron, puis prenez la cheville. Eteignez la cheminée à l'aide de l'extincteur, déplacez le crochet et prenez le bois d'acajou et remontez en allant sur les cendres. Allez devant la souche et parlez aux vers. Retournez dans la tour et posez les vers sur le plancher. Le parquet craque et vous tombez à l'étage inférieur. Laissez les vers continuer leur travail puis utilisez l'échelle dans le deuxième trou, descendez. Ouvrez la tombe et prenez les bandelettes. Dès que la momie part, prenez la baguette magique. Allez ensuite dans la montagne, devant la grotte du dragon. Utilisez le crochet sur la roche qui est devant l'entrée. Nouez l'aimant à la corde puis descendez l'aimant au fond du trou,

AMIGA MARKET

VOTRE SPÉCIALISTE AMIGA

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Amiga Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME…
Cette rubrique est pour vous.

390 F. H.T. le pavé en couleur !

Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

APOLLO

les cartes qui cartonnent !

Pour tous les Amigas, depuis le 500 jusqu'au 4000 !

PERFORMANCES ET PRIX
Du 68020 au 68060 !

Apollo 520/620	N.C.
1230/50Mhz	1 795 F
1240/33Mhz	5 995 F
2030/50Mhz/SCI/CoP	3 795 F
4040/50Mhz/SCSI	7 995 F
Cartes 060	N.C.

AEMO et Réseau A+
Renseignements - SHOWROOM
33 (1) 48 48 84 85

Enfin un.....

FINAL-DP

.....Ami

Votre Specialiste DP

Vous propose sa collection a un prix UNIQUE 10 Francs

ET UNE PROMO DE TAILLE

NEW SON AMIGA 1200 TOWER MULTIMEDIA NEW

VOIR PUBLICITE

TEL / FAX : 20.03.62.72

IMAGE'IN

SALON de Provence

Une équipe de professionnels à votre service

Votre spécialiste AMIGA

- Vente de matériels et logiciels, neufs et occasions.
- Configurations personnalisées.

Spécialiste Multimédia

- Stations vidéo, genlocks, tables de montage, tables d'effets, etc...

SAV, maintenance, VPC.

Tél : 90.56.67.08 FAX : 90.56.71.19

M Informatique G

Votre Spécialiste AMIGA sur Marseille a enfin ses locaux.

Tél: 91.50.22.55 Tél: 09.55.77.13
Fax: 91.50.24.23

N'hésitez pas à venir nous rendre visite.

---

aSSociation INTERCEPTOR

13 AVE JEAN JAURES
73000 CHAMBERY

LE CATALOGUE DOM-PUB & LE PIN'S INTERCEPTOR: 15 FRS, REMBOURSES A LA PREMIERE COMMANDE!

PROMO CD-ROMS

JUSQU'A EPUISEMENT DES STOCKS... DEPECHEZ-VOUS!

CDPD 3: 69 Frs
FONTS CD: 79 Frs
FRAIS D'ENVOI CD: 10 FRS

VAV VIDEO AMIGA

165 RUE BRETEUIL
13006 MARSEILLE

PERIPHERIQUES
LOGICIELS
DISQUES DUR etc...

Dépositaire des Marques
CUDA. PHOENIX DP
RESEAU A+.INFONIX
SOMEWARE.SERRELE
SAV DEPOT VENTE
OCCASIONS

T : 91.53.10.10 F: 91.53.54.34.

Super !

79F

EMPIRE SOCCER AMIGA

Voir en boutique p. 79

3615 IFA 3614**

*1,29 F./mn **1,37 F./mn

Digital Précision
330 CH de Jette
1080 Bruxelles
Belgique

A4000/30
A4000/40
A1200 HD.
CD 32

Toutes les machines sont en stock
Nombreux jeux et utilitaires en stock
Tout périphérique Amiga
Pour les prix nous consulter
Tél. : 00 32 2 4260504
de 12h00 à 19h00

ALIEN BREED 3D ..... 249 F
DUNGEON MASTER 2 . 249 F
VIRTUAL KARTING ..... 179 F
ACTION REPLAY 1200. 499 F
FEARS ou GLOOM ..... 199 F

FRAIS DE PORT INCLUS !!

PLANETE

4 RUE ALBERT 1er
95280 BEAUMONT SUR OISE
Tél : 34.70.39.33.

36-15 ADREAM 1,29 F./mn

Le rendez-vous des Amigaphiles. Questions, news, astuces, bal...

UN AMIGA ACHETÉ
UNE VIDEO ATOL GRATUITE !!!

ATOL, LE SPECIALISTE AMIGA

Promo DIRWORK2 VF :575F
Cable Parnet + Log : 60 F

AMIGA 1200 + AMIGA MAGIC
LA VIDEO EST GRATUITE → 3190 F ← LA VIDEO EST GRATUITE
3990 F AVEC HD 170 MO + SCALA 300

Commande par écrit ou par Téléphone : 43.23.43.57
FRAIS DE PORT : 35F / 149 F POUR PROCHES

RUE NATIONALE
ATOL 72000 LE MANS

Developpement AMIGA et MACintosh
Conception-realisation-portage
Multimedia - Graphisme 2D et 3D

réf: Décollages, YoVb, UIK, Tagger

(16) 31.90.28.78 DSCREVE@CIPCINSA.INSA-LYON.FR

PC team

LE NOUVEAU REGARD SUR LE PC

Chaque mois **35F** en kiosque

recommencez l'opération afin d'avoir toutes les pièces. Allez ensuite dans la forêt et entrez dans la maison du marécageux. Buvez la soupe qui vous est offerte puis remplissez le bocal avec le ragoût dès que le marécageux vous tourne le dos. Lorsque le chaudron est vide, le marécageux part. Déplacez la caisse, ouvrez la trappe et descendez à l'échelle. Fixez la planche de la passerelle en utilisant le marteau et le clou. Sur l'île, emparez-vous de la peste pour crapaud puis faites demi-tour et sortez de la maison. Retournez dans la montagne et discutez avec l'arbre. Utilisez le White-spirit sur la croix d'abattage. Allez trois fois vers la gauche, utilisez la cheville sur le trou, puis montez. A la prison, prenez la liste qui est sur le sol. Retournez au village et donnez la liste au marchand du magasin. Retournez parler aux magiciens qui sont dans la taverne, donnez-leur la baguette magique ainsi que trente pièces. Allez vers les cascades et utilisez les lianes. Discutez avec le golem et choisissez les réponses 3, 3, 3, 4. Parlez-lui de nouveau et donnez-lui la première réponse. Offrez le ragoût et prenez la canne à pêche. Utilisez-la afin de sortir l'anneau de l'eau. Faites demi-tour en utilisant les lianes. Allez devant le magasin et ouvrez le carton qui est devant la porte. Une fois dans la cave, examinez les caisses et prenez le livre de magie, lisez-le et prenez le morceau de papier ainsi que l'os de rat. Glissez le papier sous la porte et utilisez l'os afin de pousser la clé qui est dans la serrure. En tirant de nouveau le papier vous récupérez la clé. Ouvrez la porte en utilisant la clé. Mettez l'anneau afin de devenir invisible. Prenez le seau et descendez l'escalier. Ramassez le tisonnier et le bonbon. Quittez l'anneau et ouvrez le cercueil. Discutez avec le druide puis mettez-lui le seau sur la tête et utilisez le tisonnier sur le seau. Dès que le druide se transforme en grenouille, entrez dans le cercueil. Prenez la scie à métaux et sciez les barreaux, sortez. Rejoignez la maison de la sorcière, provoquez-la et emparez-vous du balai. Retournez dans la montagne et allez à côté du bonhomme de neige. Mangez le bonbon à la menthe puis soufflez-lui dessus. Une fois qu'il est fondu, allez vers la droite deux fois. Une fois près de la tour du destin, traversez le pont qui s'est effondré en

utilisant le balai de la sorcière. Examinez la fissure puis faites demi-tour. Retournez chez le druide et donnez-lui la peste pour crapaud, il vous offrira une potion. Regagnez la tour et allez devant la fissure, buvez la potion. Une fois que votre taille le

permet, entrez dans la fissure. Allez vers la gauche, prenez la pierre, la feuille et les allumettes qui sont dans le seau. Allez vers la gauche et montez dans le bateau. Emparez-vous du nénuphar. Utilisez les allumettes avec le nénuphar puis avec la feuille. Allez vers les graines et écrasez-les avec la pierre afin d'obtenir de l'huile. Utilisez l'huile sur le robinet, puis le poil sur le robinet. Une fois que l'eau coule, allez au centre de la flaque et discutez avec la grenouille. Prenez le têtard qui est dans l'eau. Discutez de nouveau avec la grenouille et dites-lui la réponse qui parle du têtard. Prenez le champignon, revenez vers la tour du destin. Mangez le champignon, prenez la branche et ouvrez la porte. Une fois à l'intérieur, utilisez la branche sur la caisse, emparez-vous du bouclier et de la lance. Montez à l'étage, parlez avec le miroir. Prenez la bourse, la baguette magique, la chaussette et le livre. Utilisez la bourse avec les chaussettes. Piégez la souris en utilisant la bourse avec le trou de souris. Montez l'escalier afin de rejoindre l'étage supérieur. Prenez le livre et lisez-le, emparez-vous des produits chimiques. Parlez avec les démons puis utilisez le bouclier sur le crochet. Versez ensuite les produits chimiques sur le bouclier. Descendez et discutez avec le miroir. Rejoignez ensuite la cave de la tour. Utilisez la lance sur le crâne de gauche afin de le faire tomber. Prenez le crâne, le coffre, puis tirez le levier. Placez le coffre sur le bloc et bougez deux fois le levier. Prenez les bougies et remontez au dernier étage. Parlez aux démons et donnez la réponse numéro deux, tracez un carré magique afin de faire disparaître les démons. Une fois au puits ardent de Rondor, prenez le caillou et l'arbuste. Dialoguez avec l'employé puis prenez la brochure, lisez-la. Munissez-vous de l'élastique et utilisez-la avec l'arbuste . Servez-vous la fronde sur la cloche. Une fois l'employé parti, prenez les allumettes qui sont à droite du comptoir et la cire qui est de l'autre côté du pont. Transformez Sordide en pierre à l'aide de la baguette magique. Utilisez une allumette dans le puits, puis utilisez la baguette magique dessus. Utilisez la cire sur Sordide afin de le faire glisser dans la lave. Encore une fois le mal a été vaincu, mais la guerre sera longue.

Frédéric Joignant

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris

Support Tél: (16) 42.09.05.15 **France-Festival-Distribution** **Minitel: 3615 FFD**
Tous les jours de 8H30 à 20H30. **FAX: (16) 42.76.18.70.**

Votre plus vaste choix d'exclusivités toutes en français pour que vous puissiez encore mieux vivre votre passion Amiga!!!

Notre nouveau support téléphonique est désormais GRATUIT POUR TOUS: Laissez simplement vos coordonnées avec brièvement le motif de votre appel sur notre centrale d'accueil au **(16) 42.09.05.15** et nous nous chargeons de vous affecter l'un de nos techniciens qui correspond le mieux à votre demande et qui vous rappelle dans la journée à nos frais! C'est ainsi pour vous totalement **terminé des pertes de temps** avec les lignes constamment occupées et saturées, terminé les frais téléphoniques abusifs. F.F.D se charge désormais de tout pour que vous viviez plus sereinement votre passion Amiga!!!

CRÉER

Nous vous proposons ici nos meilleurs outils destinés à vous faciliter votre travail de création dans de très nombreux domaines y compris là où vous ne pensiez pas y trouver l'Amiga!

◆ **HiSoft Basic 2.5 VF:** Le plus complet et puissant des compilateurs Basic Amiga en français pour absolument tout Amiga: 1190 FF.
◆ **OctaMED Pro 6.0 VF:** "Un degré de productivité rarement atteint par un soft de musique sur Amiga" (test Dream). Prix 690 FF seul ou bien ensemble avec Aura VF: 1590 FF.
◆ **Kit C VF:** Tout le nécessaire pour débuter efficacement en C sur 10 disks tous en français et contenant nos VF intégrales du C-Manuel, des compilateurs et de tous les exemples. 500 FF.
◆ **GoldEd 3.3 VF:** L'éditeur de texte mondialement reconnu pour sa flexibilité à toute épreuve qui vous assistera dans tous les domaines de votre créativité: Programmation, PAO, Impressions de lettres, rapports, thèses. etc.. 300 FF.
◆ **Kit PasTEX** VF: Le traitement de texte scientifique au complet et prêt à l'emploi sur 10 disquettes toutes en VF. Idéal aussi bien pour les tableaux, formules que pour l'impression de simples lettres ou de mémoires complets! Grâce à la vectorisation l'impression est absolument parfaite quelque soit l'imprimante utilisée!..500 FF.
◆ **DevPac 3.5 VF:** l'assembleur ASM tout en français incluant les cours ADFL Prix:.990 FF.
◆ **M.U.I VF:** Le générateur d'interface graphique le plus complet et puissant sur Amiga. Sur 5 disquettes toutes en VF...400 FF.
◆ **TextPlus Pro 5.2 VF**: Le traitement de texte ultra performant: formatage, publipostages, compatible Tex. Pour WB2.0-3.0-3.1....250 FF.
◆ **Text-Image AGA VF:** Dessiner et afficher en 16 Millions de couleurs sans l'inconvenient de lourdeur du 24 bits!? C'est désormais possible grâce à cet astucieux ensemble de logiciels. 250 FF.
◆ **T.U.F 3.2 VF:** Le Traceur Universel de Fonctions. 1-2-3D, coniques, quadriques, calculs de suites, intégrales, dérivés et transformés de Fourier! Totalement multifenêtres et multitâches, c'est vraiment le plus complet et puissant traceur que vous pouvez trouver sur Amiga. 180 FF.

MAÎTRISER

Des utilitaires ultra-puissants pour vous simplifier l'usage de l'Amiga et vous permettre une maîtrise plus rapide et plus efficace de tout l'ensemble de votre système!

◆ **Directory-Opus 5.2 VF:** Bien au delà du simple gestionnaire de fichiers, il sait remplacer complètement otre WB par un WB intelligent qui vous aide! Inouï et superbe! 690 FF.
◆ **DirWork 2.1 VF:** "Le plus puissant pour faciliter vraiment votre utilisation de l'Amiga" (test DReam). C'est le seul gestionnaire de fichiers que vous pouvez programmer exactement selon vos goûts et vos besoins. Prix: 690 FF.
◆ **ABE:** Pour la maîtrise totale de vos disquettes et disques durs. Il est le seul à pouvoir vous les réparer efficacement. 690 FF.
◆ **Ortho 3.2 VF:** Le Top de la correction orthographique Française avec 300 000 mots et conjugaisons des verbes. Tout Amiga: 180 FF.
◆ **C-Tutor VF:** Pour tout savoir sur la norme C-ANSI. Un ouvrage complet entièrement en français sur 300 pages avec aussi sa disquette d'exemples en VF: Tout Amiga: 300 FF TTC.
◆ **Tutoriel OctaMED VF:** Pour une maîtrise parfaite de la composition Musicale sur Amiga. Il vous prend en main étape par étape jusqu'à la composition de votre première musique!!! Le tout entièrement en français sur 3 disques+important manuel imprimé: 450 FF.
◆ **Diavolo 3.2 VF:** Le plus fiable et rapide des logiciels de sauvegarde sur Amiga. Réalisez vos backups de partitions jusqu'à 10 fois plus rapidement qu'avec ses concurrents! Fourni avec ses traductions complètes et exclusives à F.F.D dont notre énorme VF de l'ensemble de compactage X.P.K nécessaire à Diavolo. Pour WorkBench2.0-3.0-3.1..450 FF.
◆ **Carte AURA VF:** Maîtrisez la musique numérique de qualité CD HiFi grâce à la meilleure carte Audio 16 bits PCMCIA pour tout Amiga 600 et 1200. AURA VF: 1240 FF.
◆ **GPFAX 2.346VF:** Maîtrisez l'envoi et la réception de Fax grâce au plus puissant logiciel de Fax (classes I et II) pour tout Amiga. 690 FF.

DÉCOUVRIR

Des logiciels complets qui vous apporteront l'accès à de nouveaux mondes si directement et si simplement avec votre Amiga que vous ne pourrez même plus vous en passer!!!

◆ **PCTask 3.12 VF:** Le plus fiable des émulateur PC pour tout Amiga. A vous tous les logiciels sous MSDos et Windows sans aucune extension ni modification matérielle de votre Amiga. Pour tout Amiga....990 FF.
◆ **Carte GoldenGate2:** Emulation hard de slots PC à la norme PC-ISA. L'émulation des slots PC ajouté à la fiabilité de l'émulation logicielle de PCTask vous permet de profiter des diverses cartes PC qui sont plus économiques et facile à trouver que leur équivalent Amiga. Nombreuses utilisations: Modem interne, disque durs, carte multi-série ou //, carte Ethernet, carte de programmation d'Eprom! Prix de GoldenGate2-1490 FF seule ou 1990 FF avec PCTask 3.12 VF.
◆ **Art&Frontières VF:** Explorez simplement avec votre souris des dizaines d'ensembles fractals exclusifs dont parmis les plus beaux et fantastiques que la science ait pu trouver à ce jour tels les Mandel Feuillus ou Orchidés. Bien plus riche qu'un simple jeu, Art&Frontières, accessible à partir de 8 ans, vous garantit des centaines d'heures de découvertes fascinantes et splendides. Pour Amiga 1200 ou..400..350 FF.
◆ **Décollage VF:** Initiez vos enfants au monde de l'informatique et de l'infographie et amusez vous ensemble autour de l'Amiga!!! Coloriages, collages, puzzles, bruitages: Tout y est prévu pour passionner et éduquer vos enfants...340 FF.
◆ **PovRay 2.2 VF:** Découvrez le monde du Ray-Tracing et des images de synthèse. C'est désormais très facile avec notre énorme VF de PovRay entièrement prête à l'emploi..300 FF.
◆ **ABC de l'Amiga:** Découvrez tous les termes informatiques dont vous pourriez avoir besoin lors de votre utilisation de l'Amiga. Cet ABC réalisé par nos traducteurs se veut être un véritable dictionnaire Multi-Média Anglais-Français avec illustrations et explications alphabétiques.180 FF.

LES MEILLEURS

VENTE SUR PLACE ET PAR CORRESPONDANCE

La sélection des meilleurs logiciels Freeware et Shareware

3615 IFA 3614

AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spacieux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : uns des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 18 MILLIONS : images 16 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marins
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc française de Vivus Chzckers, Relokick, Dcopy
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes sprites, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images surréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : langage de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien le meilleurs version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professionnalls.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 878 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires ralstis eux images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images da Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu dans lequel il faut détruire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire tourner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissente et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateforms sur 800 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2 : logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous êtes une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat spaciol pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammas.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.
AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE : éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - XLIST v3.0 : vous permettre de gérer votre collection des et de les classer
AM 948 - SEKA 32 PRO : permet de créer facilement des jeux d'aventure texte.
AM 947 - PANASONIC STUDIO : permet de tirer le maximum des imprimante Panesonic.
AM 948 - FRUIT MANIA : une vrele machine à sous survotrs Amiga.
AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcada. Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous êtes un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adversaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus.
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel où incarnez un fou dans la déchette
AM 959 - HAPPY MONSTER : un superbe jeu de plateformes.
AM 960 - FISHY FISHY : vous incarnez un petit poisson qui doit manger les plus petits.
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs...
AM 962 - PONG : simulation de ping-pong. Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combat d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : offre de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualiseurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 968 - ROBOPROGO : éducatif pour apprendre et réviser les tables de multiplications.
AM 967 - C.P.K v2.2 : soft de ray-tracing basé sur le représentation de sphères. 600-1200
AM 968 - ISLANDS : une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : sons que vous pourrez utiliser avec Protrecker, Soundtrecker, etc...
AM 970 - JINGLES 2 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtrecker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : sons que vous pourrez utiliser avec Protrecker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 976 - PARADROID 2 : détruire les nombreux robots adverses.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600 et 1200.
AM 978 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle.
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : créez facilement vos tableaux de jeux en Amos.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacmen en 256 couleurs. 1200 3mèges.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliparts Le thème de ces cliparts est Noel.
AM 983 - TOM LUDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la création de slide show.
AM 984 : -EAT MINE : adaptation du célèbra Bouldardash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'eddition, soustraction, etc...
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu da combat qui se déroule dans le Japon médiével.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu da fléchettes... Un excellente simulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clône de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes. A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre tort retrouvé votre adversaire est l'ebattre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de lasar dans un manifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris.
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu da réflexion à posséder absolument.
AM 998 - TRECK CARD SET : un nouveau set da cartes pour le jeu Klondike AGA. 800, 1200.
AM 997 - ELLE CARD SET : un autre set de cartes pour Klondike AGA. 800, 1200.
AM 998 - STAR WARS CARD SET : une autre série de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 999 - THRUST DUEL : jeu de combat spatiel pour deux joueurs en simultané.
AM 1000 - DELIGNITE PRINTER DRIVERS : drivers pour Canon BJ, HP Deskjet, Star, etc...
AM 1001 - AMIGA BRIDGE v1.0 : simulation de Bridge, réservé aux initiés.
AM 1002 - EROTIQUE PBL1 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1003 - EROTIQUE PBL4 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1004 - EROTIQUE PBL5 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1005 - EROTIQUE PBL6 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1006 - EROTIQUE PBL7 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1007 - EROTIQUE PBL8 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1008 - EROTIQUE PBL9 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1009 - EROTIQUE PBL10 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1010 - EROTIQUE PBL11 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1011 - EROTIQUE PBL13 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1012 - EROTIQUE PBL14 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1013 - EROTIQUE PBL15 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1014 - EROTIQUE PBL16 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1015 - EROTIQUE PBL17 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1016 - EROTIQUE PBL18 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1017 - EROTIQUE PBL19 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1018 - EROTIQUE PBL20 : collection d'images érotiques au form at Jpeg. 1200
AM 1019 - BLACK WOMEN : 1mages érotiques da superbes jeunes filles de couleur. 1mége
AM 1020 - BIG TOP 1ALYSSA : collection d'images de jeunes filles aux gros seins.
AM 1021 - GFX-LAB v1.2 : logiciel de retouche d'image. Una dizaine d'effets spéciaux.
AM 1022 - VIDEOTRACKER 2 AGA : puissant créteur de démos. Plein de routines fournies.

LOGICIELS DE AMIGA

Catalogue Gratuit sur simple demande

15 *Francs la disquette*
10 Disquettes commandées = 2 Gratuites au choix

AM 1023 - Q-BIC : un clône réussi de Q-Bert. Un jeu à ne pas manquer!
AM 1024 - WIPE OUT : shoot'em up de qualité commerciale. A posséder absolument.
AM 1025 - LIKE A BODY : clône bien érotique de Madone. Images sont au form et Gif.
AM 1028 - SPECIAL GROS SEINS : omeges de jolies jeunes filles syant de très gros seins
AM 1027 - FEARS : un clône de Doom. Vous avez le choix entre le pistolet, la carabine etc
AM 1028 - STAR BUSTER : cesse briques dans lequel les bonus pleuvent de partout.
AM 1029 - SEXART SHOW #3 : collection d'images de filles à fortes poitrines.
AM 1030 - TECNOBALL : un des plus beaux casse briques du moment. A1200
AM 1031A et 1031B - 9 FINGERS : démo de très bonne qualité. Un must dans le genre.
AM 1032 - SCION v3.13 : le logiciel idéal pour gérer l'arbr généalogique de votre famille.
AM 1033 - N BRASURE : un jeu de combat de chars qui se joue à deux. 500, 600
AM 1034 - HOT NUMBERS : un excellent jeu de réflexion. 600, 1200
AM 1035 - ZAXXON : shoot em up dans lequel vous serez confronté à une flo tte spaciale
AM 1036 - APPLEJACK : diriger un petit personnage et collecter toutes les pommes. 1200
AM 1037 - OGI : un excellent jeu de plateformes. Collecter les fruits et divers bonus.
AM 1038 - DYNAMITE WARRIOR 2 : diriger un personnage posseur de bombes. 800, 1200
AM 1041A et 1041B - CHANEQUES : un excellent jeu dans le style du célèbre Lemmings.
AM 1042 - DYSK STIK v1.1 : utilitaire pour réaliser des étiquettes pour vos disquettes.
AM 1043 - JUNIOR ARTIST : logiciel de dessin et de coloriage pour les enfants en bas âge.
AM 1044 - KILL THE LITTLE DUDES : un bon jeu de plateformes et d'échelles.
AM 1045 - XENEX : pilotez une navette spaciale qui doit éviter de percuter les météorites
AM 1046 - COMPTE BANCAIRE : s'utilise comme une simple gestion de compte.
AM 1047 - BUDGET MENSUEL v1.0 : gestion de compte personnel. En Français
AM 1048A et 1048B - PROJECT APOLLO : l'histoire du premier pas de l'homme sur la lune.
AM 1050 - OHM : un excellent jeu du style Pipsmenia. Nerfs fragiles, s'abstenir. 600, 1200
AM 1051 - COWWAR : catapulter de pauvres vaches sur votre adversaire. 800, 1200
AM 1052 - SUICIDE MACHINE : affronter une horde d'animeux ermés jusqu'aux dents.
AM 1053 - HARRY HADDOCK : un excellent jeu de plateformes. A voir absolument.
AM 1054 - SHANG III 93 : une adaptation du célèbre jeu de Mahjong de bonne qualité
AM 1055 - ROACH MOTEL : un bon jeu de plateforme bien réalisé, mais assez difficile.
AM 1056 - THEYAHZEE DISK : compilation de six jeux de dés du type Yahtzee 600, 1200
AM 1057 - ALIENOID : un très grand casse-briques. Absolument superbe.
AM 1058 - JET STRIKE : une simulation d'avions et d'hélicoptères style jeu d'arcade.
AM 1063 - SCHELOBER MINI QUEST : un bon jeu du style Geuntlet.
AM 1065 - ACT OF WAR : un bon jeu de stratégie rappelant Syndicate et Dune 2.
AM 1069 - TRALLBOUND : jeu de rôle aventure en anglais assez facile à jouer.DISQUETTE
AM 1070 - CONFUZION : reconstituer le chemin d'une bombe sur le point d'exploser...
AM 1071A ET 1071B - STARVOID : un superbe jeu d'arcade inspiré de Star Wars. 600, 1200
AM 1072A ET 1072B - JINX : un excellent jeu qui se déroule dans un labyrinthe 1200
AM 1075 - THE SWORD OF YIGG : jeu de rôle dans lequel vous incarnez un apprenti sorcier
AM 1078 - DIAGNOSTICS : pour faire un diagnostic complet de votre machine. 1200
AM 1077 - BLACKDAWN II : une bonne adaptation du célèbre jeu Dunjeon Master.
AM 1078 - INTENSE REBORN AGAIN : un bon shoot'em up en scrolling vertical.
AM 1079 - LAST LAP : course de voitures. Rapidité et meniebilité assurée. 1200
AM 1080 - GLOOM : le meilleur des clônes du célèbre Doom sur PC.
AM 1082 - BOMBER 2000 : shoot'em up dans un environnement pseudo 3D.
AM 1083 - REVERSI 2 : une nouvelle adaptation du jeu d'Othello, très réussie. A voir.
AM 1084 - STELCHAR GLADIATORS : baguarre à coup de clés à molettes et de massues.
AM 1085 - MASH : un bon jeu de ballistique. A voir absolument.
AM 1087 - AIR TAXI : une nouvelle optique du jeu de pleteformes Superbe. 1200
AM 1088 - TONY AND FRIENDS IN KELLOG'S LAND : un superbe jeu de plateformes 1200
AM 1089 - SPRING TIME : quand un ressort a rendez-vous avec une croix . A voir.
AM 1090 - MR SHARK GOES RACING : nouvelle course de voitures vue de dessus.. 1200
AM 1091 - PRONOS v1.01 : puissant logiciel de pronostic aux courses de cheveux
AM 1092 - UDM v3.00 : permet créer facilement des disquettes systême.
AM 1093 - ARTE MEGADEMO : une superbe mégedémo, plasme, zoom, scroll, etc...
AM 1095 - THE LAST TETRIS : une très bonne adaptation du jeu de Tétris.
AM 1098 - ZILLO : un casse briques hors du commun. Excellent mais difficile.
AM 1097 - TROOP JUGERNORT CHAPTER 1 : slide show relatent le vie de Sango-Ku.
AM 1098 - POKER MANIA : jeu de poker tel qu'on peut les trouver sur les bornes d'acade
AM 1099 - CHESS TUTOR v3.0 : perm ette de vous initier au jeu des Echecs.
AM 1100 - BREAKING THE LAW : un jeu assez bizarre où vous devez tondre une pelouse,...
AM 1101 - TRANSLATOR 2 : traducteur de textes Anglais en fichiers texte Français.
AM 1102 - JIM LOST IN TIMES : un superbe jeu d'aventure entièrement en Français.
AM 1103 - KING FISHER : une base de données pour collectionneurs de disquettes Fish.
AM 1104 - EGG SCRAMBLE : collecter un maximum d'oeufs dans un univers bizarre.
AM 1105 - SOUND THESPACE CADET : un sympathique jeu d'échelles pour les enfants
AM 1107 - THE NEWERALA MINES IV : les nouvelles aventures de Boulderdash
AM 1108 - SUPER NIBBLY : un clône de Nibbler. Ne vous mordez pas le queue.
AM 1109 - ALIEN HUNTER : collecter clés et bonus pour atteidre les niveaux supérieurs.
AM 1110 - SUPER SMASHING TETRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 800, 1200
AM 1111 - GEMZ : un bon jeu de réflexion du style puzzle. Dur, dur...
AM 1112 - JET SET WILLY 3 : collecter tous les trognons de pommes qui traînent decl delà
AM 1113 - BOING 3 : un jeu de plateformes absolument génial à voir absolument
AM 1114 - JUMP EM : un jeu de réflexion, très certoon... Très beau, très fluide, un hit.
AM 1115 - PLOUF : Vous devez couler vos adversaires monté sur des bouées. Français.
AM 1116 - CLASSIC PUCMAN : un classique jeu de Pacman. Bonne réalisation.
AM 1117 - THE PUZZLE PITS 2 : un jeu de réflexion du type Sokoban vu de dessus. Génial.
AM 1118 - BOMB PAC : une nouvelle adaptation de Pacman, nettement améliorée. 1200
AM 1119 - ANGRAM : jeu de réflexion du style puzzle. Logiciel Français.
AM 1120 - SUPER ORANGE MAN : jeu de pleteforme. Collecter des bonus. 1200
AM 1121 - CYBERSPERE : un fabuleux jeu de casse briques en version d'évaluation. 1200
AM 1122 - PUZZLE BALL : un excellent jeu de réflexion aux graphismes très sympa.1200
AM 1123A et 1123B - MALEDICTION : jeu en 3D mapping, du style Ultime Underworld. 1200
AM 1124A et 1124B - MAD HOUSE INDIAN SPIRIT : jeu d'aventure bien ficelé. 1200
AM 1125 - BOMB : fr ayer un passage en détruisant les arbres, rochers, etc... 800, 1200
AM 1126 - MF TANK : Débusquez les tanks ennemis et détruisez les. Très repide. 800, 1200
AM 1127 - STEP FIVE v1.1 : un très beau jeu de Tétris, réalisé par des Français. 1200
AM 1128 - SCAVENGE : jeu de tir qui se joue à deux joueurs. Enfermé dans un labyrinthe.
AM 1129 - GLASSBACK 2 : un excellent jeu d'échelles dans lequel vous êtes charger de c
AM 1130 - POWER WALLS : un bon jeu de casse briques comme on les aime.
AM 1131 - SCHNEBITZ : un bon jeu de réflexion. Assez compliqué.
AM 1132 - POWER TETRIS : un bon clône de Tétris, possibilité de jouer à deux. 800, 1200
AM 1133A et 1133B - BLOX : un jeu de puzzle d'une qualité exceptionnelle.
AM 1134 - BREAKING BRICKS AGA : un très bon casse briques. 1200 + disque dur
AM 1137 - CRAZY CHALLENGE : une simulation sportive style cartoon. 800, 1200.
AM 1138 - XENOSTAR : clône d'Astéroid. Un classique remis au goût du jour.
AM 1139 - TOP HAT WILLY : encore un excellent jeu de plateformes. 800, 1200
AM 1148 - OBSTICKLE : un superbe jeu d'arcade en version d'évaluation. Un must.
AM 1149 - TRICKY QUICKY : un des plus fabuleux jeux de plateformes. A voir absolument.
AM 1150 - SUMARAI SHOW DOWN : jeu de simulation de karaté des plus hilerant. 1200
AM 1151 - AMIGABOARD v1 0 : bon jeu d'échecs nécessitant. 1200 +3 méges + disque dur
AM 1152 - POWER BATTLE : superbe jeu d'action pour deux joueurs au joystick.
AM 1153 - ERIK : recherscher des clés afin de franchir les niveaux supérieurs. Très beau..
AM 1154 - THESIUS XII : shoot em up en scrolling horizontal. Absolument génial.500, 1200
AM 1155 - LA BIBLE DES ASTUCES : trucs, astuces pour près de 60 jeux. Français. 1200
AM 1156 - PUCMAN WORLDS : jeu du style Pacmen dans des tableaux géants. 800, 1200
AM 1157 - PACMAN 3D : un clône de Pacmen en trois dimensions. 800, 1200
AM 1158 - FLAMING ENGINE : simulation de courses de voitures vue de dessus.
AM 1159 - WEARE PALS : jeu de combat de chars dans un labyrinthe. De 2 à 4 joueurs.

Bon de commande à retourner à :
IFA, 11 rue des Ecoles 59680 Colleret
Tél : 27-67-77-67 Fax : 27-67-71-36

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... x 15 Frs ..... = ... Frs
Frais de port ..... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+25 Frs) ..... = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration : ..... / .....
Signature :

Nom ..... Prénom .....
N° ..... Rue .....
Code postal ..... Ville .....

ADREAM DEC95

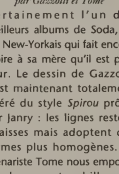
Bédé Dream/Yann Serra

Feux

Akira T13 - Glénat

par Katsuhiro Otomo

Il est enfin là ! On ne compte plus le nombre d'années durant lesquelles on a patiemment attendu ce dernier épisode. L'album est un peu léger et les planches peu nombreuses (80 contre 200 auparavant). Il n'en reste pas moins une conclusion à la hauteur de nos espérances. Petit bonus, une quarantaine de pages reprennent des illustrations promotionnelles commentées par le maître Katsuhiro Otomo. Indispensable pour les fans et incompréhensible pour ceux qui n'ont pas lu les 12 albums précédents.



Lève-toi et meurs

Soda T7 - Dupuis

par Gazzotti et Tome

Certainement l'un des meilleurs albums de Soda, ce flic New-Yorkais qui fait encore croire à sa mère qu'il est pasteur. Le dessin de Gazzotti s'est maintenant totalement libéré du style *Spirou* prôné par Janry : les lignes restent épaisses mais adoptent des formes plus homogènes. Le scénariste Tome nous emporte ici dans un tourbillon de retournements de situations des plus périlleux. Très bon.

Music Dream/Rod

ROCK

Queen

Made in heaven

EMI

Enregistré au Mountain studio à Montreux juste avant la disparition de Freddie Mercury, *Made in heaven* est véritablement un nouvel album de Queen et probablement le dernier (aucune reformation n'est prévue par les autres membres du groupe). Sublime dans *Made in heaven* ou *You don't fool me*, émouvant dans *Let me live*, malgré sa maladie, Freddie se surpasse dans des compositions tout bonnement grandioses même si parfois la production vient le soutenir. Quatre ans après la disparition de Freddie Mercury voici les dernières chansons enregistrées avec son groupe, de nouveau Queen règne sur le rock.

RAI-ROCK

Zebda

Le bruit et l'odeur

Barclay

Revoici les champions du métissage avec *Le bruit et l'odeur*, leur deuxième album. Mariage réussi de raï et de rock populaire (au bon sens du terme), ce groupe blanc-beur de Toulouse n'hésite pas à s'engager pour briser la grisaille et les idées extrémistes. Zebda est reconnu pour ses concerts éclatants et ses prises de positions. Un album plein de surprises.

POP-ROCK

Tears for fears

Raoul &the king of spain

Epic/Sony music

Pour son grand retour, Tears for fears nous offre pas moins qu'une traversée de l'Espagne à l'Argentine sur les traces de la propre histoire de Roland Orzabal, "*Ce n'est pas un album concept. Mais il y a un thème, cet album parle de ma famille...*". Ce deuxième album depuis le départ de Curt Smith montre bien la boulimie musicale d'Orzabal.

POP-ROCK

Waya con dios

Roots & wings

Ariola/BMG

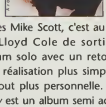
En alliant merveilleusement pop-rock, blues et soul aux cuivres retentissants, Dani réussit un pari difficile. Si parfois elle lorgne du côté de la variété, elle s'en sort toujours brillamment grâce à son talent et aux multiples influences qui jalonnent se disque. Un groupe belge au nom espagnol et qui chante en anglais, quoi de plus exotique ?

POP-ROCK

Lloyd Cole

Love story

Mercury



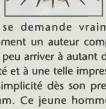
Après Mike Scott, c'est au tour de Lloyd Cole de sortir un album solo avec un retour à une réalisation plus simple et surtout plus personnelle. *Love story* est un album semi acoustique tout en nuance et mélancolie. Un Lloyd Cole redevenu Lloyd Cole, capable du tubesque *Triggers Happy* comme de ballades plus aigres-douces comme *Like lovers do*.

ROCK-FOLK

Ben Arnold

Almost speechless

Sony music/Small



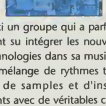
On se demande vraiment comment un auteur compositeur peu arriver à autant d'efficacité et à une telle impression de simplicité dès son premier album. Ce jeune homme de Philadelphie semble doué d'un véritable talent (pas celui de choisir sa pochette !) pour les compositions élaborées directement accessibles, son folk rock électrique est communicatif.

TECHNO-ROCK

Sherpas

Namche bozaar

EMI/Chrysalis



Voici un groupe qui a parfaitement su intégrer les nouvelles technologies dans sa musique, un mélange de rythmes techno, de samples et d'instruments avec de véritables chansons. Le résultat est un techno-rock parfois heavy ou bien plus dance, comme leur single *Hallelujah*. De plus les Sherpas sont bien de chez nous, alors on crie au miracle !

Ciné Dream/Mister B.

L'indien du placard
de Frank Oz

Américain, 1h36, avec Hal Scardino, Litefoot, Lindsay Crouse, Richard Jenkins.

Autrefois, en Finlande, pour aider un enfant à accepter l'arrivée d'un nouveau bébé, quelques jours avant l'accouchement, on lui offrait une figurine, qu'on plaçait dans un coffre en bois. C'est cette jolie coutume qui a inspiré le scénario de *L'indien du placard* : le jour de ses neuf ans, Omri reçoit une multitude de cadeaux, dont un petit placard et un minuscule indien en plastique. Il dépose la figurine dans le placard et donne un tour de clé. Le lendemain, quand il ouvre le meuble, il y trouve un indien... en chair et en os, haut de dix centimètres ! Le placard était un placard magique ! Omri se retrouve avec un nouveau compagnon de jeu, Ours Rapide (joué par un authentique indien Cherokee). Un jour, il commet l'erreur de raconter son secret à un copain d'école. Celui-ci ne résiste pas à

Moi indien du placard, et toi ?

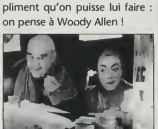
Ah ! La magie des placards.

l'envie de donner vie à une figurine de cow-boy à cheval... On imagine la course-poursuite qui s'ensuit entre les deux humains miniaturisés... dans la chambre d'Omri. Non, on n'a pas eu recours au dessin animé ou aux images de synthèse. Malgré leur petite taille, Ours Rapide, le cow-boy et son cheval sont bien réels. Le mot d'ordre des responsables en effets spéciaux était : offrir du jamais vu à l'écran. Objectif atteint ! On se régale d'avance à l'idée de voir le making of du film, avec ses décors géants, encore plus spectaculaires que pour *Chérie, j'ai rétréci les gosses*. Les personnages sont censés être 24 fois plus petits qu'en réalité. Il a donc fallu construire des accessoires 24 fois plus gros que la normale.

Au beau milieu de l'hiver
de Kenneth Branagh

Anglais, 1h39, avec Michael Maloney, Richard Briers, Mark Hadfield, Nicholas Farrell, Joan Collins.

Un comédien fauché et au chômage décide de monter Hamlet pour les fêtes de Noël. Les auditions commencent avec une procession de has been, de marginaux et d'excentriques. Toute la troupe (6 acteurs pour 24 rôles) s'isole dans un château pour répéter. Et quelle troupe ! On passe du décati amer et grincheux à l'égocentrique véhément, de l'alcoolique invétéré à la myope loufoque, sans oublier la folle tordue qui, bien entendu, incarne la reine Gertrude... Après *Frankenstein*, Kenneth Branagh a choisi de réaliser un film à budget modeste, en noir et blanc, pour célébrer le métier d'acteur façon *Hellzapoppin*. Le meilleur compliment qu'on puisse lui faire : on pense à Woody Allen !



Etre ou ne pas être acteur ?

Prête à tout
De Gus Van Sant

Américain, 1h47. Avec Nicole Kidman, Matt Dillon, Joaquin Phoenix, Alison Folland.

Le titre original (*To die for*), est encore plus parlant. Pour devenir star du petit écran, Suzanne est prête à mourir. Disons qu'elle est surtout prête à tuer. C'est donc l'histoire d'un crime qui aurait pu être parfait si... Mais attention : Gus Van Sant n'est pas un simple faiseur de polar. Derrière le suspense et les machiavéliques inventions de Suzanne la "sociopathe" (Nicole Kidman, dans un véritable récital) apparaît un pays déjanté, dont l'auteur avait commencé le portrait dans *Drugstore cow-boy*, *My own private Idaho* et surtout le très raté *Even cow girls get the blue*. Comme dans ce dernier film, un humour sarcastique pimente le récit (voir la dernière image de Suzanne, figée derrière un écran de glace !). Notez aussi Matt Dillon, très bien en contre-emploi, dans le rôle d'un mari pépère.

La couronne d'Ogotaï
Thorgal T21 - Le Lombard
par Rosinski et Van Hamme

Van Hamme adore les scénarios compliqués, il nous en fournit la preuve ici. Résumons les faits : Thorgal est amnésique et se prend pour un conquérant sanguinaire. Malheureusement, il se fait assassiner. Il appartiendra à son fils de changer le cours du temps pour le ressusciter. On se perd avec délice dans les rigoureuses subtilités du voyage temporel, où les protagonistes se rencontrent à des âges différents. Au final, un récit compacte et ryhtmé. Splendide.

AD.Police
T1- Samouraï
par Tony Takezaki

AD.Police est un manga qui n'hésite pas à piocher ses inspirations un peu partout. De *Blade runner*, il reprend le concept des androïdes rebelles, d'*Akira* il récupère le Tokyo post-nucléaire et d'*Apple seed* il réutilise l'idée d'une police militaire dont l'héroïne est une fille. Et encore, un des chapitres constitue le scénario exact de *Piège de cristal*... Un petit album cyberpunk à lire à l'envers, un peu noir mais très dense.

Voici encore quelques nouveautés pour terminer en beauté cette année 1995 qui a été, vous en conviendrez, riche en démos. Et ce n'est pas tout, car les p'tits potins de la scène reviennent, et ils sont encore plus potins.

Dala horse

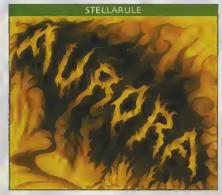
Code : Hammer et Psionic
Musique : Lizardking et Mantronix
Graphisme : Diesel 8 et D-Design

Un beau retour en force pour Razor 1911, avec cette excellente démo qui a remporté le premier prix lors de la Remedy'95, une démo party qui s'est déroulée en Suède mi-octobre. Un design

Un superbe exemple de bump.

travaillé, avec des graphismes de qualité, une musique de Lizardking entraînante, mais surtout des effets nouveaux et impressionnants. Asseyez-vous, ils nous sortent le grand jeu ! Pour la première fois, du bump sur un anneau (mapping et éclairage d'une structure en relief) avec un rendu très saisissant, du mapping avec transparence, ainsi qu'un petit voyage "dans le corps humain" à la manière du célèbre jeu *Microcosm* sur CD-32. Ajoutez à cela quelques autres effets plus "classiques" comme des objets en gouraud qui s'entremêlent dans l'espace, une sphère mappée ou bien une balle qui rebondit et déforme une image. Enfin du renouveau dans les démos Amiga. Cela nous promet de belles choses pour la Party 5... Démo pour machines AGA, disk dur obligatoire (3,4 Mo).

Aurora



Code : Juliet et Case
Musique : Groo
Graphisme : Neuresten

Cette "petite" démo est sortie lors d'une non moins petite party finlandaise, en octobre. Comme vous pouvez le constater, Juliet et Case,

Du gouraud plein pot !

qui étaient arrivés cinquièmes lors de l'Assembly'95 avec la *C42*, ont par la suite rejoint le groupe Stellar. En ce qui concerne cette démo, elle ne contient à la base que deux effets : un petit niveau mappé (à la *Doom*), puis des objets en gouraud (étoile, toupie ou bouteille et verre). Un petit coup de l'un, puis de l'autre, et on recommence... L'affichage utilise une technique spéciale (sûrement moins gourmande en calculs) : en effet, seul un pixel sur deux est utilisé, avec un décalage d'une ligne à l'autre. La musique de Groo, comme toujours, est très originale, avec cette fois-ci un petit son de flûte très mélodieux. Démo en un fichier, pour toute machine AGA (550 Ko).

Que ?

Code : Offa et Equalizer
Musique : Mantronix
et Lizardking/Razor 1911
Graphisme : Axm et Snorpax/Tudor

Cette démo, la troisième de l'année pour TBL, est aussi sortie à la Remedy'95. Le principal effet intéressant à voir est un gros objet irrégulier en gouraud. Vous ne risquez pas de le manquer, il apparaît trois fois au cours de la démo ! Mais rassurez-vous, il n'y pas que ça non plus. Vous verrez aussi une image déformée façon "goutte d'eau", un anneau avec réflexion de l'image de fond d'écran, ainsi qu'un zoom de fractale et un avion de chasse en 3D. Le code tient bien la route, mais les graphismes sont assez pauvres et la musique ne correspond pas à l'ambiance de la démo. On pouvait déjà conclure à peu près la même chose de leurs précédentes démos (la *Cybernetic*, sortie à la Gathering, et la *Misery*, sortie à la Assembly). Je pense qu'avec des graphismes et des musiques d'un plus haut niveau, ils seraient capables de remporter une compétition. Démo pour A1200, disk dur obligatoire (2,4 Mo).

Que choisir ?

Alien

Code : Antibyte
Musique : Laxical
Graphisme : Absurd et Made/Bomb software

Cette démo, marque un peu le retour d'Antibyte, que l'on n'avait pas vu depuis bien longtemps. En attendant, il n'a pas perdu la main, et il nous démontre dans cette production qu'il est tout à fait capable, lui aussi, de réaliser des effets "à la mode". Il nous fait donc découvrir ses cubes mappés avec une texture en rotation, des objets 3D ombragés en gouraud et morphés à la fois, ou bien encore un anneau lui aussi en gouraud (d'abord en vue extérieure, puis en vue intérieure comme dans la *Fruit kitchen* de Silents ou la *Cybomon 2* de Complex, sur Pc). Le design de Made est impeccable, et la musique donne du punch à l'ensemble. Démo en un fichier, pour A1200 (530 ko).

Iso

Code : Ninja
Musique : Oxbow
Graphisme : Made/Bomb software

Une très belle production française, originellement prévue pour la Gasp, mais qui n'a pu être finie que début octobre. Comme dans la *Alien*, les graphs et le design de Made (de très bons niveaux) avaient été réalisés lorsque celui-ci appartenait au groupe Scoopex, mais notez qu'il a depuis rejoint les créatifs de Bomb software. Un ensemble bien sympathique, qui nous prouve que Ninja est à la hauteur des autres "grands" coders. On remarquera tout de même que certains effets nous rappellent les démos de Gengis (est-ce un petit clin d'oeil ?). Par exemple, le début de la démo commence par une animation en raytracing coupée par les noms des producteurs de cette démo (un peu comme dans la *Origin*), vient ensuite un ensemble d'objets mappés et éclairés avec une texture du style "bois" (ressemblant à celle de la *Real*). Bien sûr, il y a aussi quelques effets originaux, comme un gros cube formé de 27 plus petits, tous mappés et éclairés. Le dernier effet, un roto-zoom avec déformation, a un très beau rendu visuel également. Démo en deux disks, pour A1200.

Pipole

• Les groupes Myth et Excess se sont regroupés au sein d'un nouveau groupe, appelé Osmose. Nous vous donnons, sans plus tarder, la liste des membres : Cody, MadMax, Moxica, Reez, Scavy et Tune Tnt. Cody prépare une démo depuis quelques temps déjà (peut-être pour bientôt ?), et Reez vient de sortir un utilitaire (*xList*) qui scrute vos répertoires et détecte aussi les fichiers compressés avec *XPK*, *lha* ou *CrunchMania*.

• LA party de référence pour tous les démomakers, il s'agit bien sûr de The party, aura bien lieu cette année encore, cela vient d'être confirmé. Si vous voulez voir toutes les nouveautés avant tout le monde (et il y en aura !), et rencontrer toutes vos idoles (?), venez donc du 27 au 29 décembre, à Fredericia au Danemark. Le prix d'entrée est de 250 Dkk (environ 220 francs), ce qui est un peu cher, mais si l'événement est à la hauteur... Des compétitions seront organisées pour tous (Amiga, Pc, C64) avec de gros prix à la clé. Le groupe Mentasm, comme les années passées, devrait mettre en place un bus pour la party, et d'autres groupes vont peut-être faire de même. Pour contacter les organisateurs : The party 95, PO Box 755, 9100 Aalborg, Danemark, ou bien par e-mail : theparty@cybernet.dk

• Clawz/Bomb software a encore fait des siennes : son troisième music-disk est presque terminé, et il sera testé en exclusivité dans le prochain numéro de Dream. Un seul disk suffira pour vous présenter ses six derniers modules, mis en forme par Made, pour le graphisme, et Gengis, pour le code.

Vincent Oneto

THE ASSASSINS

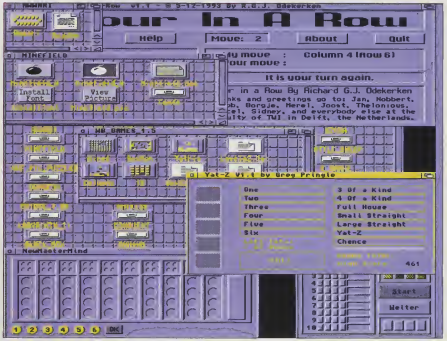
Ultimate games Vol.2

Voilà un CD qu'il est bien. Assassins est un vieux groupe pas dangereux qui ne compile que des disquettes de jeux DP avec un boot-menu illustré très bien fait. On retrouve donc sur ce CD les disquettes 1 à 250 de la collection, mais aussi et surtout des jeux prêts à l'emploi. Que ce soit à partir du Workbench ou d'un menu spécial illustré et tout (qui marche même sur CD-32), on peut lancer directement les jeux : un vrai plaisir (sauf les jeux qu'on ne peut quitter et qui obligent à tout relancer:-( ). De plus, ce CD comporte aussi un descriptif sous *AmigaGuide*, Sernet et Parnet sont installés et il a été testé sous plein de configurations, et est auto-démarrable. Un excellent CD qui permet pour une fois aux possesseurs de CD-32 seuls de jouer aux DP.

Note : ★★★★★

Contenu :

- *Une superbe compil de jeux du domaine public*
- *Les possesseurs de CD-32 vont enfin pouvoir s'amuser !*



Tout, vous trouverez de tout dans ce CD.

17 BITS SOFTWARE

The fifth dimension

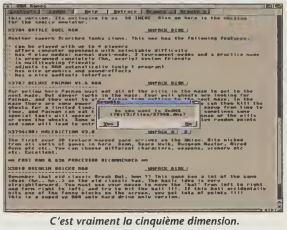
Ce CD-Rom est le cinquième de la série qui reprend les disquettes (465 Mo de .DMS) de la célèbre maison de DP anglaise. Cette société fait systématiquement un tri par la qualité avant de produire ses disquettes, donc pas de trucs inutiles ou super nuls. On remarquera que c'est le premier CD à distribuer la version anglaise de *Malédiction,* le jeu de Seb dont

vous, lecteur, avez pu profiter en avant-première sur la disquette-coupon du numéro 19. L'interface de ce CD (encore *AmigaGuide* !) est très bien faite. Ils ont l'honnêteté de différencier dès la description ce qui est vraiment exceptionnel du reste. Je ne ferais que regretter une fois de plus, que le support CD en lui-même ne soit pas exploité comme un disque dur amovible où tout est déjà installé : est-ce vraiment un avantage d'avoir à décompacter en DMS (d'un clic de souris certes) une disquette, sur laquelle on trouvera une archive lha, qu'il faudra désarchiver vers le disque dur, pour pouvoir jouer à *Breakin'Break* par exemple ? Je rassure les nouveaux, la plupart des disquettes sont auto-démarrables et sont d'ailleurs reprises telles quelles par vos distributeurs de DP préférés.

Note : ★★★★

Contenu :

- *Une top sélection du célèbre 17 bits software*
- *A noter : le premier CD à proposer la version anglaise de Malédiction*



C'est vraiment la cinquième dimension.

SCHATZRUHE

Aminet 8

Rien de bien excitant sur ce huitième CD de la série. Trop de modules de musiques (2000 !!!) pour remplir rapidement un CD. *Aminet* sort trop souvent pour renouveler son contenu. Il vaudrait mieux qu'ils produisent enfin un *Aminet set 2* qui reprendrait le contenu des CD 5 à 8. Décevant.

Note : ★★

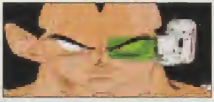
Contenu :

- *On trouve un peu trop de modules musicaux*
- *A quand un CD Aminet set 2 avec des vraies nouveautés dedans ?*

WEIRD SCIENCE

Network CD 2

Cette nouvelle mouture de *NetWork* reprend le concept de la première : permettre aux possesseurs de CD-32 de se relier en réseaux par *Sernet* et *TwinExpress* à un autre Amiga ou même à un *PeeCee*. Il bénéficie donc de la fameuse astuce qui permet d'atteindre en théorie 115 200 bauds de transfert. Tout dépend bien sûr de la qualité du câblage (chez moi ça ne marche pas du tout par exemple, mais je connais quelqu'un chez qui c'est impeccable). La documentation est claire, mais en anglais. Comme ce CD inocule la fonction de reset automatique de la CD-32 à l'éjection d'un CD, il permet de s'en servir comme système minimum pour explorer un autre CD qui lui ne boote pas ! Beaucoup d'utilitaires pour se simplifier la vie entre l'Amiga et la CD-32 (contrôle de l'un avec l'autre, interfaçage avec *DirOpus*, SID tout paramétré...) ont été ajoutés. Le reste du CD n'est pas vide mais a été complété par de bien belles images, avec index. Un CD indispensable à tout possesseur de CD-32, qui remplacera au mieux le premier.



Note : ★★★

Contenu :

- *Sélection d'utilitaires destinés à faciliter les différents transferts entre CD-32 et Amiga.*
- *Images, index*

De bien belles images, s'il en est !

Magic DP pour A1200 !

Pour les nouveaux Amigaïstes qui nous rejoignent, voici une sélection des DP indispensables que vous pourrez retrouver chez les distributeurs de DP.
N'oubliez pas de PAYER les auteurs en leur envoyant ce qu'ils demandent (shareware free) dans la monnaie de leur pays, ou par mandat-postal international. Vous y gagnerez des versions plus complètes (par exemple DPaeman enregistré est fourni avec 40 niveaux supplémentaires), ou pleinement fonctionnels (sauvegarde possible sous l'éditeur de tableau de TLoade2, et des data-disks dispos d'abord pour les utilisateurs enregistrés). N'ayez pas peur d'envoyer votre argent aux auteurs de ces merveilles. N'oubliez pas que c'est grâce à des créatifs passionnés comme eux que l'Amiga et son esprit ont survécu ! Evidemment, c'est plus facile d'aller dépenser 220 francs dans un magasin, que de glisser 15 dollars (75 francs) dans une enveloppe pour l'étranger, adressée à un inconnu.

Jeux :
Asteriods II - Malediction - Megaball III AGA - Roketu - Tetrys 95
Utils :
ABackup 5 - Art studio - Dirwork ou Browser 3 - FJpeg - FGif - ReOrg - Snoopdos - Super duper - ToolManager - Viewtek ou View - Virus checker

C FACILE !

Amac

Dans le même style que *Synapse*, *Amac* est une base de référence sur le langage C. *Amac* ne pourra pas vous apprendre à programmer ni bien sûr programmer à votre place, mais vous aidera sans doute à retrouver et comprendre vite et bien les syntaxes des commandes C standard. Décidément l'Amiga se retrouve tout à coup avec deux magnifiques références en français après de longues années anglophones.

Amac

Auteur : Frédéric Moreau
Statut : freeware
Source : Eternan, 73540 Essert-Blay
HDInstall : oui

COMMENT CHOISIR UN CD-ROM ?

Amiga CD-Rom guide

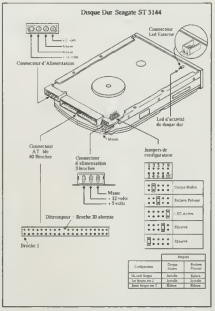
Tant que j'y suis, autant vous parler de cet index assez complet (il manque quand même pas mal de descriptions) qui vous donnera une petite idée du nombre de CD-Rom disponibles sur nos machines et de leur contenu. C'est encore de l'*AmigaGuide* mais ce coup-ci c'est en anglais !

Amiga CD-Rom guide

Auteur: Anders Bakkevold
Version: 1.2
Statut : freeware
HDInstall : oui

A LIRE ABSOLUMENT !

Synapse



Un petit schéma et tout s'éclaire !

Synapse est une banque de données au format *AmigaGuide* traitant des différents modèles d'Amiga, de son hardware, des divers périphériques de chez Commodore, de trucs et astuces pour les pannes, de son environnement. Il y a aussi des schémas de connecteurs et de cartes mère sous forme d'écrans IFF...
C'est entièrement en français, et il est très facile de s'y retrouver grâce aux index (sous *Multiview* ou *AmigaGuide*). Très complet, continuellement mis à jour, *Synapse* est un travail admirable que tout possesseur d'Amiga, débutant ou confirmé, se doit d'avoir afin d'étendre ses connaissances. Indispensable !

Synapse

Auteur: J.-Luc Manchon
Version: 1.9
Configuration : tout Amiga
Statut : Feedbackware
Source : BBS Ramses
HDInstall : oui

TOP PERFECT ?

Xenex

Si je vous parle de ce jeu, c'est qu'il est vraiment bien réalisé. Les graphismes sont tout à fait BCBA (Bonnes Couleurs Bon Anti-aliasing :-)), les bruitages et les musiques sont là, la réalisation technique, notamment la fluidité des sprites est parfaite. Il s'agit d'une sorte d'astéroïde avec plus de vaisseaux ennemis et de bonus que de météorites qui se subdivisent. On peut aussi y jouer à 2 en simultané mais je trouve le tir poussif par rapport aux déplacements. Après ce test, je ne jouerai sans doute plus jamais à *Xenex* : un jeu trop correct pour être fun. Enfin, pour 12 balles, c'est pas mal.

Xenex

Auteur : Mork Sheeky
Version : démo
Configuration : tout Amiga
Statut : shareware 5£
HDInstall : oui

C'EST FUN !

The fun flash cool 2 n°17

Ce fanzine inénarrable qui a fêté ses trois ans d'existence sur Amiga cette année, existe depuis peu en une version disquette. L'intérêt est autant dans le contenu que le contenant.
En effet, *The fun flash cool 2* est un fanzine qui se moque de tout, y compris de lui-même, mais dont la mise en page (ou en écran !) a été réalisée sur un logiciel créé pour la circonstance : *MOMM*. Ainsi, vous pouvez bénéficier d'illustrations en couleurs, d'une variété de fontes en plusieurs styles (dont ombré), et surtout d'un hypertexte capable d'appeler une fenêtre texte ou image, un renvoi, une image externe, un son lu en direct-to-disk. Un exploit, quant on sait que le programme en *Assembleur* qui gère tout cela pèse 14 ko !

Fun flash cool n'a de ringard que le titre !

TFFC2 n°17

Auteur : Bidibulle et Graf'X
Source : Franck Roumy, 21, rue de la Bretonnière 14320 St-André sur Orne
HDInstall : oui

JESSICO

ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200 545
EXT 1 MO A600.....390
EXT 1 MO A600 + HORL.....460
EXT 0 MO A1200 + HORL.....720
BARETTE 1 MO A1200.....NC
BARETTE 2 MO A1200.....NC
BARETTE 4 MO A1200.....NC
BARETTE 8 MO A1200.....NC
LECTEUR INTERNE
HAUTE DENSITE.....870
LECTEUR EXTERNE
HAUTE DENSITE.....950
LECTEUR CDROM
2X IDE ATAPI 1490
LECTEUR CDROM
4X IDE ATAPI.....1990
DISQUE DUR INTERNE
80 MO.....690
DISQUE DUR INTERNE
120 MO.....1190

DIVERS AG

ADAPTATEUR 4 JOY 100
ALIMENTATION 356
BOITIER 50 DSK 59
SYNCHRO XPRESS.....299
DISK 3.5" DFDD.....35
DISK 3.5" DFHD 40
ETIQUETTES 3.5" X100.....40
EXT 512K A500 220
EXT 512K A500 + HORL.....280
EXT 1 MO A500+ 375
INTERFACE MIDI
3+1+CABLES 199
LECTEUR INTERNE
DOUBLE DENSITE.....390
LECTEUR EXTERNE
DOUBLE DENSITE 470
DISK NETTOYAGE 3.5" 50
MICRO KIT NETTOYAGE.....110
MODEM 14400 BAUD 1390
MODEM 28800 BAUD.....2390
SCANNER A MAIN N&B 890
SCANNER A MAIN
COULEUR.....1990
SOURIS.....155
SWITCH
SOURIS JOYSTICK 199
TRACK BALL 240

JOYSTICKS AG

JOYSTICK PROMO.....99
JOYPAD PRO A1200/CD32 185
KONIX SPEEDKING.....95
KONIX SPEED. AUTOFIRE..100
KONIX NAVIGATOR 115
QJ SUPERBOARD.....135
QJ JETFIGHTER.....99

COMPIL.

AWARD WINNERS

PLATINUM.....230
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

AWARD WINNERS

GOLD 230
ELITE PLUS + ZOOL
+ SENSIBLE SOCCER
+ J. WHITE SNOOKER

MEGA PACK AG 180
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL...230
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE

LUCAS ART CLASSIC
COLLECTION.....220
LOOM + MONKEY ISLANDS
+ INDY 4 + MANIAC MANSION

HIT FOR SIX #1.....120
CHUCK ROCK 2 + F19 + TITUS
+ STAR GOOSE + GP MASTER

HIT FOR SIX #2.....120
F15 + BLUES BROTHERS
+HAMMER BOY+EYE OF HORUS
+HOTSHOT+HIGH. PATROL 2

HIT FOR SIX #3.....120
GUNSHIP 2000 + CARS 3
+MEGA PHOENIX+STAR RAY
+AIRBALL+ARCHIPELAGOS

HIT FOR SIX #6.....120
SILENT SERVICE 2+MAYA
+3D FOOTBALL+SUPER SOCCER MAN.
+WORLD CRICKET+STORMLORD

HIT FOR SIX #7.....120
SPECIAL FORCES+3D BOXING
+MILLEMIGLIA+NEBULUS
+WINDSURF+BLADE WARRIOR

HIT FOR SIX #8.....120
RR TYCOON+INT. TENNIS
+WORLD CUP FOOT MANAGER
+TARGHAN+NETHERWORLD
+BIG GAME FISHING

COMBAT CLASSICS1...220
68K ATTACK SUB+F15
+TEAM YANKEE

COMBAT CLASSICS2...220
F19+SILENT SERVICE 2
+PACIFIC ISLANDS

COMBAT CLASSICS3...220
CAMPAIGN+HISTORY LINE
+GUNSHIP 2000

JEUX AG1200

ACID ATTACK COMP.....225
ALADDIN 225
ALL NEW LEMMINGS 225
ANDRE AGASSI TENNIS.....225
ATROPHY 225
BLITZ BOMBERS 225
BODINET 225
BURNING RUBBER 185
CIVILIZATION.....185
DOUBLE AGENT 225
DREAM WEB 225
DUNGEON MASTER 2 YF
(3MO + DD).....280
DUNGEON MASTER 2 VO
(3MO+DD).....225
EXILE 225
EXTREME RACING 225
FEARS.....225
FIELDS OF GLORY 225
FOOTBALL GLORY 225
GLOOM.....225
GLOOM DATA DISK.....180
KICK OFF 3.....185
PINBALL MANIA.....225
LORD OF REALMS.....250
NBA JAM TE 225
OSCAR.....99
PINBALL ILLUSION 225
PINBALL MANIA.....225
PLAYER MANAGER 2 EXT..185
POLE POSITION 225
SABRE TEAM 250
SIM LIFE V5 (2MO).....149
SOCCER KID 225
STAR CRUSADER.....235
SUPER STARDUST.....225
SUPER STREET F2 TURBO ..260
THEME PARK 280
UFO 280
VIRTUAL KARTING 225

SCANNER VOS PHOTOS & TEXTES N&B (256 GRIS) 890
COULEUR 1990

SPECIAL AMIGA

AMIGA 1200 +
MAGIC PACK******3190

AMIGA 1200 +
SCALA M300 + DD**3990

AMIGA 4000 T/040 ***NC

MONITEUR M1438 *2290

JEUX AG

AKIRA 220
ALL TERRAIN RACING.....180
ANDRE AGASSI TENNIS.....220
ARCADE POOL 120
AWARD WINNERS GOLD 230
AWARD WINNERS
PLATINUM 230
BEAUJOLY COMPILATION 230
BLITZ BASIC 280
BRUTAL 180
BOWLING KING-PIN.....150
CANNON FODDER 2 225
CHAMPIONSHIP
MANAGER 2.....220
CHAMPIONSHIP
MANAGER ITALY 95...220
COALA 220
COLONISATION 250
COMBAT CLASSICS 220
COMBAT CLASSICS 2 220
COMBAT CLASSICS 3 220
DAWN PATROL 220
DOGFIGHT.....220
DOUBLE AGENT.....230
DRAGON STONE 220
DREAMWEB 220
FIELDS OF GLORY 220
FIFA SOCCER.....250
FLIGHT OF
AMAZONE QUEEN....250
FRONTIER ELITE 2 180
GENESIA.....220
GLOOM DELUXE 220
HIREG GUNS (1MO).....99
JUNGLE STRIKE 180
LUCAS ART CLASSIC
COLLECTION.....220
MANCHESTER UNITED
THE DOUBLE 240
MORTAL KOMBAT 2 231
NIPPON SAFES (1MO) 99
OYERLORD.....231
PLAYER MANAGER 2 180
PREMIER MANAGER 3 220
PRIMAL RAGE 220
RUFFIAN.....220
RUGBY LEAGUE BOSS 150
SABRE TEAM 230
SENSIBLE GOLF.....220
SENSIBLE WORLD
OF SOCCER 215
SENSIBLE WORLD
OF SOCCER 96 ...250
SEVENTH SWORD
OF MENDOR.....250
SHADOW FIGHTER 220
SHADOW WORLDS.....180
SKIDMARKS 2.....231
STAR CRUSADER.....230
SUPERFROG 220
SUPER STREET FIGHTER 2 250
SYNDICATE 150
TACTICAL MANAGER 2 220
TEMPTRIS.....180
THEME PARK 250
TOTAL FOOTBALL 220
TOWER ASSAULT 184
TRAITOR 150
UFO 240
ULTIMATE PINBALL.....250
ULT. SOCCER MANAGER.....220
WORLD OF GOLF 220
XMAS LEMMINGS 94 (1MO)..99
XMAS LEMMINGS (1MO).....99

JEUX CD32

ACID ATTACK COMP.....230
ALL TERRAIN RACING.....190
ANDRE AGASSI TENNIS.....230
ARCADE POOL 190
ATROPHY 230
BANSHEE.....190
BENEATH STEEL SKY 230
BLITZ BOMBERS 230
BRUTAL SPORT FOOT 99
CANNON FODDER.....190
CHAOS ENGINE 190
CHUCK ROCK 2 190
DOUBLE AGENT 230
DRAGON STONE 190
EXILE 230
EXTREME RACING 230
FEARS.....230
FIRE AND ICE 190
FRONTIER ELITE 2 230
GLOOM 2.....230
JUNGLE STRIKE 190
KING PIN BOWLING 160
LAST NINJA 3.....190
LOTUS TURBO TRILOGY 190
MANCHESTER UTD.....230
MYTH 190
NICK FALDO GOLF.....99
PINBALL ILLUSION 230
POWERGAMES.....190
SABRE TEAM 190
SENS. SOCCER 92/93.....190
SENS. SOCCER INTERN. 230
SHADOW FIGHTER 230
SKELETON KREW 190
SKIDMARKS 2.....230
SOCCER KID 190
SOCCER TEAM MANAGER.190
SPEEDBALL 2.....190
STAR CRUSADER.....230
SUPERFROG 190
SUPER LEAGUE MANAGER ..230
SUPER STARDUST 230
SUPER STREET F2 TURBO ..230
SYNDICATE 230
THE CLUB 190
TOWER ASSAULT.....230
VIDEO CREATOR.....280
WORLD OF GOLF 230
****
SOURIS CD32 155
JOYPAD PRO COMPETITION.185

ACTION REPLAY
A1200.....545 F

* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES ET ASTUCES.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/ DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODOFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SANS PERDRE VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAY INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* SUPPORTE LE DISQUE DUR ET TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).

JOYPAD PRO COMPETITOR AG1200/CD32 185 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — 93.84.84.98 — FAX 93 84 20 30

TITRES	Qte	Prix	Montant

EXPEDITION: COLISSIMO 16/12

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ Exp../..

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C. P. ☐☐☐☐☐ VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

PORT LOGICIELS, JEUX 30 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

APPRENDRE à RENDRE LA MONNAIE

The shop

Les éducatifs font cruellement défaut pour l'Amiga. *The shop*, bien que pourvu de graphismes qui n'ont rien d'extraordinaire, pourra convenir à vos enfants. La seule restriction tient à la langue : vos enfants doivent avoir déjà quelques notions d'anglais (entrée en sixième) et vous-même être en mesure de traduire les bulles du logiciel pour leur expliquer la première fois... Après, les deux activités du logiciel, sa variété, et les sons et couleurs bien vivants devraient les satisfaire. Dans ce disque de la série *Kids disk*, à partir d'un thème, les courses à l'épicerie, on vous demande de multiplier et d'additionner les tarifs de ce qu'achète le client, de vérifier le montant de ce qu'il vous donne et de lui rendre la monnaie si besoin. Pas si facile. Plusieurs niveaux de difficulté sont disponibles et il n'y a pas d'aberrations dans l'interface, ce qui serait intolérable pour des enfants. Un bonne disquette pour faire naître les vocations de commerçants !

The shop/Kids disk 6

Auteur : Duncan Moran
Source : 17bits software
Configuration : tout Amiga
Statut : souscription 5£

UN CONCURRENT POUR MEGABALL ?

Breakin'Briks

Ce clone de *Break out* est un casse-brique tout à fait honorable qui est réservé aux machines AGA. On y trouve plein de bonus pour transformer le jeu. On ne peut pas reprocher grand chose à Breakin', sauf peut-être ses graphismes sans aucune imagination (à quand les sprites en synthèse ?), mais rien à faire, il n'arrive pas à me passionner, c'est toute la différence entre le jeu du mois et les autres...

Breakin'Briks

Auteur : Lodge
Configuration : Amiga 1200
HDInstall : oui

LE MEILLEUR LODE RUNNER ?

Turbo lode 2

Vous connaissez sûrement *Turbo lode*, remake de *Lode runner* extra-rapide qui est paru sur la disquette bis du

numéro 22 de Dream. Eh bien, oubliez-le car cette "suite" est bien meilleure. Associé à un graphiste et un musicien de talent, Momor nous a concocté un des meilleurs jeux du DP. Imaginez une sorte de *Lode runner* marié avec *Flashback*, une jouabilité digne des 8 bits, avec le look des années 90 (menu en synthèse, intro). Dans cette nouvelle mouture, vous pouvez sauter par-dessus un bloc, vous agripper à deux blocs au-dessus et vous rattraper à quelque chose en tombant. Le but du jeu est toujours de collecter tous les lingots d'un tableau en évitant jusqu'à six poursuivants, dont un type est aussi rapide que vous. Certaines cases ne sont pas "creusables", d'autres au contraire disparaissent ou vous ralentissent. Le temps est parfois limité et des cases vous plongent dans l'obscurité sauf un halo autour de vous, à la *Alien breed* ! Le décor (tout ombré et détaillé malgré son design à base de blocs en 16 couleurs) regorge de pièges et de zones cachées, à un point tel que certains tableaux n'ont même pas d'ennemis pour être difficiles. Il y a des bonus d'invulnérabilité, de vitesse doublée, de vies supplémentaires, de temps figé, de "lumière activée" et cela n'est pas de trop car certains niveaux sont vraiment retords. Heureusement, vous pouvez sauver et recharger vos parties. Le jeu est complètement éditable et vous pouvez mettre vos propres graphismes (.iff) et musiques (Mod.) et créer vos tableaux avec la version enregistrée (80 francs seulement). Et des data-disks sont d'ores et déjà prévus ! A

Vraiment rapide ce Turbo !

noter que ce jeu est entièrement en français et que la voix sexy qui vous informe pendant le jeu vous fera craquer...

Turbo lode 2

Auteur : Rewind
Configuration : Amiga 2 Mo PAL
Statut : shareware 80 francs
Source: BBS Ramses
HDInstall : oui

LE MEILLEUR JEU DU MONDE !

DPacman AGA

Ah ! Si je vous reparle de ce jeu, c'est que les petits nouveaux qui n'ont pas lu le numéro ne le connaissent peut-être pas et ce serait vraiment passer à côté de quelque chose.

Ce n'est pas un Pacman, c'est le PACMAN.

Deluxe Pacman, n'est pas un jeu de pacman, c'est LE jeu de pacman toutes plates-formes confondues : un pacman rapide, avec les bruitages de l'original, une présentation nickel, des graphismes superbes et des tonnes de bonus. *DPacman* c'est un des meilleurs jeux DP du monde, une jouabilité extraordinaire avec ses trois modes de jeu (lent pour les petits, hyper-rapide pour les experts) et une doc bien complète en plus ! Les nouveautés de cette version, sont les graphismes en 128 couleurs si l'AGA est détecté, le support d'XPK pour la compression des modules.

DPacman

Auteur : Edgar M.Vigdal
Version : 1.6
Configuration : Amiga AGA
Statut : shareware 75 francs
HDInstall : oui

SUPERBE!

VOUS POSSÉDEZ LA PLUS BELLE DES MACHINES, VOICI LE RESTE.

Voici de quoi nourrir efficacement votre AMIGA®

français

VIVE LE PÈRE NOËL.

Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand. Téléphone 73 93 77 31.

Décembre 1995

A.B.E. 3.60.B

Création A.D.F.I. 720 F

PageStream3

Exclusif A.D.F.I. 2490 F

Décollages

3½-7 ans
7-11 ans

C'est le logiciel AMIGA® que votre enfant attendait pour coller, découper, colorier, ... Offre spéciale Noël

Thèmes supplémentaires:
Espace 120 F
Lettres et chiffres 120 F

Création A.D.F.I. 350 F

HiSoft Devpac 3.50

Exclusif A.D.F.I. 990 F

Encyclopédie ADFI

Tome 1 : Exec.

Création A.D.F.I. 320 F

Modem USR

Écran Microvitec

Panasonic

Annabella GFA

Création A.D.F.I. 400 F

Jennifer Amos

Création A.D.F.I. 250 F

typeSmith

À vous de trouver ce que vous allez inventer.

Approches indépendantes du logiciel **logotypes**, formules mathématiques, lissage des fontes...

Exclusif A.D.F.I. 1290 F

Workbench & Système

Création A.D.F.I. 200 F

La charte Qualité A.D.F.I.

Frais de gestion livraison en 48 heures

Logiciel 40, matériel 70, étranger +15, recommandation +30 F

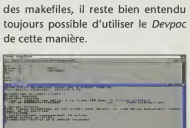
Délai maximum garanti dans la limite des stocks disponibles

Contre-remboursement

DevPac II 3.5

HiSoft améliore un peu son célèbre outil de développement, les éditions Adfi le francisent et lui ajoutent quelques bonus bien sentis, et toc : voici que Devpac II version 3.5 tente un come-back en force.

Car *Devpac*, tout le monde connaît : c'est sans doute l'*Assembleur* le plus utilisé sur Amiga, celui que préfèrent nombre d'éditeurs de jeux et de démomakers. En fait, *Devpac* est bien plus qu'un "bête" *Assembleur* ; le package regroupe un éditeur de textes, un logiciel *Assembleur* (quand même...), un débogueur symbolique, un éditeur de liens (linker, en anglais), ainsi que quelques autres programmes et fichiers de plus ou moins grande importance. Le plus grand intérêt de cet outil est qu'il est totalement intégré : une simple combinaison de touches suffit à invoquer l'*Assembleur GenAm* ou le débogueur *MonAm* sans avoir à quitter l'éditeur. En cas d'erreur lors de l'assemblage, le curseur est automatiquement positionné sur la ligne fautive, et le processus peut reprendre autant de fois que nécessaire. Pour les amoureux du Shell et des makefiles, il reste bien entendu toujours possible d'utiliser le *Devpoc* de cette manière.

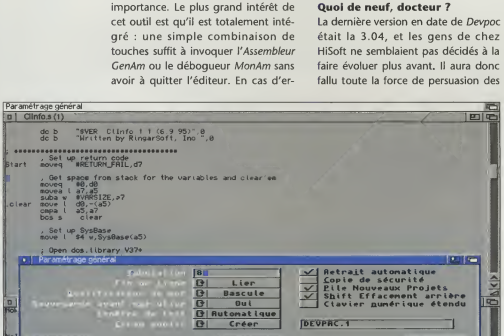


L'Assembleur parle maintenant français !

Quoi de neuf, docteur ?

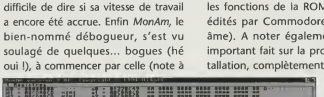
La dernière version en date de *Devpoc* était la 3.04, et les gens de chez HiSoft ne semblaient pas décidés à la faire évoluer plus avant. Il aura donc fallu toute la force de persuasion des éditions Adfi pour en arriver à obtenir aujourd'hui cette version 3.5. La plus grande innovation pour nous, c'est sans aucun doute la francisation des trois principaux éléments du *Devpac* (plus, bien sûr, le manuel, mais nous y reviendrons). Enfin, les menus et requêtes de l'éditeur s'expriment en bon français bien de chez nous (et l'on peut faire confiance à l'ami Pierre-Philippe Launay en ce qui concerne la qualité de la traduction, on sait qu'il est peu enclin aux anglicismes barbares...), l'*Assembleur* déverse ses flots de messages d'erreurs en français, et même le débogueur, pour aussi peu bavard qu'il soit, ne cause plus que la France. Certes, les programmeurs les plus chevronnés, habitués depuis des lustres à se débattre avec des documentations douteuses écrites dans un anglais parfois des plus approximatifs, ne font plus attention à ce genre de détails depuis Belle-Lurette et Gai-Luron réunis, mais les débutants apprécieront de ne pas avoir à produire un effort supplémentaire de concentration dans leur découverte du langage d'assemblage, déjà assez compliqué comme ça. C'est sur l'éditeur de textes sources que HiSoft semble avoir le plus concentré ses efforts ; celui-ci a en effet été passablement amélioré sur pas mal de points, même si, dans l'ensemble, il ressemble assez fortement à celui de la version précédente. On appréciera notamment un contrôle accru sur l'apparence de son écran, ainsi qu'une interface se pliant plus volontiers aux recommandations du fameux User Interface Style Guide publié par feu-Commodore. On regrettera par contre qu'*ARexx* ne soit toujours pas supporté, ne serait-ce que parce cela nous prive d'utiliser *Devpac* pour d'autres langages que l'*Assembleur* (je pense notamment au SAS/C).

L'*Assembleur* quant à lui ne m'a pas paru avoir véritablement évolué. Remarquez, si évolution il y a eu, elle doit être assez difficile à déceler : *GenAm* était déjà l'*Assembleur* le plus



L'éditeur est multi-projets et multi-fenêtres.

rapide de sa génération, et il est assez difficile de dire si sa vitesse de travail a encore été accrue. Enfin *MonAm*, le bien-nommé débogueur, s'est vu soulagé de quelques... bogues (hé oui !), à commencer par celle (note à " Autodocs ", ces fichiers d'aide sur les fonctions de la ROM de l'Amiga, édités par Commodore (paix à son âme). A noter également un effort important fait sur la procédure d'installation, complètement automatisée. Un conseil : optez pour l'installation complète, le comportement du logiciel étant par la suite assez aléatoire en cas d'installation partielle. Pour le fun, sachez qu'une durée de 723 minutes (!) est annoncée... Mais rassurez-vous, il faut beaucoup moins de 12 heures pour achever l'installation ! Le manuel mérite qu'on s'attarde un peu plus sur son cas. Plus qu'une traduction fidèle, c'est une adaptation du manuel original écrit par HiSoft. Clair, concis et détaillé, il vous prend en main du début à la fin de votre découverte du *Devpac*. Sincèrement, c'est un modèle du genre, auquel on reprochera seulement de manquer singulièrement d'illustrations (de petites captures d'écran de temps en temps n'auraient pas fait de mal et auraient même ajouté au plaisir de la lecture).



MonAm est servi...

tous ceux qui ne le savaient pas : le mot "bogue" est féminin...) qui l'empêchait de fonctionner correctement avec un 68040. Tiens, juste pour le plaisir de relever un effet pervers de la francisation : il existe dans le domaine public, un utilitaire qui "patche" *MonAm* pour lui faire reconnaître plus de noms de fonctions des bibliothèques système... Hé bien, ce "patch" ne fonctionne plus avec *MonAm* en français. Dommage !

Le "plus" Adfi

Seul, *Devpac*, était déjà un achat indispensable pour tout programmeur en *Assembleur* digne de ce nom. Les éditions Adfi ont tout de même trouvé le moyen d'ajouter encore à sa valeur, en incluant dans le package un cours d'*Assembleur* plus spécialement destiné aux débutants. Présenté sous la forme d'une énorme base de données *AmigaGuide*, ce cours aborde tous les aspects de la programmation de l'Amiga, depuis les bases du multitâche jusqu'aux notions les plus compliquées, comme la séparation des segments de code, en passant par l'utilisation et la création de bibliothèques partagées... Ce cours est accessible à tout instant depuis l'éditeur, par un simple appui sur la touche "Help". Deux regrets cependant : d'abord, le sommaire est classé par ordre alphabétique plutôt que par ordre de difficulté croissante ; ensuite, on aurait aimé trouver une facilité équivalente d'accès aux

Très bien

Bon, soyons honnêtes : *Devpac 3.5* n'est pas une révolution (peut-être une prochaine version 4.0 ?), juste une petite évolution du plus célèbre assembleur de l'Amiga (et le meilleur, à mon humble avis). Si vous possédez déjà une version antérieure, vous apprécierez le gain global d'ergonomie apporté par cette nouvelle version. Si au contraire, vous désirez découvrir la programmation en *Assembleur*, voici une excellente occasion de vous y mettre, d'autant que les cours des éditions Adfi sauront guider vos premiers pas.

Septh

Dream prof

• **Editeur de liens ou linker :** *utilitaire transformant les fichiers objets en l'exécutable final. Dans le Devpac, la phase d'édition de liens est facultative.*

• **Débogueur :** *utilitaire permettant l'exécution instruction par instruction d'un programme. Un débogueur est dit "symbolique" lorsqu'il peut récupérer les noms des variables et fonctions définis dans le code source.*

• **Autodocs :** *fichiers AmigaGuide décrivant toutes les fonctions de la ROM de l'Amiga.*

Devpac Amiga 3.5

En hausse

▲ *Enfin en français*

▲ *Une ergonomie accrue*

▲ *Un plus grande conformité aux recommandations du User Interface Style Guide*

▲ *Un environnement de développement totalement intégré*

▲ *La grande rapidité de l'Assembleur*

En baisse

▼ *Une procédure d'installation peu flexible*

▼ *L'éditeur ne supporte toujours pas ARexx*

▼ *Les fichiers d'inclusion du système 3.1 sont fournis, pourquoi pas les Autodocs ?*

Note

★★★★★

S.L. DIFFUSION
Votre Spécialiste AMIGA®
Fax : 88 33 16 53
Tél : 88 62 20 94
BBS : 88 93 21 22

Blizzard 1230 IV	1 489,-
Copro 68882 PGA	659,-
Ram SIMM 4 MO	976,-
Ram SIMM 8 MO	1953,-
1230 IV SCSI Kit	789,-
Blizzard 1260	4 989,-
1260 SCSI Kit	859,-
Blizzard 2060	5 559,-
Cyberstorm 60	6 789,-
Cyberstorm SCSI KIT	1 569,-
Cybervision 2 Mo	2 789,-
Cybervision 4 Mo	3 479,-
Scandoubler 4000	1 190,-
Lecteur ZIP SCSI + 1 Disquette 100 Mo	1 559,-
Disquette 100 Mo ZIP	110,-
CD ROM NEC 2X Ext SCSI+1 CD offert	1 289,-
CD ROM SANYO 4X Ext SCSI+1 CD offert	1 869,-
Squirrel SCSI	330,-

D.Dur de haute qualité livrés avec disquette d'installation.

Disque Dur IDE 540	1 190,-
Disque Dur IDE 850	1 590,-
Disque Dur IDE 1Go	1 860,-
Nappes sur Mesure	nous consulter
Lecteur Disquette Ext DD	469,-
Lecteur Disquette int DD	469,-
CD Aminet 8	84,-
CD Aminet Set 2	239,-
CD Gold Fish 3	149,-
CD Fresh Fish 10	119,-
CD World of A1200	189,-
Virtual Karting AGA	189,-
Alien Breed 3D AGA	339,-
AMIGA 1200	3 190,-
AMIGA 1200 + DD170	3 990,-
Moniteur M1438S	2 290,-
Souris Haute résolution	329,-
Adaptateur VGA	149,-
Cable Parnet	119,-

Commandes par téléphone au 88 62 20 94 , par fax au 88 33 16 53 ou par courrier à : SL DIFFUSION BP4 - 67901 STRASBOURG CEDEX 9
Règlement par C.B ou chèques.
Notre service technique se tient à votre disposition pour tout renseignement.
Participation aux frais de port : 20 F pour 1 CD , 5 F par CD supplémentaire, 60F outres produits, 100 F pour les Amiga ou moniteurs. Expédition en Colissimo recommandé ou transporteur.
Encaissement du règlement au moment de l'expédition. Consultez nos offres spéciales sur BBS au 88 93 21 22

Piccolo... mais costaud !

Il est bon tôt ou tard de goûter aux joies du 16 millions de couleurs et d'offrir un nouveau look à son Workbench. La Piccolo-SD 64 au standard EGS semble être une carte graphique qui comporte une réelle simplicité d'emploi et de bonnes performances, qui permettra à plus d'un graphiste de redécouvrir son Amiga.

Le système EGS (Enhanced Graphics System) est très vite devenu indispensable vu le nombre de cartes graphiques et de logiciels spécifiques à chacune d'entre elles. En effet, les constructeurs développaient des programmes spécifiques à leurs cartes et il devenait très difficile de porter ces logiciels sur d'autres cartes graphiques. Il est donc devenu nécessaire de développer un standard qui permettait d'utiliser n'importe quels programmes sur chaque carte graphique possédant cette norme. Le système EGS était né. Malheureusement, bon nombre de logiciels n'ont pas encore développé de drivers pour cette norme. Le système EGS est très vite devenu un nouvel environnement beaucoup plus intuitif que le Workbench et offre un nouveau confort d'utilisation. Une des innovations les plus surprenantes est sans conteste de pouvoir lancer vos applications dans des fenêtres redimensionnables.

Il est pas beau mon Workbench ?

Résolution	Ecran EGS (couleurs maximum)	Ecran Workbench (couleurs maximum)	Fréquence (Hz)
640x480	256	256	120
640x480	65.536	256	100
640x480	16.7 millions	256	80
800x600	256	256	110
800x600	65.536	256	100
800x600	16.7 millions	256	72
1024x768	256	256	80
1024x768	65.536	256	75
1024x768	16.7 millions	256	87 (interlacé)
1280x1024	256	256	60
1280x1024	65.536	256	87

Installation

Cette carte permet au possesseur de 2000, 3000 et 4000 d'accéder aux joies de l'affichage en 16 millions de couleurs. La *Piccolo* se connecte directement dans le bus Zorro II (bus 16 bits) ou mieux encore Zorro III (bus 32 bits). Vous avez la possibilité de travailler avec deux moniteurs (VGA et RVB). Son blitter 64 bits permet un affichage très rapide et autorise le déplacement de vos images 24 bits en temps réel. N'oubliez pas que le blitter est uniquement destiné à l'affichage mais n'accélère pas les opérations de dessins qui sont elles gérées par le processeur central. Les 4 Mo de mémoire graphique permettent de monter dans des résolutions impressionnantes, encore faut-il posséder un moniteur qui les supporte. Voici la liste des résolutions disponibles.

Il est réellement appréciable de travailler dans de telles résolutions d'écrans mais malheureusement la majeure partie des logiciels de graphisme ne fonctionne pas dans ces nouveaux modes, c'est à ce niveau une énorme déception.

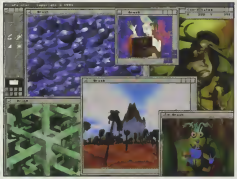
Une fois l'installation achevée, tout un tas de petits utilitaires permettent de paramétrer notre nouvel environnement. On retrouve les préférences (résolutions, couleurs, polices de caractères, éditeur de pointeur, etc.), un grabber d'écran EGS, un afficheur d'images IFF & JPEG, de fantastiques économiseurs d'écrans, etc. Un autre petit programme vous donne la possibilité de visualiser différents types de formats d'images et d'éditer des scripts *ARexx* afin de réaliser de splendides slide-shows. Un utilitaire appelé *Picotarget* permet de gérer les écrans des différents programmes avec leur propre résolution sans changement de fréquence. On limite ainsi les chocs de fréquences que pourrait subir trop souvent votre moniteur. Vous avez même la possibilité de jouer à *Boulderdash* en 800x600, 256 couleurs. Après avoir un tant soit peu titillé ces petits gadgets et adopter un Workbench en 800x600 en 256 cou-

leurs, intéressons-nous au logiciel de dessin fournit : *Picapaint.*

Le programme de dessin

Avant de lancer le programme il est nécessaire de définir la résolution d'écran directement dans ses préférences. Nous nous retrouvons alors devant un traditionnel programme de dessin avec une barre d'outils usuels tels que droites, courbes, remplissage, sélection de brosses, etc. Vous pouvez charger autant d'images que votre mémoire vous le permet. Chacune d'entre elles s'affiche dans une fenêtre redimensionnable. Inutile de vous retranscrire le plaisir de pouvoir déplacer des images 24 bits en temps réel, de réaliser des couper/coller de brosses d'une image à l'autre, d'utiliser un aérographe digne de ce nom, de paramétrer un Undo illimité, etc. On trouve des modes de dessins tels que lissage, flou, dispersion, colorisation, etc. mais également de nombreux filtres comparables à ceux d'*ADPro.* Ce logiciel est une sorte de petit cocktail entre *PPaint, Image.FX* et *ADPro.* A mon grand étonnement il semblerait qu'aucune option ne permette de réaliser des dégradés. En conclusion, ce logiciel semble assez complet pour faire de la retouche d'images et demeure relativement simple à utiliser. Il semble néanmoins un peu léger pour de la création pure. Il est inutile de le comparer avec la puissance d'un logiciel de dessin 24 bits tel que *TVPaint* ou même d'un logiciel de dessin en 8 bits/16 bits tels que *Brilliance* ou *DeluxePaint*..

Olivier Duval



Ah, les joies du 16 millions de couleurs !

Piccolo SD 64

En hausse

▲ ***Un Workbench nettement plus beau***

▲ ***La rapidité de l'affichage des images 24 bits***

▲ ***Un programme de dessin assez complet***

▲ ***La simplicité d'utilisation***

En baisse

▼ ***Trop peu de logiciels fonctionnent dans les modes EGS***

▼ ***Les tablettes graphiques ne sont malheureusement pas gérées et il faudra ressortir votre bonne vieille souris.***

▼ ***L'affichage des fenêtres du Workbench pourrait être plus rapide***

▼ ***Installation en allemand***

▼ ***Quelques plantages***

Note

★★★★★

GÉNÉRATION MICRO

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h

43 21 76 91

VENTES AMIGA ACHATS

A 500 1 Mo :	990 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	990 F	Lecteur Ext. 3'5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5'4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

Prograb 24 RT

Nouveau venu sur le marché des digitaliseurs vidéo personnels, le ProGrab 24 RT tente de détrôner la suprématie du Vidi 24 RT. Il dispose pour y parvenir de quelques atouts intéressants, mais suffiront-ils ?

Le *ProGrab 24 RT* se présente sous la forme d'un boîtier de couleur crème d'environ quinze centimètres de large sur douze de profondeur. Il existe en deux versions : la première se connecte au port parallèle de l'Amiga via un câble fourni avec l'appareil, tandis que la seconde utilise le port PCMCIA et offre paraît-il plus de puissance. Le bloc d'alimentation, également fourni, est assez imposant, mais là encore, son câble est suffisamment long pour pouvoir le cacher dans un endroit discret. A noter que le *ProGrab 24 RT* n'est doté que de deux entrées vidéo, une composite et une S-VHS, contre trois pour le *Vidi 24*.

Le panneau de contrôle du digitaliseur.

Côté logiciel, l'installation est entièrement automatisée. Elle consiste simplement en la recopie du programme principal sur le disque dur, ainsi qu'éventuellement d'un pilote spécial pour *Photogenics*.

Numérisation

La numérisation s'obtient par l'intermédiaire d'un panneau de contrôle doté en son centre d'une fenêtre de prévisualisation en noir et blanc d'assez petite taille : 320x128 pixels au maximum, ou 160x64 pixels en mode "normal". Trois ascenseurs permettent d'affiner les réglages de la luminosité, du contraste et des couleurs. Première déception : ces réglages ne concernent que l'image digitalisée elle-même et n'ont aucun effet sur la prévisualisation. Un premier clic de la souris permet de débuter la surveillance du signal vidéo, à raison de 5 images par seconde dans le meilleur des cas, tandis qu'un second clic "gèle" l'image dans le tampon du *ProGrab*. A ce moment-là, un bouton "Capture" permet d'obtenir une seconde prévisualisation de l'image, plein-écran celle-ci, donc plus précise que la première, mais toujours en noir et blanc. Si le résultat n'est pas satisfaisant, on peut reprendre le processus depuis le début, sinon le bouton "Couleurs" accepte définitivement l'image et la transfère vers la module principal, où l'on pourra la sauvegarder, après l'avoir éventuellement retouchée.

Le module de digitialisation sous Photogenics.

Retouche d'image

Les choses se dégradent sérieusement dès que l'on aborde la retouche de l'image numérisée. Utilisé sur une machine AGA (A1200, A4000), le logiciel du *ProGrab* peut travailler soit en mode HAM-8, soit en mode 256 couleurs. Avec un Amiga équipé du chipset ECS, seuls 16 niveaux de gris sont disponibles. Je ne vous cacherai pas qu'il vaut mieux travailler en HAM-8, malgré les quelques inconvénients inhérents à ce mode : c'est en effet là que l'on obtient le meilleur rendu, le mode 256 couleurs étant parfaitement inexploitable. A l'extrême limite, le mode niveaux de gris reste acceptable. Le *ProGrab 24 RT* offre une panoplie d'effets et de filtres somme toute assez classique pour ce genre de logiciel : balance des couleurs, luminosité, négatif, relief... Leur fonctionnement est calqué sur celui de *Photogenics* : il est possible de tester "en direct" le résultat du filtre avant de l'exécuter réellement sur l'image 24 bits. Ceci supprime effectivement la nécessité d'une option "undo", mais gare à ne pas oublier d'appliquer le filtre à l'image réelle ! Quand l'image est jugée satisfaisante, on peut en créer un rendu avec un nombre de couleurs variables. Le module de retouche d'image du *ProGrab 24 RT* rendra sans doute service à ceux qui ne possèdent pas de logiciel spécialisé. Dans la pratique toutefois, de bien meilleurs résultats seront obtenus en sauvegardant directement l'image 24 bits et en la retravaillant avec *ImageFX*, *ADPro* ou *Photogenics*. D'autant plus que pour ce dernier, un module est fourni, qui permet d'utiliser le *ProGrab* directement depuis *Photogenics*. Ce module offre certes un peu moins de contrôle que le logiciel du *ProGrab* lui-même mais il permet surtout de se passer totalement de lui.

Animation

Le *ProGrab* permet aussi de digitaliser une séquence vidéo entière, et de la sauvegarder ensuite au format ANIM. Ceci est pour le moins intéressant, mais hélas, très gourmand en mémoire : environ 40 ko par image pour une animation en noir et blanc, et 200 ko par image pour une animation en couleurs. Il est même possible de digitaliser le son en même temps que l'image, mais cela nécessite la version PCMCIA du *ProGrab*. N'ayant eu que la version parallèle à notre disposition, nous n'en dirons pas plus sur le sujet.

Septh

Un exemple d'image digitalisée.

ProGrab 24 RT

En hausse

▲ *Le hardware, d'excellente facture*

▲ *La possibilité de digitaliser une séquence vidéo complète.*

▲ *Le module pour Photogenics, bien pratique.*

En baisse

▼ *Un logiciel somme toute bien pauvre, qui oblige à utiliser le mode HAM-8.*

▼ *La position des fenêtres n'est pas sauvegardée dans les préférences.*

Note

★ ★ ★ ★ ★

ATTENTION !!! FINAL-DP arrive avec des prix competitifs
4 Disks = 1 GRATUIT 10 DISKS = 3 GRATUITS 20 Disks = 7 GRATUITS
UN SEUL TARIF !! (10) Francs

FINAL-DP

(a) —> a 500
(b) —> A 600
(c) —>A 1200

J E U X

FDP 2090 ALIEN BREED 3D DEMO -> Doom revu par léquipe de team 17 (c)
FDP 2091 GLOOM DEMO -> Encore une version de doom ameliorée (c)
FDP 2092 FEARS2 DEMO -> Encore et toujours une version de doom (c)
FDP 2093 CARNAGE Battez-vous dans un labyrinthe (b)(c) (2 mo)
FDP 2094 THESIUS XII Shoot'em up style R-TYPE? génial (a)(b)(c)
FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (b)
FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux aga oblige (c)
FDP 2097 GLADIATORS Jeu de basto en fauteuil roulant superbe (b)(c)
FDP 2098 DELUXE GALAGA 2.5 Qui ne le connait pas ! (a)(b)(c)
FDP 2099 PSST Aider une plante en tuant le maximium d'inturs (c)
FDP 2101 UFO Shoot'em up 2 joueurs (a)(b)(c)
FDP 2102 BOULDERDASH64 le jeu du c64, mais sur amiga (a)(b)(c)
FDP 2103 ALIENSTAIR Shoot'em up 1 ou 2 joueurs exelent (a)(b)(c)
FDP 2104 SPACE MISSION Shoot'em up pour 1 ou 2 joneurs (a)(b)(c
FDP 2106 DR MARIO Version amiga de ce cloee de tétrie, super ! (a)(b)(c)
FDP 2107 TETRIS PRO Probablement le meilleure version de tétrie (a)(b)(c)
FDP 2108 HOL AGA REMIX Parmi Les meilleurs jeux de plates-formes du DP, il utilise pleinement l'aga (c)
FDP 2109 PARADROID 2 Jeu d'action dans un vaisseau (a)(b)(c)
FDP 2110-2111 MOTOROLA INVADERS 2 Un clone de space invaders sur une musique du groupe metallice (c)
FDP 2112-2113 Jeu de bastion futuriste basé sur le principe du jeu barbarian, coups très variés (a)(b)(c)
FDP 2114 INERTIE Un excellent casse brique fait en france (a)(b)(c)
FDP 2115 ROAD TO HELL SPLRNDIDE Course de voitures, possibilité mode 2 joueurs avec de nombreux paramétres (a)(b)(c)
FDP 2119 PETER Jeu De plates-formes de types mario bros (a)(b)(c)
FDP 2120 MASTERBLASTER Clone du très célèbre jeu dynoblaster (a)(b)(c)
FDP 2122 TECHNOBALL Z Un superbe casse brique très jouable (c)
FDP 2123 CENTERCOURT Probalement le meilleur jeu de tennis dp (b)(c)
FDP 2125 A 2129 ART OF BREAKING HEAD UN très bon jeu de bastion (a)(b)(c)
FDP 2130-2131 JINX Jeu de réflexion où vous contrôlez 2 clowns à tour de rôle et qui doivennt ramasser des diemants (c)
FDP 2132 RAISE THE TITANIC Explorer l'épave du titanic au commande du sous marin de poche, une aventure passionnante (b)(c)
FDP 2133-2134 STAR TREK Jeu d'aventure tiré de la serie tv (a)(b)(c)
FDP 2136 THE SHEPHERD Jeu qui resemble tres fort a populous (c)
FDP 2137 JOUSTER 3 Clone du jeu joust tres bonne realisatioo (a)(b)(c)
FDP 2138 ROACH MOTEL Jeu de plateforme d'une qualité commercial (a)(b)(c)
FDP 2141 PIPELINER Superbe clone de pipedreams (a)(b)(c)
FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzznic, un jeu a posseder absolument (a)(b)(c)
FDP 2152 AIR ACE 2 Clone de 1942, tres bien realisé (a)(b)(c)
FDP 2154 HELICOPTERE MISSION Jeu en 3D isometrique de genre DESERT STRIKE (a)(b)(c)
FDP 2167 BALDER'S GROVE Un boulder dash au moyen age (a)(b)(c)
FDP 2168 SHARK Incarnez un requin affamé en quete de oouriture ,amusant (a)(b)(c)
FDP 2169 BOMBJACK Version amiga de ce célèbre jeux (a)(b)(c)
FDP 2171 BATMAN Shoot'em up Mettant en scene ce heros (a)(b)(c)
FDP 2172 FLAMMING ENGINES Jeu de course dans la ligné de skidmarks (a)(b)(c)
FDP 2173 THE BIG GAME Un jacpot bien réalisé (a)(b)(c)
FDP 2174 18TH HOLE Un jeu de golf surprenant dans sa realisation (a)(b)(c)
FDP 2175 AIR WARRIOR Le FLIGHT SIMULATOR du dp (a)(b)(c)
fDP 2176 CAPITAL OF AMERICA Un jeu éducatif sur les capitals americaines
FDP 2177 SENSIBLE MASSACRE Si vous detestyer les jeux de foot alors venger vous (a)(b)(c)
FDP 2178 WAYNE'S PONG Jeu pour deus joureur , un pong tire du film (a)(b)(c)
FDP 2179 KUNG FU CHARLIES Un de platforme style kung fu master (a)(b)(c)
FDP 2180 TETRIX METALLICA Un tetris pour un ou deux joueur
FDP 2181 REAL POPEYE La Version Officielle du classic popeye (a)(b)(c)
FDP 1812 COALA DEMO Preversion jouable de ce jeu
FDP 1813 VIRTUAL RACING DEMO Preversion jouable de ce jeu
FDP 2292 à 2294 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de réussite, HD (c)
FDP 2295 à 2298 Le meilleur jeu de réussite, HD+4mo (c)
FDP 2299 REKO DATATYPE Permet d'affiche les cardsets

CARDSETS

FDP 2300 Star trek cards
FDP 2301 Iron maiden cards
FDP 2302 New rose cards
FDP 2303 Dream cards
FDP 2304 Sailer moon cards
FDP 2305 Lion king vol 1
FDP 2306 Lion king vol 2
FDP 2307 Flowers cards
FDP 2308 Astérix cards
FDP 2309 Birds cards
FDP 2310 Dragon's lairs
FDP 2311 Streetfighter 2
FDP 2312 Anime / manga
FDP 2312 Artcards / Tableaux célèbres
FDP 2314 Bettypage / Erotique
FDP 2315 Cindy vol 1 / Cindy Cawford
FDP 2316 Dreams 2 / ????? à voir
FDP 2317 Elle / Elle Mc Pherson
FDP 2318 Elle 2 / Elle Mc Pherson
FDP 2319 Faces / Heroic Fantasy
FDP 2320 Fracteam / Des Fraceles
FDP 2321 Grey Hawk / ??? à voir
FDP 2322 Hajimeboris / Fantasy
FDP 2323 Kathy / Kathy Ireland
FDP 2324 Monroe / Marilyn Monroe
FDP 2325 Ranma / Tiré du dessin Animé
FDP 2326 Rutus / Des Gays (X)
FDP 2327 Sandman / Tiré de la BD Comics
FDP 2328 Woman / Des femmes ...
FDP 2329 X-men / Tiré de la BD Comics

M O D . / I M A .

FDP 2900 à 2910 Modules Techno
FDP 2931 à 2933 Modules Hard Rock
FDP 2937 à 2939 Modules Jazz
FDP 2940 à 2945 Modules House
FDP 2951 à 2981 Modules Démos
FDP 2982 à 2992 Modules Dance
FDP 2993 à 2999 Modules Classique
FDP 3000 à 3006 Modules Films & séries TV
FDP 3010 à 3014 Samples Guignols de l'info
FDP 3016 à 3018 Samples Les Visiteurs
FDP 3020 à 3023 Samples Cartoons
FDP 3029 Samples Robocop
FDP 3030 Samples Startrek
FDP 3032 Samples Terminator
FDP 3039 Generique Cartoons
FDP 2700 à 2720 Voitures
FDP 2721 à 2740 Avions
FDP 2742 à 2750 Animaux
FDP 2764 à 2770 Astrologie
FDP 2786 à 2790 Hélicoptères
FDP 2797 à 2812 Mangas
FDP 2813 à 2819 Bâteaux
FDP 2824 à 2831 Sports
FDP 2836 à 2843 Vues du monde
FDP 2857 à 2877 Erotiques
FDP 2878 à 2900 Photos X (rés. au + 18 ans)
FDP 4000 à 4010 Walt disney
FDP 4011 à 4021 Train
FDP 4022 à 4026 Simpson
FDP 4027 à 4032 Starwars
FDP 4033 à 4040 Star trek

VOUS
CREEZ DES LOGICIELS
VOUS VOULEZ LES DISTRIBUER
DANS LE DP ALORS !!!
IL N'Y A QU'UNE CHOSE A FAIRE
CONTACTEZ-NOUS
NOUS, NOUS NE VENDONS
PAS,
ON DISTRIBUT

ATTENTION

U T I L I T A I R E S

FDP 2600 MAGICWB 2.1 Pour embellir votre workbench, disque dur indispensable (a)(b)(c)
FDP 2601 MISER PRINT Permet d'imprimer 4 pages sur une seule pour imprimente jet d'encre(a)(b)(c)
FDP 2602 DOOPY 3,1 Le meilleur copieur disqutte du domaine public (a)(b)(c)
FDP 2603 REORG 3.11 Optimise et réorganise les accès disquettes et disque dur (b)(c)
FDP 2604 à 2606 DATATYPES 40 datatyp en tout genre (a)(b)(c)
FDP 2608 ABANK 1,10 Un progamme de gestion de compte bancaire (a)(b)(c)
FDP 2609 GEESUS 1.41 Un kickstartt 1.3 avec de noumbreuse options (b)(c)
FDP 2610-2611 TOLL MANAGER 2.1B Configure et active des menus, icon, dock, ect... (a)(b)(c)
FDP 2612 PROTRACKER 3.15 Meilleur tracker de modules sur amiga (a)(b)(c)
FDP 2613 EASYCALCPLUS 1.1 Sans aucun doute le meilleur tableur du moment (b)(c)
FDP 2614 VIRUS WORKSHOP 4.8 Proteger vous des virus avec cette antivirus efficace (b)(c)
FDP 2615 DISKSALV2 11.31 Utilitaire de reparation et de sauvegarde pour toutes unités (b)(c)
FDP 2616 ABACKUP 4.03 Utilitaires de sauvegarde de fichiers du disque dur et en français (a)(b)(c)
FDP 2617 DELITRACKER 2.11 Joueurs de modules musicaux, reconnait 30 formats (b)(c)
FDP 2619 ICONIAN 2.93 Nouvelle version de ce fabuleux editeur d'icones (c)
FDP 2620 VIDEOMAXE 4.40 Gestionnaire de collection de cassettes videos (b)(c)
FDP 2621 BBASE 3 Une base de donnée puissante et configurable, on muste !! (b)(c)
FDP 2622 DMS 2.04 Archiveur et compacteur de disquette meme non dos (b)(c)
FDP 2623 AMIGAWORLD 4.32 Une base de donnée de tous pays en français avec cartes (b)(c)
FDP 2624 JC GRAPHS 1.1 Un tableur fonctionnel avec tracé en 2d ou 3d (b)(c)
FDP 2625 SUPERDUPER 3.13 Puissant copieur multitache pour tout device, exelent !! (b)(c)
FDP 2626 IMAGE STUDIOS 2.0 Convertit image et effets, c'est l'adpro du dp (b)(c)
FDP 2628 GENEALOGIST 3.13 Gérer votre arbre généalogique sur votre amiga (b)(c)
FDP 2629 POWERCACHE 37.116 Améliore les performances des disques dur
FDP 2630 VIRUS CHECKER 6.55 Le plus puissant des antivirus, indispensable (a)(b)(c)
FDP 2631 DFA Une base de bonne style carnet d'adresse (a)(b)(c)
FDP 2632 SUPERVIEWS 3.5 Un convertisseur d'image iff, jepg, gif,ect..(a)(b)(c)
FDP 2633 AIBB 6.5 Permet de visualisé la vitesse de votre machine ainsi que ses peri.(b)(c)
FDP 2634 VIEWTEK 2.1 Afficheur d'image et d'animation iff, jepg, gif...(b)(c)
FDP 2634 YAK 2.0 Une multitude de commodités fort bien utile pour votrre wb (b)(c)
FDP 2636 -2638 PACK BOOT STARTUP Une multitude d'utilitaire pour votre startup, image, multiple startup, passworld,....ect (a)(b)(c) + HD
FDP 2639 BLITZ BLANK 26 blankers + 39 modiles (req MUI) (b)(c)
FDP 2641 VERBE 1.4 Programme educatif de conjugaison
FDP 2642 LYNX 1.01b Pérmet de traiter des images au format fft (b)(c)
FDP 2643 ARCALC 2.6 Calculatrice sientifique avec fonction arexx (b)(c)
FDP 2644-2646 PACK UTILS CD-ROM Plusieur utilitaires pour votre cd-rom dont la version demo de ATAPI
FDP 2647 MIDIPLAY 2.31b Joueur de musique au format midi (b)(c)
FDP 2648 EAGLEPLAYER 1.54C Nouvelle Vesion de ce joueur de modules (a)(b)(c)
FDP 2649 TITLE CLOCK 1.05 Horloge avec la date en français (b)(c)
FDP 2650 SNOOPDOS 3.0 Permet de surveiller le lancement du prog. ideal pour les assigns d'un logiciel (b)(c)
FDP 2651 MUI 2.3 Programme qui ameliore l'affichage du wb, et qui est aussi demander)par certaint programmes
FDP 2652 PCD 1.02 Un logiciel qui permet de visualiser les photo cd et de les convertir sous les format iff,gif, jpeg...(b)(c)
FDP 2653 GFX CON 1.6 Utilitaire de conversion graphique traitent les format iff,gif,jpeg,targa,bmp ...(b)(c)
FDP 2654 YACD PLAYER 1.2 Permet d'ecouter vos cd audio sur votre amiga (b)(c)
FPD 2655 TEXTIMAGES 3.44 Permet de creer des objets plein avec textures
FDP 2656 MAJORDOME Permet de transfomer son amiga en une station domotique cette version demo supporte 6 prise de courant

E M U L A T E U R S

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.0B Emulateur mac livré sans rom et systeme (b)(c)
FDP 2401 AMITEL 2.1 Un exellent émulateur de minitel en francais (b)(c)
FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrum de sinclair (a)(b)(c)
FDP 2404 PC TASK DEMO 3.1 Un tres bon emulateur pc pour votre amiga (a)(b)(c)
FDP 2405 C64 EMULATEUR Emule le commodore d'ancienne generation le C64 maleureusement que sur 1200
FDP 2406 ST EMULATOR L'emulateur de l'atari st (c)
FDP 2407 MSX Emulateur de msx1 que sur 1200
FDP 2408 MSX2 Emulateur de msx 2 que sur 1200
FDP 2409 CPC464 Emulateur de l'amstrad cpc livre sans le fichierr de la rom (a)(b)(c)

D E M O S

FDP 2200 GIGATRON Une demo très harcore incluant une séquence de morphing d'une qualité rare (c)
FDP 2201 Nexus7 Démo d'une qualité exceptionnelle
FDP 2202&3 BIG TIME SENSUALITY Fantastique megadémo du groupe axis en 256 couleurs (c)
FDP 2204 A 2206 MAXIMUM OVERDRIVE Une démo constituée essentiellement d'une très longue séquence vidéo (c)
FDP 2207&8 NINE FINGERS Une Mégadémo prodigieuse sous forme de clip musical, à posséder absolument (a)(b)(c)
FDP 2209 OLYMPE Mégadémo du groupe gods ayant pour thèmes les dieux de l'olympe, à voir !! (c)
FPD 2266 BONZAI MUSIC DISK 1 2 titre de ce fameux label (b)(c)
FDP 2270 NEURAL ASSAULT Megademo du groupe rage (a)(b)(c)

FDP 3000 DENTRO 2 Demo du groupe domination (b)(c) + Mo
FDP 3001 C42 Demo de Julie & Case (c)
FDP 3002 PIXELSTRORM Encore une superbe demo du groupe Abyss (c)
FDP 3003 FRUITKITCHEN Demo realise par SILENTS (c) +HD
FDP 3004 WC GOES WC Demo realise par zynosis (c)

→ ASSEMBLY 95

FDP 3008 CONTROL Demo realise par le groupe oxigene (c)
FDP 3009 ALIEN Demo du groupe Scoopex (c)
FDP 3010 TIME AND EMOTION par le groupe Axys (c)
FDP 3011 DOO COOS NERVE Encore une demo du groupe Axys

FDP 2210 Hard day (a)(b)(c)
FDP 2213&4 Lethal dose 2 (a)(b)(c)
FDP 2217 Freedom (a)(b)(c)
FDP 2220&1 Soul kitchen (c)
FDP 2224&5 Snake rider (a)(b)(c)
FDP 2227&8 The prey (c)
FDP 2230 Twisted mind (c)
FDP 2232 Wayfarer (c)
FDP 2238 Mayday resistance (a)(b)(c)
FDP 2240&1 Desert dream (a)(b)(c)
FDP 2243 Braeth and muse (a)(b)(c)
FDP 2246&7 Cubic dream (c)
FDP 2249 Few good men (c)
FDP 2251 Planet m (c)
FDP 2253 à 6 Picture book (c)
FDP 2258 Sequential (a)(b)(c)
FDP 2260&1 Bliss out (a)(b)(c)
FDP 2263 Hot shot 2,3 (a)(b)(c)
FDP 2271 D.o.s (b)(c)

NOUS AVONS AUSSI LES FISH DE 1 A 1100
ET CAM 0 A 962

NOTRE BON DE COMMANDE, CD-ROM, MATERIELS, CE TROUVE SUR L'AUTRE PAGE,AINSI QUE NOTRE SUPER PROMO DE NOEL

Le CD-Rom portable Media vision

Tout droit sorti de la féroce bataille que se livrent les constructeurs de CD-Rom pour Pc et Mac, le Media vision se distingue par une mécanique d'excellente qualité assortie à un look pour le moins original.

Il s'agit d'un lecteur double-vitesse affichant un taux de transfert de 300 ko/seconde. Multi-sessions, il est donc de surcoît compatible avec le standard Photo CD de Kodak. La version mise à notre disposition était fournie avec tous les drivers nécessaires à sa mise en oeuvre sur... Pc ou Macintosh. D'Amiga, point. Ça n'est pas bien grave, on commence à avoir l'habitude. Il suffit de savoir que cet appareil est de type SCSI-II pour l'utiliser avec n'importe quel Amiga en moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire. En l'occurence, une carte GVP *A1230-SCSI* et le logiciel *AmiCDROM* ont été utilisés, mais n'importe quelle autre combinaison fera aussi bien l'affaire.

Power ranger

Le *Media vision* a un petit quelque chose des "Transformers" qui déconcerte au premier abord : en effet, la mécanique principale et le contrôleur SCSI sont deux entités séparées, venant s'emboîter l'une dans l'autre. Quel intérêt, me direz-vous ? Il est tout simple : ce système permet de détacher le module purement mécanique de lecture de CD, qui peut dès lors s'utiliser comme un baladeur CD audio classique, grâce à une petite housse noire du plus bel effet (et accessoirement, 4 piles de type "bâton" 1,5 volt). Chouette, on va enfin pouvoir faire du jogging en écoutant le dernier album du groupe Aminet : "moveq #0,d0, jsr _LVOOpenLibrary(a6), Guru Meditation #89000003"... Et puis-qu'un bonheur ne vient jamais seul, le module SCSI peut lui aussi être alimenté par toute une batterie de piles (sans jeu de mots) : il ne lui en faut pas moins de 8, soit un total de 12 piles 1,5 volt, pour pouvoir utiliser ce CD-Rom avec un ordinateur portable, dans un train ou dans l'avion. Dis, m'sieur Escom, tu nous fais un Amiga portable ?

Heureusement, le *Media vision* peut également être branché sur secteur, sinon il finirait pas revenir cher en piles. Mais là, problème : il requiert une alimentation délivrant du 13,5 volts, laquelle n'était pas incluse dans la boîte mise à notre disposition. Or, de telles alimentations ne courent pas les rues : la vingtaine de transfos que nous avons pu dégoter fournissait au maximum du 12 volts. A deux jours du bouclage de Dream, nous avons plusieurs fois frôlé l'infarctus. Heureusement qu'avec Carrefour, je positive : le budget café de la semaine a été peut-être englouti dans l'achat des 12 piles mentionnées plus haut, mais le présent test a tout de même pu être réalisé. On l'a échappé belle.

Le Media vision a un "look" !

A savoir

Le chargement du CD s'effectue par le dessus de l'appareil, exactement de la même manière qu'avec un baladeur CD. Pas de caddie ni de tiroir, donc, mais attention à ne pas trop forcer sur le couvercle, qui n'inspire pas une entière confiance en ce qui concerne la solidité. Les connecteurs SCSI sont à la norme SCSI-II, hélas pas très répandue. Si vous avez d'autres périphériques SCSI à brancher sur le CD-Rom, un adaptateur 50 broches sera sans doute plus facile à trouver qu'un câble SCSI-II. A l'utilisation, le *Media vision* ne se distingue pas réellement des autres lecteurs de CD-Rom double-vitesse. Les taux de transfert annoncés semblent corrects, mais en l'absence d'outils spécialisés pour les tester réellement, je ne peux exprimer là qu'une impression toute personnelle. Quoiqu'il en soit, voilà un appareil "2 en 1" parfaitement intéressant, un achat de plus à considérer en cette période de fêtes.

Septh

CD-Rom portable Media vision

En hausse

▲ *Le look, réellement original et agréable*

▲ *L'utilisation comme baladeur CD audio.*

En baisse

▼ *Les connecteurs au format SCSI-II.*

▼ *Une inquiétante impression de fragilité*

Note

★★★★★

ASCII

Le spécialiste de l'Amiga depuis 8 ans

MODEMS A.T.O
(prix en baisse !)
14.400 Bps
690 Frs
28.800 Bps
1590 Frs

Promotions

WORDWORTH AGA
DIGITA PRINT MANAGER
traitement de texte en Français avec dictionnaire et gestion d'imprimantes
149 Frs

DELUXE PAINT IV AGA
logiciel de dessin en Français
99 Frs

DENIS & OSCAR AGA
jeux disquettes
49 Frs

MEMOIRE
4 Mo 70 ns
895 Frs

1590 Frs
avec 1 cartouche

IOMEGA ZIP
Lecteur SCSI
100 Mo par cartouche
la cartouche 100 Mo 130 Frs
par 10 cartouches 110 Frs

CDROM SCSI EXTERNE
Double vitesse **1090 Frs**
Quadruple vitesse **1990 Frs**
interface Squirrel pour 600/1200
590 Frs

DISQUES DUR

2"1/2 — 3"1/2

40 Mo de DP offert

2"1/2	3"1/2
340 Mo 1490 F	540 Mo 1090 F
510 Mo 2190 F	850 Mo 1390 F
810 Mo 3390 F	1 Go 1690 F

kit interne 3"1/2 (cables) 190 F
kit interne 2"1/2 (cables) 100 F
boitier externe 600/1200 390 F

ECRAN M 1438 S
écran multisyncro
stéréo
2290 Frs

5 cds offert pour tout lecteur SCSI externe achetés

COMMANDEZ DES AUJOURD'HUI
Envoi EXPRESS 24H Tél: **93.92.15.00**

AMIGA

Chaque machine est livré avec le pack : AMIGA MAGIC
WORDWORTH 4.0 (traitement de texte)
DATASTORE 1.1 (base de données)
TURBO CALC 3.5 (tableur)
ORGANISER 1.1 (agenda)
PERSONAL PAINT 6.4 (logiciel de dessin)
PHOTOGENICS 1.1 (retouche d'image)
2 jeux : WHIZZ et PINBALL MANIA

La valeur de ce pack est supérieur à 3000 Frs !!!

Cadeaux ASCII : 1 tapis souris et 1 joystick

A 1200 **3190 FRS**
de base avec le pack Amiga Magic"

A 1200 **3990 FRS**
disque dur 170 Mo
pack"Amiga Magic" installé sur disque dur
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 040 **18990 FRS**
68040/25 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 060 **20990 FRS**
68060/50 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300 prévu pourdébut 1996

CARTES ACCELERATRICES POUR A1200

BLIZZARD 1230-IV 68030 / 50 Mhz	1690 Frs
BLIZZARD 1230-IV + copro 68882	2400 Frs
BLIZZARD 1260 avec 68060 50 Mhz	4990 Frs
BLIZZARD SCSI KIT pour Blizzard 1260	990 Frs
BLIZZARD SCSI KIT pour Blizzard 1230	795 Frs

CARTES ACCELERATRICES POUR A4000

CYBERSTORM 68060 /50 Mhz	7990 Frs
CYBERSTORM FAST SCSI 2	1595 Frs

CARTES GRAPHIQUES

CYBERVISION 64 2 Mo 3000/4000	3195 Frs
CYBERVISION 64 4 Mo 3000/4000	4100 Frs
RETINA 0 Mo zorro 3 3000/4000	3350 Frs
RETINA 1 Mo Zorro 2 2000	1700 Frs
RETINA 1 Mo zorro 3 3000/4000	3550 Frs
RETINA 4 Mo zorro 2 2000	3350 Frs
RETINA 4 Mo zorro 3 3000/4000	4500 Frs

CARTES EXTENSIONS MEMOIRES

A500 RAM extension 512 Ko	190 Frs
A600 RAM EXTENSION 1MO	290 Frs
FASTLANE Z3 A3000/A4000	2400 Frs
MAGNUM RAM8 0 Mo pour A1200	690 Frs

IMPRIMANTES

Cartouche pour BJ10 / BJ20	190 Frs
CANON BJ 200 ex avec driver Amiga	1690 Frs
CANON BJC 4000 avec driver Amiga	2390 Frs
HP 660 C avec driver Amiga	2590 Frs

LECTEURS DE DISQUETTES

Lecteur externe 880 Ko	510 Frs
Lecteur externe HD 1.76 Mo noir	810 Frs
Lecteur interne 4000 HD	750 Frs
Lecteur interne 600/1200 HD	750 Frs

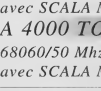
Comprendre et bien exploiter ... (français) 270 Frs

ASIM CDFS 3.0 (v.f.)	
Driver de cdrom.....690 F	
AZUR Editeur de texte en Français.....300 F	
CROSS MAC Transfert de fichiers, MAC .....1150 F	
DISK SALV 4.0 (v.o.) reparation-recup. .....390 F	
FINAL DATA tableur.....700 F	
Final Writer 4.0 traitement de texte ....995 F	
GP FAX Logiciel de fax.....440 F	
IMAGE FX 2.1 (traitement d'images) 2 Mo ram et disk dur..1350 F	
ON THE BALL calendrier, agenda, ...370 F	
STUDIO PRINT II Multidriver + impres. .499 F	
WORDWORTH AGA (v.f.)+Digita Print Ma. traitement de texte ....149 F	

Boites de rangement empilables :

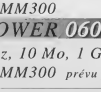
POSSO 3"1/2.....145 F	
POSSO 23 cds...159 F	
cable imprimante :	29 Frs
cable péritel :	100 Frs
cable null modem :	80 Frs
souris 560 DPI :	150 Frs
souris sans fil :	260 Frs

Les nouveautes en DECEMBRE **CD-ROM**



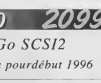
235 Frs

Le top du DP en 4 CD contenant les Aminet 1, 2, 3, 4 remasterisé.



235 Frs

AMINET SET 2 contenant les Aminet 5, 6, 7, 8 remasterisé.



95 Frs

Sortie fin décembre
Réservez-le dès maintenant !!

Promotions

Les 2 coffrets AMINET (8 cds, environ 6 Gigas !!) 450 Frs jusqu'au 31/12/95

LIGHTROM 3 (Pour Lightwave 3D, objects, textures)....**350 F**
GOLDFISH 3 (le meilleur de Fred Fish) .....**190 F**
MEETING PEARLS 3 (le petit frère de l'Aminet).....**99 F**
THE AGA EXPERIENCE (entièrement dp AGA...).....**210 F**
E.M.COMPUGRAPHIC VOL1 (fonts, cliparts, images) **210 F**
E.M.COMPUGRAPHIC VOL2 (fonts, cliparts, images) **210 F**

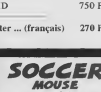
SOFT 3D

ESSENCE VOL1+FORGE textures pour Imagine	1160 Frs
ESSENCE VOL2+FORGE textures pour Imagine	1160 Frs
HUMANOIDS objets humains pr Imagine	1550 Frs
IMAGINE 3.0 logiciel de 3D	3950 Frs

MODULES POUR LIGHTWAVE 3D

CATHEDRAL objects	650 Frs
HOMES objects	750 Frs
HUMANOIDS objects humains	1450 Frs
INTERIOR CONSTRUCTION objects	750 Frs
INTERIOR DESIGN vol 1 objects	490 Frs
INTERIOR DESIGN vol 2 objects	490 Frs
INTERIOR DESIGN vol 3 objects	490 Frs
Module DYNAMIC MOTION	1150 Frs
Module FIBER FACTORY	750 Frs
Module HOLLYWOOD FX	2150 Frs
module MOTION MASTER VOL 1	950 Frs
module MOTION MASTER VOL 2	950 Frs
Module POWER MACROS	1150 Frs
module SPARKS	1250 Frs
Module WAVEMAKER	1750 Frs

ASCII
ID rue de Lépante
06000 NICE
Tél: 93.92.15.00
Fax: 93.13.90.85
100733.3437 @compuserve.com



Idée cadeau pour Noël : La souris des footballeurs
190 Frs

Règlement par mandat postal, CB, chèque à l'ordre d'ASCII

Bon de commande

Nom : .....
Adresse : .....
Code : ..... Ville : .....

carte bancaire :
n° / / /
validité : ...../9 Signature

Frais de port obligatoire :
24Heures par transporteur (colis assuré)

Envoi EXPRESS 24H

Logiciels, cables, souris, cdrom : **27 Frs** Machines : **80 Frs**
Disk durs, divers cartes, divers lecteurs : **40 Frs** Ecran : **100 Frs**

Action replay A1200

Elle a eu ses adeptes sur A500 il y a quelques années, et beaucoup attendaient impatiemment sa conversion sur 1200. Voilà, c'est fait. Envoyez le banc d'essai !

La cartouche *Action replay*, c'est juste une petite carte, toute simple, qui va s'enficher sur le port interne du 1200. Petit inconvénient : si vous aviez déjà une extension de mémoire ou une carte accélératrice qui occupait ce port, vous êtes obligés de la retirer pour mettre celle-ci à la place. Pas très pratique en effet, mais Datel nous promet une nouvelle version pour très bientôt où l'on pourra garder notre ancienne carte avec l'*Action replay*.

De cette carte sort un petit boîtier de contrôle, composé d'un bouton poussoir (pour activer la cartouche) et d'un interrupteur (qui va mettre la cartouche en mode "ralenti").

Visualiser et modifier la mémoire

Plusieurs modes sont possibles pour éditer la mémoire de votre machine : vous pouvez lire son contenu sous forme hexadécimale ([D] ou [M]) ou sous forme de caractères ASCII ([N] ou [TYPE]). La commande [NQ], bien pratique pour une recherche rapide des textes en mémoire, n'est malheureusement plus disponible.

Vous pouvez aussi travailler sur des blocs entiers de mémoire : vous les copiez [C], les échangez [CE], les comparez [Q], les remplissez [O]. La commande [F] vous permet de rechercher des valeurs particulières, que vous lui fournirez. Très pratique également, les commandes [SA] et [LA] permettent de sauvegarder dans un fichier l'état actuel complet de votre machine, et de recharger ce fichier. Cette option peut être utile, par exemple, quand un jeu ne propose pas de sauvegarde de niveaux.

Commandes relatives aux drives

Bien sûr, quelques commandes de base de l'AmigaDos, comme [FORMAT], [CD], [DIR], [MAKEDIR] et [DEL], sont directement réalisables avec la cartouche. Puis, tout un éventail de commandes de chargement ou de sauvegarde sur disk : [L] et [S] quand il s'agit de fichiers, [RT] et [ST] pour des pistes sur disk, [D2F] et [F2D] pour des disks entiers.

Une des grandes nouveautés de cette cartouche : la reconnaissance (et l'exploitation) des disques durs. Enfin, sur ma machine, la cartouche a parfaitement reconnu mon disque dur interne, mais pas mes partitions Workbench: et Work: (HD0: et HD1:), et donc je n'ai jamais pu lire ou écrire quoi que se soit dessus.

Récupération de graphismes

Le "gfx ripper" intègre va vous permettre, sans difficulté, de récupérer toutes les images que vous souhaitez. Il vous suffit d'activer la cartouche quand l'image que vous voulez est affichée à l'écran, puis cherchez-la avec la commande [P numéro].

Quand vous l'avez retrouvée, vous pouvez la redimensionner avec les commandes [Q], [W], [A] et [S] et procéder à quelques autres mises au point, puis la sauvegardez sur disque avec la commande [SP]. Dans l'ensemble, il y a moins de fonctionnalités que dans la version 500, mais ici le mode AGA du 1200 est parfaitement géré.

La fonction Trainer

N'avez-vous jamais rêvé d'être invincible, d'avoir des ressources illimitées, même dans les conditions les plus dures ? L'*Action replay* vous offre cette possibilité, sans une trop grande difficulté. Il va s'agir d'informer la cartouche de votre nombre de vies successives, et elle va pouvoir déterminer où cette valeur est stockée en mémoire, ainsi vous pourrez à loisir vous octroyer autant de vies et de pouvoirs que vous n'en aviez jamais eus.

Les fonctions de debugging

Il y a là tout ce que pourrait attendre un programmeur : les commandes [A] et [D] assemblent et désassemblent, le code 680x0, la commande [T] vous fera passer en mode "traçage de programme" (ou mode "pas à pas"), vous pourrez aussi insérer des points d'arrêt ("breakpoints" en anglais) dans l'exécution de votre programme, cherchez en mémoire des instructions particulières grâce à la commande [FI], et obtenir le contenu des registres du processeur en tapant [R], et des registres "custom" en tapant [E].

Vincent Oneto

Remerciements à Planète Amiga.

Le contenu de la Rom Amiga !

Action replay A1200

En hausse

▲ *Toutes les nouveautés : support disque dur, mode AGA*

▲ *Pour les amateurs de démos, sachez que le programmeur de cette cartouche n'est autre que Hornet/Alcatraz (Odyssey et Ilyad)*

En baisse

▼ *L'absence des anciennes fonctions (modules ProTracker)*

▼ *L'impossibilité de brancher une carte mémoire ou une carte accélératrice, ainsi que l'Overdrive, en même temps que la cartouche*

Note

★ ★ ★ ★ ★

Phoenix-DP Almathera — *LE N° 1 DU CD ROM AMIGA*

A PARAITRE EN DECEMBRE

@-net 149 Frs

Enfin INTERNET à la portée de tous. D'un simple clic de souris, soyez connecté à internet. Tous les utilitaires sont présents et configurés pour un usage optimum. Version CD ou Disquettes pour Amiga 3.0 ou + avec Disque Dur

GRATUIT: 15 JOURS D'ACCES ILLIMITE A INTERNET

RETROUVEZ NOUS LES 9 ET 10 DECEMBRE
A L'AMIGA EXPO 95
PALAIS DES CONGRES - PARIS

NOUVEAUTES CD ROM

EUROSCENE2 — 99 Frs

Le deuxième volume d'euroscène comporte toutes les nouvelles démos de la scène Amiga. Des milliers de démos, intros, music disks, Zine disks modules, graphismes... La bible de la Scène...

AMINET SET 2 — 239 Frs

Le deuxième volume de la compilation dédiée à AMINET. 4 nouveaux CDs pour compléter votre collection.

TURBOCALC 2.1 CD — 79 Frs

Un superbe CD contenant le fameux tableur Turbocalc 2.1 en version localisée Français, ainsi qu'une version démo de Turbocalc 3.5.

Xi PAINT 3.2 CD	**279 Frs**
LIGHTROM 3	**399 Frs**
AMIGA TOOLS 3	**159 Frs**
Sci-Fi Sensations (2CDs)	**249 Frs**
The AGA Experience	**249 Frs**
The Colour Library	**159 Frs**
Meeting Pearls 3	**59 Frs**
Gold Fish 3	**159 Frs**
E.M.C. Phase 1 ou 2	**249 Frs**

DES CENTAINES DE CD ROM SONT DISPONIBLES A PARTIR DE 49 Frs. DEMANDEZ NOTRE CATALOGUE GRATUIT

BON DE COMMANDE

NOM PRENOM
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
ARTICLES:
.....
.....
(frais de port + 20 Frs. Gratuits si > à 150 Frs) : .....
TOTAL: .....

je choisis de régler par:
o par chèque bancaire libéllé à l'ordre de Phoenix
o par mandat
o par carte bancaire
N° .....
expirant le: ..... Date et signature:

ADTS95

BP 801 64008 Pau Cedex Tel / Fax : 59 82 95 00

MICRO-GAMES

LE PLAISIR DES JEUX,LE PLAISIR DE JOUER

Le club d'échange par correspondance pour AMIGA 500,600,1200,CD 32.Lorsque vous adhérez a MICRO-GAMES vous recevez un jeu neuf,et cela quelque soit le support.Puis par la suite au bout d'un mois ou plus vite si vous le désirez,vous nous le retourner.

AMIGA 500,1200,CD 32

Adhésion annuel :350 Frs. *Echange 50 Frs*

PROMO POUR L'ACHAT D'UN AMIGA 1200 MICRO-GAMES VOUS OFFRE 1 AN D'ABONNEMENT GRATUIT !!!

JEUX:DONJON MASTER 2,VIRTUAL KARTING A1200,GLOOM,FEARS,TACTICAL MANAGER 2,PREMIER MANAGER 3,SENSIBLE WORLD OF SOCCER,CARTON ROUGE COUPE DU MONDE,ALIEN BREED 3D A1200,PINBALL MANIA A1200, RED BARON,FIELD OF GLORY,COLONIZATION VF, SUBWAR 2050. Et encore bien d'autres.**Pour tous renseignements n'hésitez pas a nous contactés.Ces jeux sont également a la vente,liste sur demande.MICRO-GAMES** c'est aussi du matériel (tarif sur demande,préciscz la machine). **Alors n'hésitez plus et a bientôt...!**

PROMO JEUX NEUF A 70.00 F FRANCO DE PORT
liste sur demande

TARIF MATERIEL EXTRAIS DE NOTRE CATALOGUE:

-Carte M-TECH 28Mhz + co pro+sup Mem 72 pin	1100.00 Frs
-Interface Squirrel	690.00 Frs
-CDROM 2X IDE A1200	1700.00 Frs
-Lecteur ext.DD	630.00 Frs
-Lecteur ext.HD A600/A1200	940.00 Frs
-Souris Amiga	178.00 Frs
-AMIGA 1200 + Magic Pack	**3190.00 Frs**
-AMIGA 1200 + Magic Pack +Scala 300 et D.Dur 170 Mo	**3990.00 Frs**
-AMIGA 4000T + D.DUR 1GO (port 250 F)	**18990.00 Frs**
-NAPPE 2.5/3.5 + REPIQUAGE ALIM.	126.00 Frs
Participation au frais de port abonnement:	**30.00 Frs**
Port jusqu'a 5 kgs:	**50.00 Frs**
Port Amiga 1200:	**180.00 Frs**

BULLETIN D'ABONNEMENT (à découper ou photocopier)

Vite je m'abonne à MICRO GAMES,de plus je recevrai en guise de bienvenue au club un jeu en cadeau.Bien entendu le jeu offert,je le garderai définitivement.Et tous les mois je recevrai mon catalogue jeu et matériel.Je paie mon abonnement par: Chèque ou Mandat lettre

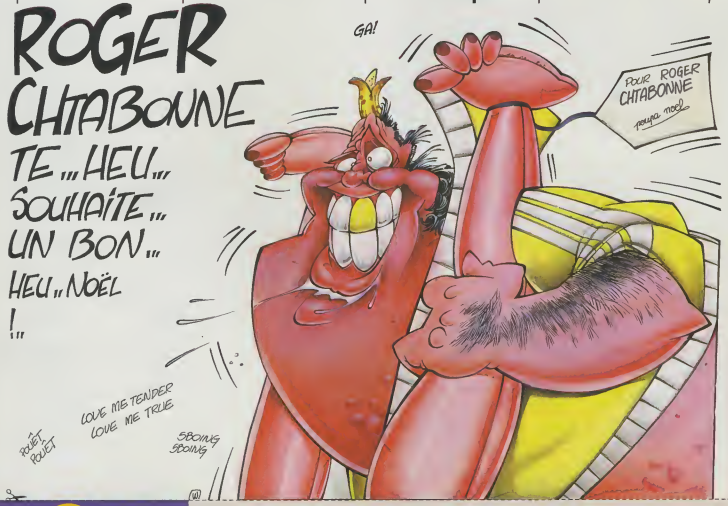
Nom:.....Prénom:.....
Adresse:.....
Ville:.....Code Postal:.....
Titre du jeu de l'ahésion:.....
Mon Ordinateur:.....

MICRO-GAMES
7 RUE DU GENERAL FOLTZ -BP 123-90003 BELFORT CEDEX-TEL.84/21/81/10 -FAX:84/21/48/77

ABONNEMENT 279 F

Dernier mois de l'offre promotionnelle

11 numéros + 11 disquettes	3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs	Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque	Vos petites annonces gratuites et prioritaires



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

24

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

..... code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 31 décembre 1995 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date : .....

Signature :

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

CARTES ACCÉLÉRATRICES

BLIZZARD 1230 50Mhz
- ✓ Pour Amiga 1200
- ✓ 68030 + MMU à 50 Mhz
- ✓ Support Simm 0-128 Mo
- ✓ SCSI 2 et FPU en option

A1200	1590 Fr
+4Mo	2390 Fr
+4Mo+copro	2990 Fr
SCSI 2	830 Fr

BLIZZARD 1220/4 A1200
- ✓ Pour Amiga 1200
- ✓ 68020 + FPU
- ✓ Support Simm 0-128 Mo

+4Mo 1690 Fr

BLIZZARD 1260 50Mhz
- ✓ Pour Amiga 1200

4990 Fr

BLIZZARD 2060 50Mhz
- ✓ Pour Amiga 2000

5290 Fr

CYBERSTORM 50Mhz
- ✓ Pour Amiga 4000

68060 6990 Fr

APOLLO 2030 A2000
- ✓ Pour Amiga 2000
- ✓ 68030 + MMU/FPU + SCSI 2
- ✓ Support Simm 0-128 Mo

25 Mhz	2690 Fr
50 Mhz	3890 Fr

APOLLO 520 28Mhz
- ✓ Pour Amiga 500
- ✓ 68020 à 28 Mhz + FPU

A500 1395 Fr

APOLLO 620 28Mhz
- ✓ Pour Amiga 600
- ✓ 68020 à 28 Mhz + FPU

A600 1395 Fr

SIMM 4 Mo	990 Fr
SIMM 8 Mo	1890 Fr
SIMM 16 Mo	3190 Fr

Pour d'autres options nous consulter.

FALCON 040

Nouveauté ! Prix de lancement

FALCON 040 25Mhz
- ✓ 68040 à 25 Mhz + MMU/FPU
- ✓ Support Simm 0-128 Mo
- ✓ SCSI 2 en option
- ✓ Upgradable 68060 !

A1200 3995 Frs

AMIGA

AMIGA MAGIC
- ✓ Amiga 1200 - 2Mo Ram
- ✓ Wordworth 4se
- ✓ Digita Datastore 1.1
- ✓ Digita Organiser 1.1
- ✓ Turbo Calc 3.6
- ✓ Personal Paint 6.4
- ✓ Photogenics 1.2se
- ✓ Pinball Mania
- ✓ Whizz

Transport 80 Frs

+5 jeux gratuits ! Railroad Tycoon + Int. Tennis + WC Football Manager + Netherworld + Big Game Fishing

AMIGA MAGIC 3190 Frs

DDur 540Mo	4290 Fr
DDur 840Mo	4590 Fr
DDur 1Go	4890 Fr

Amiga MAGIC PACK
+ Disque dur 170Mo
+ Scala MM300

3990 Frs

*DDur 540Mo	4090 Fr
*DDur 840Mo	4390 Fr
*DDur 1Go	4690 Fr

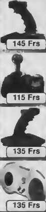
*Remplacement du DDur 170Mo

Transport 100 Frs

MICROVITEC 1438S
Moniteur couleur multi-synchro, son stéréo

2290 Frs

215 Frs — 215 Frs — 255 Frs



SIGMA-RAY 145 Frs — QUATRO 115 Frs — ALPHA-RAY 135 Frs — ACTION PAD 135 Frs

TOP NEWS	A500	A1200		A500	A1200
			SIMCITY2000 4Mo+DD		275 Fr
DUNGEON MASTER II		245 Fr	UFO ef	145 Fr	145 Fr
ALIENBREED 3D nf		225 Fr	SUBWAR 2050 ef		145 Fr
VIRTUAL KARTING nf		195 Fr	VIROCOP	195 Fr	195 Fr
FEARS		215 Fr	DUNE 2	135 Fr	
GLOOM		215 Fr	FORMULA 1 GP	145 Fr	
SENSIBLE SOCCER	225 Fr		KINGPIN nf	115 Fr	
PLAYER MANAGER II	165 Fr		CLOCKWISER	115 Fr	115 Fr
SENSIBLE GOLF	225 Fr		SHADOWFIGHTER	145 Fr	145 Fr
PINBALL MANIA		215 Fr	K240 - UTOPIA 2 vf	115 Fr	
COLONIZATION ef	255 Fr		CANNON FODDER	135 Fr	
STAR CRUSADER	215 Fr	215 Fr	ZOOL 2 nf	115 Fr	115 Fr
TOP JEUX			JAMES POND 3		125 Fr
			BUBBLE & SQUEAK	215 Fr	215 Fr
ELITE 3		215 Fr	**TOP COMPILS**		
ZEEWOLF nf	215 Fr				
CANON FODDER II nf	215 Fr		CLASSIC LUCAS	225 Fr	
WORLD CL. RUGBY	135 Fr		Loom, Monkey Island, Maniac		
PREMIER MANAG III	145 Fr	195 Fr	Mansion, Indy Fate Atlantis, Zac Mc		
PGA EURO. TOUR	185 Fr	185 Fr	Kracken		
THEME PARK ef	245 Fr	245 Fr	CORE A1200		225 Fr
GUARDIAN		125 Fr	Banshee, Heimdall 2, Skeleton		
ROADKILL		125 Fr	Skrew		

1 JEU SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT DE 3 JEUX !

Besoin de puissance ? Alimentation GOLIATH 200W externe ventilée pour A500/A600/A1200.

3 fois plus de puissance !

200 W

Transport 80 Frs — 615 Frs

Tous nos disques durs sont testés, formatés, garantis 3 ans, livrés avec une disquette d'installation et un guide en français.

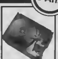
Exigez des disques durs de haute qualité pour votre Amiga !

100Mo de DP gratuits !

IDE 3"1/2 — Garantie 3 Ans

540 Mo	1225 Fr
840 Mo	1625 Fr
1 Go	1825 Fr

Transport 60 Frs



Seagate

Nappe 2"1/2 - 3"1/2+Alim.	+ 75 Fr
Nappe seule	115 Fr

Interface MIDI
- ✓ Midi IN/OUT/THRU
- ✓ 2 cables MIDI
- ✓ DPs

185 Frs

SPEEDMOUSE
- ✓ Souris pour tout Amiga
- ✓ 2 boutons
- ✓ 300 DPI

165 Frs

Cable PARNET — Transfert de données par le port parallèle	95 Fr
Cable SERNET — Transfert de données, jeux entres Amiga	95 Fr
Cable SERNET PC — Transfert de fichier Amiga <-> PC	125 Fr
Logiciels fournis avec les cables	

Cable MIDI	75 Fr
Nappe 3"1/2-2"1/2	115 Fr
Lecteur externe	370 Fr
Lecteur externe HD	870 Fr
OS 3.1 A1200	780 Fr
OS 3.1 A500/2000	720 Fr
S/Beat fiche RCA	19 Fr
S/Beat Alim. 6V	79 Fr

Offre spéciale PORTABLE CD RÉSERVÉE AUX 50 PREMIERS ACHETEURS !
- ✓ Lecteur Portable SCSI pour A600 et A1200
- ✓ Interface SQUIRREL COMPLET
- ✓ Alimentation et boîtier externe
- ✓ Emulation CD32 (A1200)

Lecteur x2 vitesse portable + Squirrel 1495 Frs

Lecteurs CDROM IDE/ATAPI

Pour A1200/A600/A4000, Amiga avec carte controleur IDE
Le lecteur est livré avec le logiciel ATAPI DEVICE, IDE Fix, Cache CDFS, Emulateur CD32, PlayCD

ATAPI x2 vitesse
- ✓ Lecteur SCSI double vitesse 300Ko/sec, 250 ms

A1200/600	1095 Fr
A4000	785 Fr
*A2000/3000	1045 Fr
*A500	1025 Fr

*Nécessite une carte controleur

ATAPI x 4 vitesse
- ✓ Lecteur SCSI quadruple vitesse 614Ko/sec, 150 ms

A1200/600	1795 Fr
A4000	1585 Fr
*A2000/3000	1745 Fr
*A500	1725 Fr

*Nécessite une carte controleur

Tout ce dont vous avez besoin pour communiquer est inclu : Des manuels clairs, tous les câbles et alimentation nécessaires, des logiciels et bien sur, un Fax/Modem de haute qualité. AGREE

NovaFax 144 (V32bis)
Fax/Modem 14400 bps externe V32Bis — 1375 Frs

NovaFax 288 (V34)
Fax/Modem 28800 bps externe V34 — 1875 Frs

Lecteurs CDROM SCSI-2 Externe

Nécessite une carte controleur SCSI ou Squirrel
Le lecteur est livré avec une alimentation, boîtier externe, un cable SCSI DB25/Centronic 50, drivers.

SCSI x2 portable
- ✓ Lecteur SCSI double vitesse 300Ko/sec, 250 ms

*Externe 1190 Fr
*Nécessite une carte controleur.

SCSI x4 SANYO
- ✓ Lecteur SCSI quadruple vitesse 614Ko/sec, 150 ms

*Externe 1890 Fr
*Nécessite une carte controleur

Logiciel ATAPI DEVICE
Pilote de CD-Rom et périphériques EIDE directement branchés sur le controleur IDE interne.
Contient IDE Fix, Atapi Device, CacheCDFS 2, Emulateur CD32 et PlayCD — 355 Frs

Adaptateur 4xIDE
Interface pour le branchement de 4 unités IDE comme 2 lecteurs CDROM et 2 disques durs ... Nécessite le logiciel ATAPI DEVICE. — 195 Frs

ATAPI + 4xIDE 525 Frs

Controleurs CDRom et disque dur

Controleur A2000
- ✓ Controleur CD/HD IDE

745 Fr

Controleur A500
- ✓ Boîtier externe CD/HD IDE
- ✓ Support Ram 0-8Mo

995 Fr

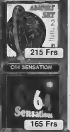
Controleur A2000
- ✓ Controleur IDE+SCSI

1245 Fr

SQUIRREL SCSI
- ✓ Interface SCSI PCMCIA pour A1200 et A600

525 Fr

1 CD SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT D'UN LECTEUR CDROM !



AMINET SET #2 — 215 Frs
C64 SENSATION — 165 Frs

NOUVEAUTES		TOP 15 CD-ROM	
GOLD FISH #3	155Fr		
MEETING PEARLS#3	85Fr		
LIGHT ROM #3	315Fr	FROZEN FISH 95	145Fr
AMINET SET #2	205Fr	5TH DIMENSION	165Fr
AMIGA TOOLS #3	155Fr	GLOBAL AMIGA	185Fr
GAMER DELIGHT #2	195Fr	MAKIN MUSIK	185Fr
C64 SENSATIONS	185Fr	AMOS PD #2	188Fr
SCI-FI SENSATION	185Fr	ZOOM V2.0	185Fr
AGA EXPERIENCE	185Fr	TOWN OF TUNES	125Fr
COLOUR LIBRARY	155Fr	MAGIC ILLUSION	95Fr
LSD COMPEND #3	185Fr	GIGA GRAPHICS	155Fr
ASSASSINS CD #2	185Fr	CLIPTOMANIA	235Fr
NETWORK CD #2	185Fr	UPD GOLD	195Fr
AMINET #6, #7 ou #8	85Fr	FRESH FONTS #2	145Fr
SPECTRUM #2	185Fr	GATEWAY	95Fr
FRESH FISH #10	125Fr	TEXTURE GALLERY	265Fr
		WORLD INFO 95	255Fr

1 CD SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT DE 3 CDs !

ASIAN HOT PICS 135 Frs — HOT MODELS 135 Frs — HOT PICS VOL. SEX 145 Frs — SPICY PICS 145 Frs — SEX FOOT SLUT PAK 495 Frs
HOT PICS 145 Frs — HOT GIRLS 145 Frs — SUPER MODELS 135 Frs — DIRTY DUO 225 Frs

ACTION REPLAY

Avec cette carte vous pouvez mettre des vies infinies et cheats, voler des musiques, capturer des images, désassembler le code 68020 ... !

Action Replay A1200 !

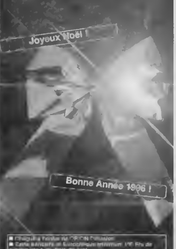
Disponible !
Port 30 Frs — 545 Frs

Vous pouvez passer commande par telephone, par telecopie, par courrier. Les prix communiques sont donnes TTC (TVA à 20,6%). Expeditions sous 24 48h pour les produits en stocks et sous 8 15 jours pour les autres. ORION Diffusion se reserve le droit de modifier les spécifications et les prix sans préavis préalable. Tarif valable sous réserve d'erreurs ou d'omissions typographiques et dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuels. Les marques citées sont déposées.

O.R.I.O.N Diffusion

Ligne de commande
Lun-Ven 09h00-20h00 et Sam 09h00-12h00

Tél 33.82.67.65
ou par Fax 33.82.68.30



Tous les prix indiqués sont donnés TTC (TVA à 20,6%)

Frais de port obligatoires
- Disk DP 20 Frs
- Accessoire / Cable 30 Frs
- CD-Rom / Logiciels / Jeux 25 Frs — Ajoutez 5 frs par produit supplémentaire
- Périphérique 60 Frs
- Ordinateur / Goliath 80 Frs
- Moniteur 100 Frs

Options de port en suppléments
- Recommandé (+15 Frs)
- Colissimo (+10 Frs)

Redigez votre commande sur papier libre, ajoutez les frais de port au montant total, joignez votre réglement et envoyez le tout à :

ORION DIFFUSION, BP 299, 61008 ALENÇON Cédex

ORION Diffusion - BP 299 - 61008 ALENCON cedex

Oui, je désire recevoir une liste ou un catalogue de vos produits concernant les
❑Disquettes DP ❑CD-Roms ❑Jeux ❑Périphériques & accessoires

J'ai un Amiga A500/2000❑ A500+/A600❑ A1200/A4000❑ CD32❑ Autre❑ ....
Oui, j'ai un lecteur de CD-Rom ❑
J'ai aussi un PC .... ❑ un MAC .... ❑ une console .... ❑

Nom:
Adresse:

Code: Ville:

Les scrollings différentiels

Nous avons, depuis le mois de septembre 1995, effectué de brefs aperçus sur les bases de l'animation en 2D. Pour rompre la monotonie de ces articles théoriques, je vous propose un exercice pratique réalisé avec DeluxePaint.

L'application concrète que je propose consiste en la réalisation d'un scrolling différentiel. Nous allons voir comment créer une animation montrant un personnage, que nous appellerons Ernest, au volant d'une étrange voiture circulant sur une route bordée d'arbres. Pour donner plus de réalisme à cette scène, nous passerons donc par le scrolling différentiel. En effet, dans la réalité, lorsqu'on regarde un paysage défiler, depuis une voiture par exemple, les objets proches passent plus vite que les objets éloignés.

1 - Etude du format d'écran

Cet exercice a été réalisé sur un A4000/040 avec 16 Mo de mémoire. Vu le nombre de pixels qui se déplaceront à l'écran, il est inutile de vous signaler que ce genre d'animation demande une mémoire assez importante. Les petites configurations devront se limiter à peu de couleurs et à une résolution d'écran assez basse. Vue que cette animation devra être enregistrée en vidéo, j'ai choisi le format d'écran 368x283 (320x256 en Overscan) avec une palette de 64 couleurs (mode AGA).

2 - Conception du véhicule d'Ernest

Afin de rendre ce genre d'exercice le plus complet possible, permettez-moi de vous montrer une méthode employée pour dessiner des véhicules en 2D. En prenant comme base la hauteur de votre personnage, vous devez définir une matrice de carré qui vous servira comme repère (figure 1). La construction parle d'elle-même, mais vous pourrez tout de même remarquer que la direction du pare-brise passe toujours par l'axe de la roue avant. Ce genre de construction est en fait le schéma type pour élaborer un véhicule.

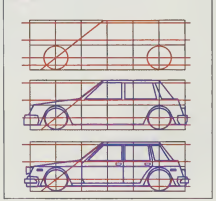


Figure 1.

3 - Animation des éléments de la voiture

Après avoir dessiné le véhicule, nous devons séparer les différents éléments qui devront être animés (figure 2). Tous ces éléments doivent être sur votre page de brouillon.

Figure 2.

• Prenez la roue et positionnez le point de saisie en son centre (Menu Brosse/Tenir/Placer).

• Allez sur votre page de travail et définissez 18 cellos (Menu Animation/Images /Nombres).

• Posez la roue au premier cello, appelez le requester de déplacement ("SHIFT" + "?") et indiquez : angle Z = 360.

Nbre = 18. Option Cyclique active. Tracez... Pour simuler une plus grande vitesse, on fait tourner les roues dans le sens des aiguilles d'une montre.

• Prenez la roue en brosse animée sur les 18 cellos et sauvez-la.

• Effacez tous les cellos, prenez la voiture en brosse et positionnez-la sur votre page de travail. Copiez cette image sur les 18 cellos de l'anim.

• Prenez maintenant l'avant-bras d'Ernest en brosse et positionnez-le image par image sur le volant afin de simuler le mouvement de ce même volant.

• Prenez le buste d'Ernest et bougez-le également de quelques pixels image par image afin qu'il apparaisse moins statique.

• Retournez sur votre page de brouillon. Effacez le volant, prenez l'habitacle de la voiture en brosse et revenez le positionner sur la voiture sur chaque cello.

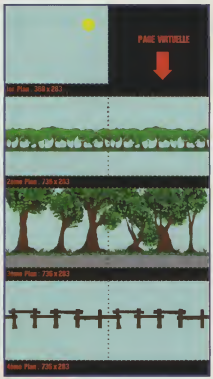


Figure 3.

• Chargez la brosse animée de la roue et positionnez-la à l'avant de la voiture, appelez le requester de déplacement et indiquez :

Nbre : 18. Tracez...

• Faites de même pour la roue arrière.

• Prenez l'animation de la voiture en brosse animée et sauvez-la.

4 - Conception des décors

Nous avons dans cette animation 4 plans différents. La voiture d'Ernest passera entre le troisième et le quatrième plan (figure 3).

A/L'arrière-plan statique : un ciel bleu et le soleil

Format : 368x283

Taille de page identique

B/Une rangée d'arbres en arrière-plan

Format : 368x283

Taille de page : 736x283

Dessinez tout d'abord votre rangée d'arbres sur la première partie de votre page d'écran. Lissez-les avec l'option "Lisser" du menu mode afin de simuler un effet de profondeur. Prenez les arbres en brosse. Grâce aux touches "Alt" et les flèches du clavier, déplacez-vous dans la deuxième partie de votre page d'écran et collez la brosse.

C/Une rangée d'arbres en plan intermédiaire

Format : 368x283

Taille de page : 736x283

Dessinez une autre rangée d'arbres plus gros sur la première partie de votre page d'écran. Grâce aux touches "Alt" et les

flèches du clavier, déplacez-vous dans la deuxième partie de votre page d'écran afin de dessiner une autre série d'arbres. Pour réaliser le feuillage, j'ai tout simplement dessiné une partie de feuillage que j'ai pris en brosse. J'ai ensuite utilisé l'outil aérographe et le mode "Lisser" pour obtenir cet effet.

D/Une barrière en premier plan

Même principe de réalisation que pour la rangée d'arbres en arrière plan.

5 - Animation des différents éléments

Il faut tout d'abord définir le nombre de cellos de l'animation en fonction du format d'écran. Nous avons ici le format 368x283 et les décors ont une taille de page doublée sur l'axe des x (368x2 = 736). Nous allons donc choisir 74 cellos d'animation.

A/Chargez l'arrière-plan statique (ciel + soleil) et définissez 74 cellos.

B/Chargez en tant que brosse la rangée d'arbres figurant en arrière plan. Vous remarquerez que la couleur du fond de la brosse n'est plus transparente par rapport à l'image qui se situe derrière. Pour remédier à ce problème, allez dans le menu Couleur/Brosse/Changer transparence.

• Changez son point de saisie à son coin inférieur droit grâce au menu Brosse/Tenir/Placer.

• Si votre configuration vous le permet, attribuez un lissage à votre brosse (menu Effet/Lissage/Maximum).

• Placez-vous au premier cello et positionnez judicieusement la brosse.

• Appelez le requester de déplacement et indiquez : X = 368.

Nbre : 74. Tracez...

D/Chargez en tant que brosse la rangée d'arbres figurant en plan intermédiaire.

• Changez la transparence et le point de

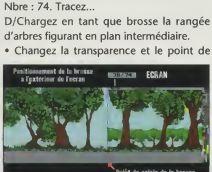


Figure 4.

saisie comme précédemment et allez au premier cello.

• Positionnez la brosse et appelez le requester de déplacement : X = 736. Nbre : 74. Tracez...

• Allez au cello 38 et positionnez la brosse à l'extérieur de votre écran à gauche comme indiqué sur la figure 4.

• Appelez le requester de déplacement : X = 368. Nbre : 37. Option cyclique activée. Tracez...

E/Si, à ce stade vous appuyez sur la touche 4, vous obtenez déjà un splendide scrolling différentiel mais un peu saccadé je l'avoue. Bien, nous pouvons aussi réaliser des rayons de soleil lorsque celui-ci apparaît à travers les feuillages. Pour cela, activez l'option "Transparence" dans le menu "Effet" et déterminez un réglage à 75. Prenez un gros pinceau et utilisez l'outil droite pour dessiner les rayons. Dessinez-les, image par image. L'effet obtenu est des plus sympathiques.

F/Sauvez cette animation sous le nom Anim1.

G/Chargez la brosse animée d'Ernest et de son véhicule. Changez son point de saisie et au premier cello de l'animation positionnez-la à droite et à l'extérieur de l'écran comme décrit précédemment. Appelez le requester de déplacement et indiquez les valeurs suivantes : X = -736. Nbre : 74. Tracez...

H/Chargez en tant que brosse l'image de la barrière figurant en premier plan.

•Changez la transparence et le point de saisie comme précédemment et allez au premier cello.

•Appelez le requester de déplacement et indiquez les valeurs suivantes : X = 1472 (736x2). Nbre : 74. Tracez...

•Allez au cello 20, positionnez correctement la brosse à gauche en collant son extrémité droite à l'extrémité gauche de la barrière de l'image. Appelez le requester de déplacement et indiquez les mêmes valeurs que précédemment.

•Allez au cello 57, positionnez correctement la brosse comme pour le cello 20. Appelez le requester de déplacement et indiquez les mêmes valeurs que précédemment.

• Sauvez cette animation sous le nom Anim2 (figure 5).

Remarque : vous pouvez recharger l'Anim1 et refaire l'étape 7 si vous voulez seulement une animation du paysage qui défile. Vous pourrez alors enchaîner ces deux séquences à la suite lors du montage de votre dessin animé (voir plus loin).

Regardez l'anim !!!

Voilà, notre animation est terminée. Quand nous la visualisons, on remarque néanmoins qu'elle n'est pas aussi fluide qu'on l'attendait (même sur un A4000). Il faut tout de même signaler que l'Anim2 pèse 4.2 Mo !!! Glurp !!! Voilà ce qu'il faut payer pour une malheureuse animation en 368x283 en 64 couleurs. Pour vous donner un ordre d'idée, une animation en 320x256 en 8 couleurs contenant un scrolling différentiel peut atteindre 1 Mo. Réfléchissez à deux fois avant de vous lancer dans une telle animation. Dessinez des décors simples et pas trop détaillés si vous possédez une petite configuration. Bien, le problème maintenant se situe au niveau de la visualisation. Pour obtenir le maximum de vitesse afin de réduire ces vilaines saccades plusieurs possibilités s'offrent à nous.

- Soit on refait l'anim avec des décors moins détaillés avec moins de couleurs.
- Soit on utilise l'*Anim32* de *Scala*. Si vous désirez "monter" un dessin animé avec de la musique, des sons, des effets de transition, etc. , c'est assurément le logiciel qu'il vous faut possédez. Il offre entre autres le plus rapide Player d'animations : l'*Anim32*.

Après avoir passé notre animation à la moulinette de *Scala* pour la visualiser en *Anim32*, on remarque néanmoins que quelques saccades subsistent. Pour remédier définitivement à ce problème, une seule solution s'impose : réaliser la technique du faux cinémascope. Elle consiste tout simplement à créer une bande noire, à la saisir en brosse et à la positionner en haut et en bas sur tous les cellos de l'anim. Vue qu'une très grande quantité de pixels bougent d'un cello à l'autre, il est plus judicieux de réaliser ce genre d'artifice que de recommencer l'animation avec un nombre de couleurs moins important.

Même si cet exercice n'est pas réalisable avec votre configuration vous serez à même de comprendre comment réaliser un scrolling différentiel en utilisant des brosses plus grandes que votre format d'écran. En utilisant une palette de 8 couleurs dans ce même format je présume que vous serez à même de refaire cette animation.

Olivier Duval

Figure 5.

Où sont les commodités ? (suite)

Tout d'abord soyez les bienvenus, vous qui nous rejoignez, votre Amiga 1200 tout neuf devant les yeux, et votre magazine préféré sur vos genoux, la main tremblante sur la souris. Et surtout, n'hésitez pas à vous procurer les anciens numéros de Dream pour suivre toute cette rubrique.

En tout cas sachez que les commodités sont ces programmes qui sont stockés dans SYS:Tools/Commodities et qui, copiés dans le tiroir *WBSTARTUP*, se chargent AUTOMATIQUEMENT à chaque lancement de l'Amiga (enfin du Workbench, pas d'un jeu...) pour en améliorer le confort ! La plupart des programmes passés en revue dans le dossier du mois dernier sur la personnalisation du Workbench étaient des commodités ou pouvaient se comporter comme telles. Voilà le pourquoi et voici le comment.

Comment paramétrer les commodités (suite)

Cliquez une fois son l'icône. Sélectionnez la rubrique "Information..." du menu "Icône" avec le bouton DROIT de la souris ou appuyez sur Amiga-I. Des fenêtres comme celles qui illustrent cet article apparaissent *(figure 1)*. Nous avons vu le mois dernier le paramètre le plus courant : les touches d'appel, du type : CX_POPKEY=touches. Il faut faire attention à ne pas rentrer des combinaisons de touches semblables à celles utilisées par des programmes ou d'autres commodités. En cas de répétition, l'une prendrait le pas sur l'autre. Enfin, vous verrez bien ce n'est pas grave. Un truc qui peut être esthétique : choisir la police de caractères que l'on veut pour ce programme là (qui sera donc différente de celle de l'écran en général définie dans Prefs/Fonts). La syntaxe est précise, entrez le nom exact de la fonte, qui doit impérativement être dans FONTS:, séparé d'un "/" et OBLIGATOIREMENT suivi de la taille existante (vérifiez dans le tiroir de la fonte) voulue. Ex: helvetica/11 *(figure 2)*.

L'autre rubrique qui revient souvent, c'est la priorité. Mieux vaut ne pas y toucher sauf si c'est demandé. En gros, plus un programme a une priorité élevée, plus il prend le pas sur les autres. L'Amiga a un vrai multi-tâches n'oubliez pas ! Donc 0, c'est normal, 25 c'est prioritaire, -5 pas du tout. Exemple : CX_PRIORITY=0 *(figure 3)*.

Figure 1 : petit rappel illustré.

Figure 2 : ainsi fonte, fonte...

Même principe pour tout !

De manière générale, les lignes rentrées comme types d'outils dans l'icône d'un programme sont ses paramètres de référence. Sa configuration par défaut, quoi ! Or, si vous les modifiez sans crier gare, vous louperez le train ! Sans rire, il y a moins innocent qu'une touche d'appel. Que les pos-

Figure 3 : prioritaire ! Laissez passer !

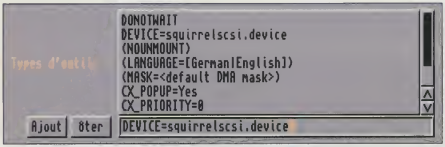


Figure 4 : pas touche, sauf si tu sais.

sesseurs de *Squirrel* s'amusent à changer le device de SCSIMOUNTER, ils verront !

La règle !

Ne rentrer comme paramètres que des mot-clefs dont vous savez qu'il sont reconnus par le programme. Rien ne sert de vouloir rentrer le chemin de votre répertoire d'image préféré dans l'icône de *DPaint*, il n'est pas prévu pour ça ! Par contre, *Brilliance* le fait. Comment le savoir ? Lisez les docs bien sûr mais surtout regardez si une ligne qui ne demande qu'à être remplie n'existe pas déjà entre parenthèse. Ex: (FILE.DRAWER.PICTURE=<chemin>) sous *Brilliance*. Il ne vous reste plus qu'à retirer l'indication et mettre votre chemin à la place. Pensez à enlever les parenthèses au début et à la fin aussi !

A partir de là, voici un truc pour *DPaint*. On oublie souvent que *DPaint* (c'est marqué dans la doc) a un menu de préférence qui peut être configuré comme vous le désirez grâce à l'icône. Il suffit de taper exactement l'intitulé du menu que vous voulez actif au démarrage du programme *(figures 5 et 6)*.

Maintenant, les programmes sont capables de modifier tout seuls leurs types d'outils dans l'icône afin de sauvegarder votre configuration, mais à l'époque de *DPaint IV*, non.

Incompatibilités ?

Bon, tout n'est pas parfait dans ce monde. Il arrive qu'un programme ou un jeu qui se lance à partir du Workbench ne fonctionne pas correctement à cause d'une commodité. C'est toujours une question de conflit entre le confort apporté par la commodité et ce que le logiciel croit être le système standard. C'est le cas notamment avec les logiciels qui ont besoin d'une fenêtre active avant de presser sur un bouton (cas de *Painter 3D* par exemple). Si AutoPoint, ou une fonction similaire d'auto-sélection de la fenêtre sur laquelle votre pointeur souris passe, est actif, ladite fenêtre a toutes les chances d'être désélectionnée au profit d'une autre avant que le pointeur n'arrive sur le bouton. Solution : virer cette fonction précise (exemple : AutoPointage sous Yak). Ou quitter la commodité incriminée (Exchange : quitter).

Cas concrets

Autre cas de figure : la fonction du bouton droit de la souris est particulière sous votre logiciel (*DPaint, Aladdin 4D*) et celui-ci n'apprécie pas votre Pop-up menu de *MagicMenu*. Autre problème, le remplacement de la requête de fichier du système (ASL) par celle de MFR ou ReqTools n'est pas toujours appréciée par certains logiciels (rien de grave). Même remède : désactiver ou quitter ! Enfin, le truc qui tue : les blankers d'écrans. C'est bien utile, mais sous certains jeux, ou sous *Amos*, il peut arriver que le blanker s'active au beau milieu d'une partie ! C'est parce qu'*Amos* intercepte sauvagement les événements clavier, joystick et souris : le blanker, qui lui est système, croit que ça fait un bout de temps que vous ne faites rien et il s'active. Désordre. Si vous êtes face à ce cas, essayez de mettre votre jeu en pause, revenez au Workbench (Amiga-N normalement, Amiga gauche et A ou Q sous *Amos*), et quittez ledit blanker. Le même problème peut se poser avec les pointeurs souris qui disparaissent (ou tout sprite : la balle sous *MegaBall* par exemple) !

J'espère que tout ceci ne vous empêchera pas d'essayer ces magnifiques programmes et cette façon très élégante qu'a l'Amiga d'être personnalisé jusqu'au bout par son utilisateur. Rappelez-vous : ce qui n'est pas fourni dans les disquettes livrées avec la machine existe dans le DP !

Maintenant que les bases sont acquises, à partir du mois prochain, nous allons pouvoir nous attaquer à l'installation en pratique de MUST du DP : *Toolmanager* avec ses boutons sonores et animés par exemple, ou encore comment réaliser un document *AmigaGuide*, compacter une partition de votre disque dur ?

Stéphane Anquetil

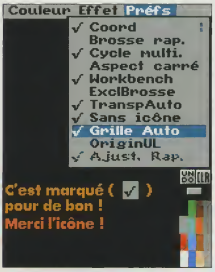


Figure 6 : les préférences de la figure 5 se retrouvent ici.

Figure 5 : préférences de l'icône reconnues.

ARexx Krishna

Le Workbench 3 et son Multiview permettent de visualiser n'importe quel type de fichier, pour peu que l'on possède le datatype correspondant. C'est bien, mais on peut encore faire un peu mieux.

Déjà, ceux qui sont encore en 2.0 (ou pire : en 1.3) ne peuvent utiliser *Multiview*. Ensuite, même en Workbench 3.1, les images sont limitées à 256 couleurs, ce qui oblige à utiliser un autre viewer, tel *ViewTek*, si l'on veut visualiser les images 24 bits (16 millions de couleurs). Enfin, on peut de toute manière avoir envie d'utiliser un autre programme que *Multiview*.

Or donc, le script *ARexx* que voici permet de lancer un programme adapté au type du fichier que l'on souhaite afficher. La reconnaissance du type est évidemment moins perfectionnée qu'avec *Multiview* : elle se fonde sur l'extension du nom du fichier. Par exemple, le fichier "toto.iff" sera toujours "reconnu" comme étant une image, même s'il s'agit en fait d'un texte FTXT ou d'un échantillon 8SVX. Mais bon, d'une part, il est tout de même assez rare qu'un fichier .iff contienne autre chose qu'une image, et d'autre part, ce script n'est qu'un exemple que vous pourrez toujours personnaliser selon vos goûts.

Le script

Après le commentaire obligatoire de début de script, lequel contient d'ailleurs une ligne $VER: destinée à la commande c:Version du Shell *(voir listing 1)*, nous pouvons commencer nos initialisations.

Les deux premières lignes commençant par SIGNAL ON... demandent à *ARexx* de ne pas suspendre l'exécution du script si une erreur survient, mais plutôt de se brancher sur une procédure pré-définie destinée à traiter l'erreur correspondante. En l'occurence, le signal d'erreur FAILURE correspond à un échec d'une commande externe à *ARexx*, tandis que le signal d'erreur BREAK_C correspond à l'appui sur les touches Ctrl-C *(voir listing 2)*.

Notre script nécessitant un argument (le nom du fichier à visualiser), nous le récupérons maintenant. Nous prenons ici en compte la possibilité que l'argument soit inscrit entre une paire de guillemets, mais si ce n'est pas le cas, nous le récupérons tel quel. De même, nous vérifions que le fichier existe, et dans le cas contraire, terminons immédiatement le script *(voir listing 3)*.

Nous vérifions maintenant que la rexxsupport.library est accessible par l'interpréteur *ARexx*. Cette bibliothèque met à la disposition du programmeur un ensemble de fonctions et de commandes supplémentaires bien pratiques. Ne vous demandez pas où vous pouvez vous la procurer, elle est fournie d'origine avec *ARexx*.

A partir d'ici, débute la partie la plus importante du script, dans laquelle nous indiquons tous les types de fichiers que nous connaissons, et le programme à utiliser pour en visualiser le contenu. Nous commençons par indiquer le viewer à utiliser par défaut pour le cas où le fichier ne serait pas reconnu ; nous avons choisi *Multiview*, mais rien ne vous empêche de modifier cela *(voir listing 5)*.

Le format choisi est très simple : nous entrons dans un tableau à deux dimensions nommé "type", la liste des extensions reconnues par le script et le programme correspondant. Vous remarquerez que la syntaxe d'*ARexx* pour indiquer les tableaux lui est bien particulière : on n'utilise pas les parenthèses comme en *Basic*, ni

Listing 1

```
/*
 * $VER: Show.rexx 1.0 (7.11.95)
 *
 * Affiche un fichier d'après son type
 * (archive, image, texte, animation...)
 * Permet d'utiliser différents viewers
 *
 * Ecrit par François-Bellet Taitois
 * (c) Dream 95
 *
TRACE RESULTS
 */
```

Listing 2

```
SIGNAL ON FAILURE /* Echec d'une commande externe */
SIGNAL ON BREAK_C   /* Ctrl-C */
```

Listing 3

```
PARSE ARG '"' filename '"'
IF (filename = "") THEN
   PARSE ARG filename

/* Vérifie les arguments */
IF filename ="" THEN DO
   SAY "Usage: rx Show <filename>"
   EXIT 10
END

/* Vérifie que le fichier existe */
IF ~EXISTS(filename) THEN DO
   SAY 'Fichier "'filename'" non trouvé.'
   EXIT 10
END
```

Listing 4

```
/* Vérifie que la rexxsupport.library est chargée */
IF ~SHOW('L', 'rexxsupport.library') THEN DO
   IF ~ADDLIB('rexxsupport.library', 0, -30) THEN DO
      SAY 'Impossible d''ouvrir la rexxsupport.library'
      EXIT 10
   END
END
```

Listing 5

```
/* Le viewer par défaut */
default_prg = "SYS:Utilities/Multiview"
```

Listing 6

```
/* La liste des extensions et des programmes cor-
➥ respondants */
type.1.ext  = "IFF ILBM HAM IFF8 ILBM8 HAM6 HAM8
➥ GIF BMP PCX PNG"
type.1.prg  = "Sys:Utilities/MultiView SCREEN"
type.2.ext  = "IFF24 ILBM24"
type.2.prg  = "Sys:Tools/VT"
type.3.ext  = "JPG JPEG"
type.3.prg  = "Sys:Utilities/FJpeg"
type.4.ext  = "GUIDE DOC TXT"
type.4.prg  = "Sys:Utilities/AmigaGuide"
```

les crochets comme en *C* ou en *Pascal*, mais le point. De plus, il n'est pas nécessaire de dimensionner le tableau avant de l'utiliser, et les index ne sont pas obligatoirement numériques, mais peuvent être des identificateurs quelconques *(voir listing 6)*.
Etant donné qu'en *ARexx*, la limite des tableaux n'est pas connue, il faut l'entrer manuellement. Nous avons choisi d'entrer cette information dans le tableau lui-même, mais c'est tout à fait arbitraire *(voir listing 7)*.
Une fois l'initialisation du tableau effectuée, nous extrayons l'extension du nom du fichier grâce à la fonction LASTPOS(), qui retourne la position de la dernière occurence d'un caractère dans une chaîne, ou bien 0 si le caractère n'apparaît pas du tout dans la chaîne. En l'occurence, nous recherchons le dernier point présent dans le nom du fichier, qui, fort logiquement, introduit son extension.
Si un point est trouvé dans le nom du fichier, toute la partie du nom à droite de ce point est considérée comme l'extension, donc extraite avec SUBSTR() puis transformée en majuscules avec UPPER() *(voir listing 8)*.
La petite boucle qui suit teste si l'extension nous est connue ou non. Nous parcourons tout le tableau défini dans le listing 6 et vérifions, grâce à la fonction FIND(), si elle y apparaît quelque part. Si c'est le cas, l'instruction ADDRESS COMMAND suffit à exécuter le programme correspondant, puis la variable "vue" est mise à 1, ce qui permet d'une part d'interrompre la boucle, et d'autre part, de se souvenir qu'on a reconnu le type du fichier *(voir listing 9)*.
A la fin de la boucle, nous testons justement la valeur de la variable "vue". Si elle vaut encore 0, c'est que nous n'avons pas reconnu le type du fichier, et nous proposons donc d'utiliser le viewer par défaut défini dans le listing 5. L'instruction PULL permet d'attendre que l'utilisateur du script entre des données au clavier. Elle agit comme l'instruction INPUT du *Basic*, si ce n'est que le message d'invite *("Voulez-vous utiliser le viewer par défaut ?")* doit avoir été défini au préalable avec l'instruction OPTIONS PROMPT.
Si la réponse à la question posée est "oui" (ou plutôt, toute chaîne commençant par un o), ADDRESS COMMAND est à nouveau utilisée pour exécuter le viewer par défaut *(voir listing 10)*.
Après l'indispensable EXIT qui indique la fin du script, suivent deux procédures baptisées FAILURE et BREAK_C. Ces noms ne sont pas choisis au hasard, ils correspondent au signal d'erreur traité par chaque procédure. Rappelez-vous le listing 2 : l'instruction SIGNAL ON FAILURE déclenche un traitement spécial de toute erreur provoquée par un programme externe à *ARexx*, en l'occurence le branchement vers la procédure FAILURE, laquelle ne fait rien d'autre que d'afficher un petit message idoine avant de poursuivre l'exécution du script. Le fonctionnement est identique en ce qui concerne SIGNAL ON BREAK_C.
Quel intérêt me direz-vous ? Il est tout simple : le comportement par défaut d'*ARexx* en cas d'erreur est d'interrompre l'exécution du script, ce qui n'est pas toujours très esthétique. Nous nous assurons simplement que le script continue normalement, même après une erreur.

A savoir

Pour utiliser ce script, tapez sous Shell "rx Show <fichier>". Si le type du fichier est reconnu, il est affiché en utilisant le viewer adéquat. Notez que si nous avons inclu le support des archives LHa, Zip, LZX et DMS, le dés-archivage en lui-même n'est pas géré, seule la liste des fichiers contenus dans l'archive est affichée. Je vous laisse à titre d'exercice le soin d'ajouter la possibilité de décompacter les archives.

François Bellet-Taitois

```
type.5.ext  = "WAV AU 8SVX"
type.5.prg  = "Sys:Utilities/Multiview"
type.6.ext  = "MOD PRO NOISE SOUND"
type.6.prg  = "DeliTracker:DeliTracker2 MODULE"
type.7.ext  = "LHA LZH"
type.7.prg  = "c:LHa v"
type.8.ext  = "ZIP"
type.8.prg  = "c:UnZip -v"
type.9.ext  = "LZX"
type.9.prg  = "c:UnLZX v"
type.10.ext = "DMS"
type.10.prg = "c:DMS VIEW"
```

Listing 7

```
/* Le nombre de types pré-définis */
type.num = 10
```

Listing 8

```
/* Trouve l'extension du fichier */
extension = ""
point = LASTPOS(".", filename)
IF (point > 0) THEN DO
   extension = UPPER(SUBSTR(filename, point + 1))
END
```

Listing 9

```
/* Est-ce qu'on connaît cette extension ? */
vue = 0
IF (extension ~= "") THEN DO
   DO i = 1 TO type.num UNTIL vue
      IF (FIND(type.i.ext, extension) > 0) THEN DO
         ADDRESS COMMAND type.i.prg' "'filename'"'
         vue = 1
      END
   END
END
```

Listing 10

```
/* Si on ne la connaît pas */
IF vue = 0 THEN DO
   SAY 'Type de fichier inconnu: "'filename'"'
   OPTIONS PROMPT 'Voulez-vous utiliser le viewer
par défaut? '
   PULL reponse
   IF (LEFT(reponse,1) = 'O') THEN
      ADDRESS COMMAND default_prg ' "'filename'"'
END

EXIT 0
```

Listing 11

```
/*******************************************/
FAILURE:
   SAY "Echec de la commande"
   RETURN
/*******************************************/
BREAK_C:
   SAY "*** Arrêt"
   RETURN
```

➥ *ce symbole indique la suite de la ligne précédente.*

Free Distribution Software, 10 Francs seulement la disquette !

1 disquette gratuite en plus pour l'achat de 8 disquettes, 3 disquettes gratuites en plus pour l'achat de 15 disquettes !

JEUX

J076a,b,c&d - Klondike III : Version la plus recente de ce trés célèbre jeu de réussite. Necessite obligatoirement un disque dur et 4 Mo de mémoire Si vous n'avez pas 4 Mo de mémoire, commandez la version II en trois disquettes Réf J15a,b&c AGA uniquement *(3)*

J130 - DT-ReKo V2.0 : Permet d'installer vos propres images dans le jeu de cartes Klondike *(3)*

Cartes supplémenteires pour Klondike II ou III

J119 - AD&D Donjons et dragons
J120 - Birds : Toutes sortes d'oiseaux.
J123 - Fractasm : Images fractales
J124 - GreyHawk : Personnages de jeux d'aventure
J125 - Kathy Ireland : Jeune femme sexy.
J126 - Mammals : Photos d'animaux.
J127 - NewRoses : Photos de fleurs
J128 - Elle2 : La célèbre Elle Mc Pherson
J129 - Heroine's : Fantasy.
J148 - Dungeon : Fantasy
J149 - Photo CD : Photos diverses.
J150 - Lion King : Le Roi Lion
J151 - Claudia : La célèbre Claudia Schiffer
J154 - Kylie Minogue : La chanteuse
J156 - Sherilyn Seymour : Photos de S Seymour
J157 - Everton : Les joueurs de l'équipe de foot.
J158 - Prehistoric : Animaux préhistoriques
J161 - Marilyn2 : Photos de la star
J162 - Nightmare B4 XMas : Noël aux USA
J163 - Patricia Ford : Superbe mannequin
J164 - Record Covers : Groupes de musique
J165 - Ren & Stimpy : Cartoons
J167 - Manga : Des mangas japonais
J168 - Doom II : Les monstres du jeu
J169 - Wallace & Gramit : Série télévisée.
J172 - Asterix : Les personnages de la BD
J173 - Street Fighter 2 : Personnages du jeu
J174 - FireMan Sam : Série télévisée
J175 - Venus : Jolies filles en maillots de bains
J177 - Cars : Voitures de prestige
J178 - HellRaiser : Visions d'horreur !
J179 - Dogs : Diverses races de chiens.
J180 - Premiere Leage 95 : Joueurs de foot de la D1
J183 - Babylon 5 : La série telé !

Pour adultes exclusivement :

J121 - Dreams : Jeunes femmes dévêtues
J122 - Dreams2 : Jeunes femmes devetues
J152 - HireGirls : Photos Hards & Softs
J153 - PlayBoy : Les dernières couvertues
J155 - XDos : Photos hards
J159 - Erotica : Photos érotiques.
J160 - Sex : Avec Madonna !
J166 - DreamGirls II : Jolies filles dévêtues.
J170 - Playboy II : Femmes trés dévêtues
J171 - Pacific Coast : Des seins, encore des seins !
J176 - PAM : Alerte à malibu mis à nu !
J181 - Erika : Etika sous toutes ses formes
J182 - Fitchix : A nous les grosses poitrines !

J131 - Psst AGA : Un jeu inspiré d'une version commerciale sur Spectrum Vous devez lutter contre différentes sortes d'insectes pour que la plante puisse pousser et donner une jolie fleur *(3)*

J132 - Color Mania : Le but est de construire une canalisation pour que les gouttes de couleurs se logent correctement dans les verres *(1) (2) (3).*

J133 - Wizzys Quest : Jeu d'arcade/plate-forme Aidez le magicien á sortir de chaque tableau *(1) (2) (3)*

J134 - Carnage : Vous vous trouvez dans un labyrinthe, il faut repérer et exterminer l'adversaire *(2) (3)*

J135 - Catapults : Il faut contruire un château et detruire celui de votre adversaire. Deux joueurs *(3)*

J136 - Thesius XII : Shoot'em up horizotal du DP, mais digne du domaine commercial A posséder absolument *(3)*

J137 - Nesquik : Jeu de plate-forme dont le héros est le petit lapin, mascotte de la marque citée dans le nom *(1) (2) (3)*

J138 - The J.A.R : Jeu en 3D du style de Clown'o'mania. Il faut ramasser toutes les perles sans se faire capturer par les monstres *(1) (2) (3)*

J139 - Wibble World Gibby : Un superbe jeu de plate-forme ! *(1) (2) (3)*

J140 - Green 5 : Superbe jeu d'aventure et d'action dans le genre de Another World *(1) (2) (3)*

J141 - Judgement Day : Jeu inspiré de Blitz Vous survolez une ville ennemie trés bien defendue et devez la détruire. A chaque passage l'avion descend ! *(2) (3)*

J142 - InterState : Adaptation du célèbre jeu de societe "Les 1000 Bornes". *(1) (2) (3)*

J143 - Muthar : Jeu de réflexion dont le but est de ramasser tous les objets dans les temps *(1) (2) (3).*

J144 - ThinkMania : Il faut retourner des cases pour faire apparaître deux objets identiques dans la grille Une fois retrouvée, la paire disparaît de la grille Un bon entrainement pour la memoire visuelle ! *(2) (3)*

J145 - MineRunner : Jeu d'action et de reflexion dans lequel il faut ramasser des cubes d'énergie *(2) (3).*

J146 - Blobble : Jeu d'action et de réflexion. Il faut sauter de case en case pour vous diriger vers la sortie et accumuler les points et les bonus *(2) (3)*

J147 - Deluxe Galaga V2.6C AGA : La version la plus récente du moment, avec de nouveaux graphismes, de nouveaux ennemis etc Un must ! *(3)*

J184 - Tubes v1.6 : Jeu de type Pipeline Il faut raccorder des tuyaux afin de créer une canalisation avant que la vanne ne s'ouvre *(2) (3)*

J185 - Think A Mania v2.99 : C'est un jeu de memoire Le but est de retourner des cartes sur une grille pour former des paires (2 figurines identiques) Une fois formées elles disparaissent de la grille *(3)*

J186a&b - International ChampionShip Wrestling : En deux disquettes, un superbe jeu de catch pour un ou deux joueurs Tous les coups sont permis *(1) (2) (3)*

J187 - Xenex : Vous devez détruire toutes les méteorites qui gravitent autour de vous avant qu'elles ne vous percutent *(3).*

J188 - Derring-Do : Jeu de type Fruity Franck, vous devez ramasser toutes les pommes sans vous faire attraper par les monstres Vous pouvez aussi les écraser en déplaçant d'énormes pierres *(1) (2) (3)*

J189 - Suicide Machine : Jeu de type Operation Wolf Des ennemis arrivent face à vous en masse Aidez-vous de votre viseur pour faire mouche tout en récupérant les trousses de secours et les munitions *(1) (2) (3)*

J190 - Tony & Friends In Kallogs Land : Jeu de plate-forme avec le célèbre heros de la marque de céréales Aidez Tony à ramasser toutes les pétales de mais *(3)*

J191 - Super Mega Fruits : Inutile de vous ruiner dans les casinos... Voici un jeu de type machine á sous. Pour 10 Francs (prix de la disquette), vous pourrez jouer un nombre illimité de parties *(1) (2) (3).*

J192 - Internal Combustion : Course de trois voitures sur douze circuits différents A la clef, la victoire au championnat ! *(1) (2) (3)*

J193 - Simon : L'adaptation du jeu de societé du même nom, dont le but est de reproduire des séquences musicales de plus en plus longues *(1) (2) (3)*

J194 - Mash : Pour deux joueurs, voici un jeu inspiré de Lemmings et de Scorched Tank . Vous pouvez utiliser un char d'assaut ou un petit personnage muni d'outils astucieux pour atteindre la base ennemie et la détruire *(1) (2) (3)*

J195 - Power Walls : Un excellent casse-briques qui concurrence sans probléme le célèbre MegaBall *(1) (2) (3)*

J196 - Beetle Demo : Jeu d'arcade/réflexion Le but est de collecter le plus grand nombre d'objets Cette version de démonstration compte 30 niveaux contre 200 pour la version Shareware complète disponible chez l'auteur *(3)*

J197 - Boing 3.0 : Jeu de réflexion Vous devez collecter des étoiles en vous aidant de tremplins *(1) (3).*

J198 - Blox : C'est à la fois un jeu de réflexion et un puzzle Le but est de reconstituer un dessin en déplaçant diverses cases représentant des parties de l'image *(1) (2) (3)*

J199 - Blox Extra Level : De nouvelles images pour le jeu Blox Ici sur le théme du film "Le Roi Lion" *(1) (2) (3)*

J200 - Spring Time : Jeu d'arcade/réflexion en 3D Vous guidez un petit personnage qui doit faire basculer des planches de manière à placer un ressort sur une case de destination *(1) (2) (3).*

J201a&b - Wally World : Bon jeu de plate-forme en 2 disquettes ou vous devez aider Wally à passer diff rentes épreuves. *(1) (2) (3).*

J202 - Psycheval : Vous aimez des jeux comme Alien Breed 2 ? Alors celui-ci est fait pour vous ! Version de démonstration shareware avec un niveau jouable *(2) (3)*

J203a&b - Xerion : Le but est de protéger votre cité des attaques aériennes des extras terrestres Vous disposez d'une batterie anti-aérienne fixe pour accomplir votre mission Distribué en deux disquettes *(1) (3).*

J204 - Power Battle : Vous pilotez un petit appareil que vous faites avancer en pressant sur le bouton de tir du joystick. Le but est de détruire l'adversaire qui cherche à en faire autant. *(1) (2) (3)*

J205a&b - Jet Set Billy : En 2 disquettes, l'adaptation du célèbre jeu Jet Set Willy du C64 Vous devez éviter un certain nombre d'obstacles pour passer aux pièces suivantes *(3)*

J206 - Zaxxon : Adaptation d'un classique sur C64 Pour ceux qui ne connaissent pas encore, c'est un jeu en 3D où vous pilotez un avion de chasse qui doit traverser une base ennemie en évitant les obstacles et en faisant le maximum de degats *(1) (2) (3)*

J207a&b - Mad House : Jeu d'aventure en deux disquettes pour tous ceux qui aimaient les jeux de LucasArts. *(3)*

J208 GRAC Demo + Lethal Formula : GRAC Demo (GRaphic Adventure Creator) est la version démo du premier éditeur de jeux d'aventure avec support graphique Lethal Formula est un jeu d'aventure conçu avec le GRAC *(2) (3)*

J209 - League Soccer Cards : Un jeu de football pour 1 a 6 joueurs, mais sous la forme d'un jeu de cartes Pendant le championnat Anglais, vous débutez en tant qu'amateur et il vous faut accéder au plus haut niveau *(1) (2) (3)*

J210 - Doctor Stange 2 : Jeu de plate-forme. Il faut trouver toutes les clefs pour pouvoir passer de tableau en tableau *(1) (2) (3)*

J211a&b - Hyperece : Course de voitures de 1 á 4 joueurs sur 12 circuits Il est possible de courir pour le championnat complet ou en course simple Distribué en deux disquettes *(3).*

J212 - GlassBack 2 : Jeu de plate-forme Vous devez monter et descendre les échelles afin de ramasser toutes les étoiles de chaque tableau. Bien entendu des monstres vous pourchassent . *(1) (2) (3).*

J213 - Jet Set Willy 3 : Jeu de plate-forme Il faut ramasser le plus d'objets possibles et utiliser les téléporteurs pour passer d'une piéce á l'autre *(2) (3).*

J214 - Deluxe PacMan ECS v1.7 : Nouvelle version du plus celebre des jeux de PacMan sur Amiga ! *(2) (3)*

J215 - Galleons : Jeu de bataille navale très amusant pour deux joueurs Chaque joueur dirige son propre galion et doit bien entendu essayer de faire couler celui de l'autre ! *(2) (3).*

J216 - Morthal Kumquat II : Jeu de baston trés sympa pour 2 joueurs *(1) (2) (3)*

***(1)* = Compatible Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3**
***(2)* = Compatible Amiga 500+/600/2000 équipé du Kickstart 2.04 ou +**
***(3)* = Compatible Amiga 1200 / 4000 équipé du Kickstart 3.0.**

SELECTION DES MEILLEURS UTILITAIRES

FDS2464 - ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, IFF, HAM8 et d'animations . *(2) (3)*

FDS2596 - Video Tracker II Démo : Nouvelle version pour AGA & ECS Permet de réaliser un vidéo-clip ou une véritable démo autour d'un module musical. *(2) (3).*

FF1073 - GFXCon v1.3 : Convertisseur de formats graphiques ILBM, LBM, IMG, PCX, IMG, TARGA, IFF, JPEP, etc. *(3).*

FDS2468 - MainActor v1.55 : Nouvelle version de ce logiciel qui permet de monter et convertir différents formats d'animations et d'images (IFF, AnimBrush, PCX, Anim5/7/8, FLI & FLC) Supporte désormais le format AVI Disque dur requis *(2) (3).*

FDS2707 - AutoStereoGram v2d : ASV2d est un logiciel écrit en Blitz Basic qui permet de créer vos propres stéréogrammes (images en relief) très facilement. *(1) (2) (3).*

FDS2327 - MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli Disque dur indispensable *(2) (3).*

FDS2469a&b - MagicWB_Icônes : En deux disquettes, des dizaines d'icônes supplémentaires pour MagicWB *(2) (3).*

FDS2466a - Pack Antivirus 1 : Compilation des anti-virus les plus récents et les plus efficaces pour traiter les disquettes, disques durs et le mémoire Contient **VirusChecker v7.18, VirusZII v1.23,** *(2) (3).*

FDS2702a&b - Datatypes Collection : En deux disquettes, une collection de plus de 27 datatypes aussi bien graphiques que sonores. *(3)*

FF1077 - VMM3.0 : Gestionnaire de mémoire virtuelle pour les Amiga équipés d'un 68030+MMU, 68040 ou 68020+68851 *(2) (3)*

FDS2537 - EasyCalcPlus v2.0b : Nouvelle version du meilleur tableur du domaine public pour Amiga (2) (3)

FDS2401 - ABank 1.10 : Excellent logiciel de gestion de comptes bancaires Démo limités à 50 opérations par compte Version Française *(1) (2) (3)*

FDS2863a,b,c,d&e - Term v4.5 : Nouvelle version du meilleur logiciel de télécommunication du Shareware. Incontournable si vous avez requiert un modem et un disque dur Distribué en 5 disquettes. *(2) (3).*

DPAT94 - Amitel v2.1 : Excellent émulateur minitel en Français ! Absolument Incontournable !!!! *(2) (3)*

FDS2833 - Frexx ED v1.5 : Un nouvel editeur de texte trés complet Nécessite un disque dur *(2) (3)*

FDS2830 - AmICDROM v1.15 : Driver pour les CDROM au standard SCSI *(2) (3)*

FDS2866 - LOTO v1.33 : Vous aides à remplir vos grilles Version Française *(1) (2) (3)*

FDS2867 - A. GENEA Démo : Etablit l'Arbre Généalogique d'un individu ou d'une famille Version Française. *(2) (3)*

FDS2871 - RunOldies v1.1 : Un utilitaire CLI permettant de lancer les vieux programmes ou les vieilles démos sur Amiga 1200 ou 4000 90 % des vieilles démos fonctionnent grâce à RunOldies Version Française ***(3).***

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version démo limitee à l'émission et à la réception d'une seule page *(1) (2) (3)*

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace Version Française *(2) (3)* **EasyBase v1.0 :** Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possedez Version Française *(2) (3)*

FDS2692 - BlitzBank démo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée Version Française *(2) (3).*

FDS2864a&b - Amige_E v3.2a : Nouvelle version Permet de programmer en E sur Amiga. Livré avec la doc en français de la version 3 0 Distribué en 2 disquettes Disque dur requis (2) (3)

FF1070 - ACE v2.35 : Compilateur Basic très complet ! *(2) (3)*

FF1044 - DiskSpare v3.0 : Pour formater les disquettes DD jusqu'à 984 Ko et les HD jusqu'à 1968 Ko **SuperDuper 3.13 :** Excellent copieur de disquettes multitâches *(2) (3)*

FDS2571 - DiskSalv II v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvegarde pour toutes les unités (disquettes, disques durs) *(2) (3)*

FDS2471 - ABackup v5.02 : Nouvelle version totalement réécrite de cet utilitaire de sauvegerde du disque dur Permet désormais de sauvegarder les partitions non-dos... Doc en Français. Disque dur requis. *(2) (3)*

FDS2783 - Reorg v3.11 : Permet de réorganiser (défragmenter) les informations sur les disquettes et disques durs pour accélérer les accés *(2) (3)*

FDS2460 - PowarCache v37.115 : Installe un cache pour augmenter de manière significative les performances du disque dur *(2) (3)*

FDS2365 - ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur de modules musicaux C'est aussi le plus connu et le plus utilisé ! *(1) (2) (3) Nouveau ProTracker est désormais livré avec un fichier de support au format AmigaGuide (2) (3)*

FDS2782 - Eagle Player v1.54c : La dernière version de cet excellent joueur de modules qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga. Disque dur requis *(2) (3)*

FDS2485 - Delitracker v2.14 : Nouvelle version Player de modules musicaux très puissant et très proche de Eagle Player Reconnaît plus de 100 formats Disque dur requis (2) (3)

FDS2785 - ProWizard v2.16 : Excellent utilitaire en version Française permettant de convertir plus de 50 formats de modules differents ! Disque dur requis *(2) (3).*

UN MAC DANS VOTRE AMIGA !

FDS2704 ShapeShifterV3.2b

Nouvelle version de cet excellent émulateur Mac qui ne nécessite aucune extension hardware. Requiert au minimum un 68020, 4 Mo de mémoire, le Workbench 2.1 ou mieux et un disque dur. Des bonus rélatifs à ShapeShifter sont founis. Nécessita la Rom Mac et l'OSMac. Locale en Français. *(2) (3).*

FDS2846a,b&c - The Icon Archive : Environ 3500 icônes dont 1000 pour MagicWB. Disque dur requis ! *(2) (3)*

FDS2848 - IDE-FIX V104.1 : Permet de résoudre tous les problemes liés à la norme IDE et permet de brancher un lecteur CD-ROM ATAPI sur un Amiga 1200 ou 4000. *(2) (3) Version commerciale disponible au prix de 340 Frs.*

FDS2885 - CrossMac Démo v1.0 : Version de démonstration avec lecture des disquettes MAC HD sur un drive Amiga HD. *(2) (3)*

FDS2851 - HD Games Installer 2 : Procédures d'installation sur le disque dur pour 17 jeux

FDS2852 - HD Games Installer 3 : Procédures d'installation sur le disque dur pour 21 jeux.

FDS2853 - HD Games Installer 4 : Des procédures pour installer des jeux sur le disque dur Alien Breed IIECS, Apache, Apocalypse, Arcade Pool, Assassin Bills Tomato, Body Blows AGA, CrashDummies, Cyperpunks, Dizzy, Kick Off 3 AGA, Lotus 3, Manchester United, Muzzy, etc

FDS2854a,b&c - Lion King Clip Art (Disney Software) : En trois disquettes, une collection de dessins en couleurs représentant les personnages du film 'Le Roi Lion' *(1) (2) (3)*

FDS2855 - ProTitler v2.1 : Logiciel de titrage *(2) (3).*

FDS2857 - TextEngine V5.01 : Traitement de texte *(2) (3)*

FDS2858 - SplatterPaint v1.67 : Logiciel de dessin *(1) (2) (3).*

LES DEMOS

FDS2813 - Gigratron - Bosnisk Metall : Megademo AGA élue 1ere à la Hackerence XI *(3)*

FDS2814a&b - Mystic - Impossible Possibility : Mégadémo AGA élus première à la Primavera II *(3)*

FDS2816 - Freezers - Tech : Mégadémo élue première de la Eastern Conference *(3)*

FDS2817 - Old Bulls - Moments : Mégadémo AGA élue deuxième de la Eastern Conference *(3)*

FDS2819 - Oxyron - Temple of Decease : Mégadémo AGA *(3).*

FDS2822 - Mainzelmaennchen Produktion - Secret Members : Mégadémo AGA A voir ! *(3)*

FDS2824 - Retire - Cronos : Cette Mégademo AGA. Disque dur requis *(3).*

FDS2825a&b - Parallax+CNCD - Deep : Megagemo AGA élue première à la Gathering'95 Disque dur indispensable ! *(3)*

FDS2827 - Intros Gathering'95 : Les plus belles intros de la Gathering'95. Jobbo-Spaceballs, Spaceballs Lone Starr/Space, SPB - The LastFinger *(3)*

FDS2859 - Juliet & Case - C46 : Démo AGA élue cinquiéme à l'Assembly'95 *(3)*

FDS2860a&b - Oxygene - Control : Demo AGA en 2 disquettes élue 1ere à la GASP *(3)*

FDS2861 - Silents - Fruit Kitchen : Démo AGA élue 4éme à l'Assembly 95 Disque dur requis pour l'installation *(3)*

FDS2862 - Biosynthetic Design - Tenebra : Démo AGA élue 4ème à la SIH 95 Disque dur requis pour l'installation *(3)*

FDS2886a&b - Spoon - Sound 3 : Superbe music-disk dédie à la Trance *(2) (3)*

FDS2887a&b - Triad - Musical Sensation : Music-disk très soigné au niveau de l'interface graphique *(3)*

Toutes les disquettes des collections Fred FISH, CAM, UGA, DPAT, DPAF, ASSASSINS, AMOS et bien d'autres sont disponibles au prix de 10 Frs ! Nous avons accès en permanence à plus de 22.000 fichiers. Nous pourrons très certainement vous fournir les utilitaires que vous cherchez dans des versions récentes. Consultez nous !

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : **FREE DISTRIBUTION SOFTWARE**
82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes / Titres des CD-ROM / Désignation des Périphériques :

____
____
____
____

Nbre de disquettes (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) : .... x 10 Frs = ... F.
Montant total des CD-ROM et / ou des périphériques = ... F.
Forfait de Port Obligatoire (Voir ci-dessous) : = ... F.
->Disquettes = 20 Frs / CD-ROM = 28 Frs / Périphériques = 80 Frs (Etranger + 23 Frs)
Option recommandation (assurance facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
Catalogue DP Complet (3 disquettes) : 15 Frs avec une commande (20 frs sans). = ... F.

Montant total à régler par ( ) chèque ou ( ) mandat joint à la commande = ... F.
( ) Carte Bleue / Visa !______!______!______!______! - Expiration !___!9__!

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9 h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrivez-Nous'. **Règlement par Carte Bleue = 100 F minimum.**

NOM : ______________________ **Prénom :** ______________
ADRESSE : ______________________________
CODE POSTAL !___!___!___!___!___! VILLE : ______________________

Signature obligatoire.

12/1995 - Les marques citées sont deposées. Offres valables dans la limite des stocks.

Free Distribution Software
CD-ROM AMIGA
Des prix compétitifs !

Freeware - Shareware

17 Bit Collection (2 CD)	279
17 Bit Continuation	129
17 Bit Phase 4	119
17 Bit The Fifth Dimension	**169**
Amiga FD Inside	89
Amiga Tools 1	159
Amiga Tools 2	219
Amiga Tools Set (2 CD)	299
Aminet 2, 6 ou 7	79
Aminet 8	**79**
Aminet Box Set 1 (4 CD)	199
Aminet Box Set 2 (4 CD) -> *Nouveauté*	**199**
Amos PD Release 2	169
BCI NET 1	89
BCI NET 2	159
CAM Collection (2 CD)	179
CBM 64 Emulators CD	**169**
CD-Exchange 1 (-)	149
CDPD 4	129
Demo Collection 1	89
Demo Collection 2 (-)	139
Deutsche Edition 1	75
Deutsche Edition 2	89
Fresh Fish 10	**110**
Frozen Fish 1995 (Fish 1 à 1100)	**134**
Gateway ! Vol.1 (Internet/BBS)	75
Giga PD Update 1 ou 2	49
Giga PD V3 - (3 CD)	89
Gold Fish 1 ou 2	189
Gold Fish 3 -> *Nouveauté*	**NC**
Hottest 4 Professional	169
Hottest 5 Professional	169
LSD & 17 Bit Comp. 1	169
LSD & 17 Bit Comp. 2 -> ***Voir Promotions***	
LSD CD Volume 3	**159**
Magna Media Amiga 2	79
Meeting Pearls 2	79
Meeting Pearls 3 -> *Nouveauté*	***79***
Megahits 1 ou 2	89
Megahits 3, 4, ou 6	209
Network CD Toolkit (-)	79
Network CD Toolkit 2 (-) -> *Nouveauté*	**119**
NFA AGA Experience -> *Nouveauté*	**169**
Saar / Amok CD II	179
UPD Gold (4 CD) -> ***Voir Promotions***	
Utilities Professional 3	169
World of A1200	159
World of Amiga	159

Vidéo - 3D - Textures - Objets

3D Arena	219
Amiga Desktop Video	134
Imagine 3.0 Enhancer	399
Imagine CD	236
Light Rom 1 ou 2	299
Lightwave Enhancer	399
Nexus Pro Volume 1	399
Raytracing Vol. 1 & 2	249
Raytracing Vol. 2	179
Textures Gallery (2 CD)	299
The Light Works	259
World of Video	159

Fonts & Clip-Art (PAO)

Clip Art CD	99
Clip Art & Fonts -> ***Voir Promotions***	
Cliptomania	239
E.M. Compugraphic 2 -> *Nouveauté*	**199**
Fonts CD	99
Fresh Fonts 1 ou 2	139
Professional Fonts & Clipart	189
Qwikforms CD	245
The Colour Library -> *Nouveauté*	**139**
World of Clip Art	159

Animations

Animatic	49
Animationen CD	109
Animations (2 CD) -> ***Voir Promotions***	
Stare Optx	189

Multimédia

Multimedia Mega Bundle (5 CD)	279
Multimedia ToolKit 1 (-)	89
Multimedia ToolKit 2 -> ***Voir Promotions***	
Sound Library & Graphics Works	199
Ultimedia 1 & 2 (2 CD)	209
Video Creator CD32 (-)	249

Démos - Démos commerciales

Demomania	99
Euroscene	129
Euroscene 2 -> *Nouveauté*	**99**
The Global Amiga Experience	169

Jeux

Assassins CD (-)	159
Assassins CD 2 (-) -> *Nouveauté*	**159**
Emerald Mines (-)	139
Gamers Delight (-)	209
Gigantic Games 1	99
Gigantic Games 2	49
Lock'N'Load (-)	179
Now Games 1, 2 ou 3 (-)	159
Power Games (-)	79
Spectrum Emulator -> ***Voir Promotions***	
Top 100 Games A1200	159
World of Games	159

Modules - Sons - Midi

Audio Resources Library	189
Best of the Amiga Scene (CD-Audio)	99
Da Capo	179
Makin Musik	189
Music Mods & Sounds Effects -> ***Voir Promotions***	
Sound Terrific (2CD)	169
Terra Sound Library	199
Town Of Tunes	129
Ultimate Mods Collection	229
World of Sound	159

Images

Beauty Of Chaos	106
FantaSeas (Photo-CD)	239
Fractal Frenzy (GIF)	119
Fractal Universe (-)	189
Gif Galaxy (2 CD) (GIF)	276
Gif Galore (GIF)	115
Giga Graphic Set (4 CD)	159
Graphic Sensations	169
Graphics 1	180
Illusions in 3D	129
Magic Illusions	99
PhotoLite (Afficheur Photo-CD) (-)	190
Power On (GIF)	75
Professional Gifs Pictures	149
Professional IFF & PCX Vol.2	189
Sci-Fi Sensation -> *Nouveauté*	**199**
Stare Optx	189
Super Autos 94/95 (Photo-CD)	39
Travel Adventure (GIF)	199
Our Solar System (GIF)	149
Visions (GIF)	149
World of GIF (GIF)	159

Adultes uniquement

Model Photo File (FMV)	249
Plain Brown Wrapper -> ***Voir Promotions***	
PlayBoy Complete Massage (FMV)	249
PlayBoy Playmate...(Photo-CD)	199
RHS Erotik Collection (Photos AGA)	99
Sex Model File (FMV)	249
Sexual Fantasy (-) -> ***Voir Promotions***	
Sheer Delight (Photos -AGA) (-)	199
Women of Venus (Photos GIF)	179

Divers

Insight : Dinosaurs (-)	279
Insight : Technology (-)	279
Ten On Ten Pack (10 CD)	349
World Info 95	279

SI un CD-ROM de notre sélection est proposé à un meilleur prix par un autre annonceur, dans ce magazine de novembre, alors nous nous alignons et vous offrons un cadeau* (*sauf jeux commerciaux CD32, annonceurs basés à l'étranger, tarifs invraisemblables, vente à perte, etc...).

Sérieux oblige, tous les CD-ROM sont envoyés en Colissimo - **Recommandé.**

Le signe (-) après le titre signifie que le CD-ROM est bootable sur CD32. Les autres ne le sont pas.

Le CD-ROM que vous cherchez n'est pas ici ? Contactez nous !

JEUX CD32

Alfred Chicken	99
Alien Breed 2 (Tower)	219
All Terrain Racing	209
Arcade Pool	139
Banshee	129
Base Jumpers	189
Battle Chess	149
Battle Toads	149
Beavers	129
Benefactor	179
Big Six	129
Brian the Lion	99
Bubba'n'Stix	135
Bubble & Squeak	239
Cannon Fodder	199
Castles 2	149
Chaos Engine	99
Chuck Rock 1 ou 2	139
Cover Girl Strip Poker (+18)	189
D-Generation	179
Death Mask	219
Deep Core	179
Defender of the crown 2	159
Dragon Stone	199
Elite 2	199
Fire & Ice	159
Flink	179
Fly Harder	129
Fury of the Furies	149
Gloom	229
Grandslam Gamer Gold	299
Guardian	229
Heindall 2	209
Humas 1 & 2	179
Impossible Mission 2025	179
James Pond 2 + Morph	99
James Pond 3	199
John Barnes Football	99
Kid Chaos	179
King Pin	159
Last Ninja 3	179
Lemmings	179
Litil Divil	239
Lost Vikings	139
Lotus Trilogy	159
Manchester United	199
Marvins Marvelous Adventure	149
Meens Arenas	149
Microcosm	133
Myth	159
Naughty Ones	159
Nick Faldo's Gold	209
Nigel Mansell GP	179
Out to Lunch	99
Overkill	99
Paws of Fury	209
PGA European Tour Golf	179
Pinball Illusions	209
Pirates Gold	279
Powerdrive	229
Premiere	129
Quick + CD32 Gamer Special	99
Rise of the Robots	299
Roadkill	229
Sabre Team	159
Sensible Soccer Inter.	195
Shadow Fighter	219
Simon the Sorcerer	249
Skeleton Krew	229
Soccer Kid	179
Speedball 2	136
Striker	179
Subwar 2050	249
Super Methane Brothers	89
Super Skidmarks	219
Super Stardust	219
Superfrog	129
Syndicate + Alfred Chicken	239
Top Gear 2	229
Total Carnage	179
Ultimate Body Blows	179
Universe	209
Vital Light	179
Wembley Int. Soccer	159
Zool	99
Zool 2	129

Promotions de Décembre 95. Profitez-en ! Ca ne va pas durer !

Animations CD
Un double CD-ROM contenant des centaines d'animations...

***129 Frs** au lieu de 169 Frs !*

Clip Art & Fonts
Des centaines de fontes et de clip-art pour tous les travaux de mise en page.

***89 Frs** au lieu de 139 Frs !*

LSD & 17 Bit 2
Des dizaines de jeux, d'utilitaires, de démos, etc.. etc...

***145 Frs** au lieu de 169 Frs !*

Multimedia Tool Kit 2
Double CD contenant des modules OctaMed, des images HAM & HAM8.. Idéal pour les créatifs.

***189 Frs** au lieu de 219 Frs !*

Spectrum Emulator
Pour les nostalgiques du Spectrum, des émulateurs et des jeux de l'époque.

***119 Frs** au lieu de 169 Frs !*

UPD GOLD
4 CD contenant l'équivalent de 4813 disquettes DP ! Une véritable mine d'or !!!!

***189 Frs** au lieu de 239 Frs !*

Music Mods & Sounds Effects
Des centaines de modules et de samples...

***89 Frs** au lieu de 139 Frs !*

Sexual Fantasy
Des animations & photos pornographiques pour adultes exclusivement.

***149 Frs** au lieu de 199 Frs !*

Plain Brown Wrapper
Photographies classées X pour adultes exclusivement.

***99 Frs** au lieu de 149 Frs !*

NOUVEAUTES CD-ROM

AMINET 8
79 Frs

Aminet Set Box volume 2
Le nouveau coffret de quatre CDs. Des milliers d'utilitaires, jeux, démos, etc... 199 Frs

Network CD 2 — 119 Frs
Amélioration majeure depuis la sortie du Network CD. Sernet fonctionne jusqu'à 8 fois plus vite et devient la solution de communication la plus rapide entre l'Amiga et la CD32. Câble Sernet requis.

Assassins CD 2 — 159 Frs
Contient des centaines de nouveaux jeux pour Amiga 500, 600, 1200 et CD32. Les jeux sont accessibles par l'intermédiaire d'un menu sans devoir décompresser. **Le cadeau idéal pour Noël !!!**

Sci-FI Sensation — 199 Frs
Un coffret de 2 CD contenant 1000 Mo d'images de science fiction.

NFA - The AGA Experience — 169 Frs
Des animations, démos, jeux, utilitaires, images AGA pour Amiga 1200/4000 utilisables directement depuis le CD-ROM.

The Colour Library — 139 Frs
Une collection de 1700 clip-art et d'images en couleur pour Amiga & PC avec un système de menus et des outils.

Squirrel
Interface SCSI-2 PCMCIA pour Amiga 600 & 1200.

Permet de brancher un lecteur CD-ROM SCSI et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI (disques durs, Syquest, etc...)

499 Frs

Lecteurs CD-ROM SCSI-2 externes
Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50 + driver Amiga + 1 CD-ROM en cadeau. **Garantis 1 an. Nécessite un contrôleur SCSI.**

SCSI x2 (Sanyo) - Portable	**990 Frs**
SCSI x2 (Apple CD300e plus)	**1.490 Frs**
SCSI x3 (TOSHIBA)	**1.790 Frs**
SCSI x4 (SANYO)	**1.890 Frs**

Options avec l'achat d'un lecteur CD-ROM ci-dessus:
Interface Squirrel SCSI + 450 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur + 95 Frs.

Disques durs externes SCSI-2
Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50.. **Garantis 2 ans (+100 Mo de DP en cadeau)**

540 Mo Quantum	**2.090 Frs**
850 Mo Quantum	**2.390 Frs**
1 Go Quantum	**2.890 Frs**

Options avec l'achat d'un disque dur :
Interface Squirrel SCSI + 400 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur +95 Frs

JoyPad de compétition génial pour CD32 ou Amiga 1200 + lecteur CD.
169 Frs

JEUX AGA

Pour Amiga 1200 sur disquette(s)

Alien Breed 3D **AGA**	299
Fears **AGA**	239
Gloom **AGA**	239
Heimdall 2 **AGA**	259
Lemmings 3 **AGA**	239
Pinball Illusions **AGA**	235
Pinball Mania **AGA**	299
RoadKill **AGA**	229
Sim City 2000 **AGA (4Mo+HD)**	259
Shaq Fu **AGA**	259
Skeleton Crew **AGA**	249
Super Streetfighter 2 **AGA**	259
Tower of Souls **AGA**	279
Virocop **AGA**	219
Virtual Karting **AGA**	179

BLIZZARD 1230-IV
Carte accélératrice Amiga 1200 68030 à 50 Mhz (+MMU), support Copro 68882 à 50 Mhz, option SCSI 2, garantie 1 an. Livrée en 0 Ko : 1.490 Frs.

AMIGA 1200 +
Pack 'Amiga Magic' : 3.190 Frs

AMIGA 1200 +
HD 170 Mo + SCALA MM300 + Pack 'Amiga Magic' installé sur le disque dur : 3.990 Frs

Le Pack **Amiga Magic** contient les logiciels suivants : Wordworth v4 + DataStore V1.1 + TurboCalc V3.5 + Organiser V1.1 + Personal Paint v6.4 + Photogenics v1.1 + Whizz + Pinball Mania.

Nous consulter pour les Amiga 4000, Moniteurs et configurations1200 avec cartes accélératrices, etc.. etc..

Catalogue gratuit sur simple demande !

DIVERS

- Comprendre et bien exploiter...	**270**
- Câble minitel - Amiga	75
- HyperCache 2.0 (VF)	320
- AsimCDFS 3.0 (VF)	690
- Câble Parnet (CDTV<-> AMIGA)	119
- Câble Sernet (CD32 <-> AMIGA)	199
- Guru ROM V6	340
- CD WRITE	289
- IDE FIX (ATAPI, Cache, CD32...)	**340**
- Zip Drive SCSI IOMega -100 Mo.	1690
- Extension SX-1 de Hi-Tech	1990

CB BOOT 1.0
Permet d'utiliser la plupart des jeux CD32 sur un Amiga 1200 ou 4000 équipé d'un lecteur CD-ROM SCSI ou IDE. (VO)
210 Frs

DREAM'S

Dossiers **numéro**

Amiga et Internet 20
Dossier spécial CD-32 1
Escom rachète l'Amiga 19
Hebdogiciel, la légende 6
Jay miner, père de l'Amiga 10
L'Amiga à la télé 13
L'avenir ludique de l'Amiga 22
L'histoire de Commodore 8
La Doomania sur Amiga 17
La télé interactive 5
Le cinéma et les jeux vidéo 11
Le piratage 7
Les 10 hommes d'Escom 20
Les collections de DP (1) 11
Les collections de DP (2) 12
Les collections de DP (2) 14
Les gadgets du Workbench 23
Les genlocks à l'essai 14
Les graphismes et l'Amiga 14
Les groupes de démo (1) 17
Les groupes de démo (2) 18
Les groupes de démo (3) 19
Les hidden parts démos 12
Les imprimantes (1) 3
Les imprimantes (2) 4
Les jeux d'aventure 16
Les jeux d'épouvante 3
Les jeux de rôle 2
Les mangas et l'Amiga 10
Les numériseurs 2
Les simulateurs de vol 8
Les virus et l'Amiga 4
Les coulisses d'un jeu 12
Peur des jeux vidéo ? 15
Sex'n'Amiga 5
Spécial émulateurs 21
VPC, mode d'emploi 18

Labo hard

Amiga Magic pack 23
AmigaOS 3.1 16
Carte acc. A1230 Turbo 2 5
Carte acc. ATurbo1228 15
Carte acc. MTec 68020 10
Carte acc. MTec T1230 16
Carte audio Aura 16
Carte graph. Spectrum EGS 3
Carte Macintosh Emplant 9
CD-32 vs MegaCD 1
CD-Write 22
DCTV 2
Deluxe midi 4 11
Digiview 2
Diskexpander 4
Draco, clone Amiga 19
Fax on 21
Genlock 290 14
Genlock 292 14
Genlock G-Lock 14
Genlock Gold ASF 14
Genlock Gst 40A YC 14
Genlock Gst 40AF 14
Genlock Gst gold pro 14
Genlock Neptun 14
Genlock Pal 14
Genlock Starlock 5
Genlock YC 14
Imprimante Canon BJ10SX 3
Imprimante Canon BJ200 3
Imprimante Canon BJ4000 15
Imprimante Canon BJ600 3
Imprimante Citizen 240 3
Imprimante Citizen ABC24 6
Imprimante Citizen SJ144 3
Imprimante Eps. stylus 300 3
Imprimante HP Des. 310 4
Imprimante HP Des. 1200C 4
Imprimante HP Laserjet 4
Imprimante Star LC100C 3
Infonexus 2 23
Interface Squirrel 17
Kit tower 1200 20
Lecteur 7 CD Nakamichi 20
Lecteur Amiquest 2
Lecteur Overdrive 2
Lecteur Overdrive CD 10
Lecteur PowerCD 18
Os devkit 23
PAR 7
Plugmaster 9
SPort 10
SXI 11
Video backup system 3
Video director 8
Vidi 12 2
Vidi 24 7
VLab 4.0 2
Zip 100 22

Labo soft

ABE 7
AD Pro 2.5 6
Aladdin 4D v.4.1 22
Asim CDFS 21
Astrologie 19
Azur 19
Blitz basic 2 5
Brilliance 1
Brilliance 2 12
Caligari 24 8
Cando 2.5 10
Craft pour Amos 10
Décollages 15
Deluxe music set 1
Deluxe paint 5 18
Demomaniac 16
Diavolo 18
Dice 11
Digita organiser 20
Directory opus 8
Dirwork 2.1 12
DSS 3 12
Easycalc Plus 17
GoldEd Pro 17
GPFax 2.3 13
Hanna Barbera work 10
Hyper cache 2 17
Imagine 3 9
Infonexus 16
Lightwave 11
Mediapoint 5
Numérologie 19
Octamed 5 9
Octamed 6 21
On the ball 6
Pagestream 3.0b 13
Panorama 13
Personal paint 3
Photogenics 1.0 15
Photogenics 1.2 20
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
TVPaint 3.5 22
Tv text pro 11
Videostage pro 11
Work & système 3 13

En pratique

Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Configurer son imprimante 10
Crée ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Démarrage de l'Amiga 22
Demomaniac facile 16
Installer un périphérique SCSI 23
Installer vos programmes
sur disk dur 21
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le titrage vidéo (1) 1
Le titrage vidéo (2) 6
Les commodités du W8 23
Les icônes du W8 14
Les modems 3
Les préférences du W8 11
Les secrets du WB 17
Les trackers (1) 2
Les trackers (2) 9
Localiser le WB 6
PPaint facile 7
Quickwrite facile 5
Scrolling Amos (1) 5
Scrolling Amos (2) 7
Scrolling Amos (3) 8

Animation 2D

L'animation des félins 23
L'animation des quadrupèdes 22
Méthode de dessin et
d'animation 21

Soluces

Alien breed tower assault 18
Beneath a steel sky 21
Bloodnet 17
Darkseed 20
Dragonstone 16
Dreamweb 16
Fury of the furries 14
Heimdall 2 10
Labyrinth of time 7
Legacy of soracil (1) 11
Legacy of soracil (2) 12
Litil divil (1) 14
Litil divil (2) 15
Universe 13

Disquette

Musique

DSS 1* 1
DSS 3* 17

30 F

BOOTIK

EdPlayer	9
Octamed Pro 5 (2.0+)*	19
Real time sound pro lite*	14
Bureautique	
Abank demo	9
Amiga diary	15
Bbase 3	13
Quickwrite*	4
Graphismes	
Cinemorph lite*	3
Clouds	8
Gfxlab 1.2 (3.0+)	14
Painter 3d*	11
Personal font maker demo	8
Personal paint lite*	6
Photogenics demo	15
Pict saver	15
Stereoscopic Pro	20
Système	
ABackup	5
ABCDir (2.0+)	10
Canon studio (2.0+)	7
Desktop magic (2.0+)	12
Imploder 4	10
Superduper 3 (2.0+)	10
Sysinfo	13
Vclock	14
VirusChecker 6.30	4
VirusChecker 6.41	13
Telematique	
Praxitel 1.2 demo	2
Programmation	
Amos turbo	2
Utilitaires divers	
BiorythmesZ	6
Cocktail	5
Jeux	
Chunky maze 1.01 (3.0+)	10
Clue	15
Continuo	2
Croak	8
Dotz	7
Dr Mario	10
Dragon tiles	12
Galaga deluxe	9
Hemroids	7
Heros	13
Jeux de dés	7
Klondike	4
Monaco	8
Mouth-man	2
Nibble	6
Poing	2
Proker	8
QBic	10
Starbuster	14
Sys	2
Tetris Pro	1
Tetriz	9
Toxic	2
Transplant	12
Vroom multiplayer*	22
Welltrix	17
Wipe out	13
Demos jouables	
Brutal	18
Cannon fodder 2	16
Flight of the Amazon queen	21
Obsession	20
Skidmarks	5
Super skidmarks	15
Theme park	10
XMas Lemings 93	3
XMas Lemings 94 (3.0+)	14

** Versions commerciales complètes !*

55 F

CD Timbres de France

Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

Bible du jeu

La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

Empire Soccer

L'un des meilleurs jeu de foot disponible sur Amiga ! Par les créateurs de *Ruff'n'Tumble* et de *Virocop* !

Passes, plaquages, têtes plongeantes, une-deux, tirs en banane, talonnades... travaillez la tactique et vivez les frissons de la coupe du monde. Incontournable.

Reliure Dream

Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

T-shirt Dream

Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique XL 100% coton à l'effigie du magazine.

Tapis souris Dream

Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°24

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Articles choisis	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11	
Total	

ET BEN ALORS ?

Salut Dreamette,
Que veulent dire : AGA, ECS, Mo, OS 2.0, Workbench 3.0, Mhz et 68020 minimum ? Est-ce que je peux installer un AGA ou un 68020 dans mon 500 ? Quelle note *Super street fighter 2* a-t-il obtenu ?
Yons Fighter, VilleParisis

Cher Fighter,
AGA et ECS correspondent aux deux générations des composants graphiques de l'Amiga ; ECS pour les Amiga 500, 600, 1000, 2000, 3000 et AGA pour les 1200, 4000 et CD-32. OS signifie Operating System, à savoir le Workbench. C'est un logiciel qui se trouve dans l'ordinateur et qui permet d'afficher des fenêtres, de bouger la flèche de la souris et de lire le contenu des disquettes. Mo signifie Méga-octet, c'est une unité de mesure pour la mémoire. 2.0 ou 3.0 sont les numéros de version du Workbench (1.3 pour les 500, 1000 et 2000, 2.0 pour les 600 et 3000 et 3.0 pour les 1200 et 4000, sur les machines d'origine). 68020 est un microprocesseur, le cerveau de l'ordinateur. Tu peux tout à fait rajouter un 68020 dans ton Amiga grâce à une carte accélératrice. Par contre, il est impossible d'y mettre l'AGA. Super street fighter 2 a obtenu la note de 83% sur 500 et de 89% sur 1200 (Dream numéro 21). Quelqu'un veut-il savoir ce qu'est une disquette ou comment on se sert du clavier ?

L'HEURE EST GRAVE

Dreamette,
Je me permets de t'écrire pour pousser un petit coup de gueule. En effet, fervant défenseur de notre machine de rêve, je trouve dommage que les programmeurs se bornent à développer pour les machines de base. Par exemple, *Alien breed 3D* tourne très bien sur un 1200 avec de la Fast mais aucune option ne permet de tirer partie des machines accélérées ! A titre de comparaison, il y a longtemps que les programmeurs Pc ne se soucient plus des 386, même un 486 est un peu juste pour jouer. A mon avis, l'avenir de l'Amiga ne sera assuré que si la machine s'adapte au logiciel et non l'inverse.
Eric, Dijon

Bravo Eric,
Le message est lancé et certains programmeurs semblent déjà avoir entendu ton appel. Chers lecteurs, pensez à vous équiper d'un 1200, au moins, et d'une carte accélératrice : les prochains jeux seront exceptionnels mais gourmands en calcul !

VROOM, VROOM...

Salut,
J'ai acheté Dream numéro 22 avec la disquette *Vroom*. Celle-ci marche chez mes amis, mais pas sur mon 500. Au bout de quelques secondes un rectangle rouge apparaît avec un message d'erreur.
Fabrice, Bondy

Mon cher Fabrice,
Plusieurs de nos lecteurs se sont également plaints du même problème. Après plusieurs semaines de recherches nous en avons finalement découvert la cause. Vroom est à la base un jeu commerciol protégé contre la copie. Or, il se trouve qu'il existe une certaine série d'Amiga 500 dont le lecteur de disquettes ne peut reconnaître cette protection. Du coup, l'Amiga plante. La solution est de remplacer le lecteur interne par un lecteur externe, aucun de ceux-ci ne semble souffrir de ce défaut. Encore faut-il disposer d'un lecteur de disquettes externe...

ECHANGE DISQUETTES ?

Messieurs,
Je vous écris de Suisse pour vous complimenter sur votre revue. Un seul détail me dérange. Pourquoi la disquette de jeu est fournie avec le magazine et celle d'utilitaires sur coupon-réponse ? Ne serait-il pas possible de faire l'inverse ?
L., Suisse

Cher L.,
A en croire notre récent sondage, il se trouve que la majorité de nos lecteurs ne partagent pas votre avis. Croyez bien que nous essayons ainsi de satisfaire au maximum notre lectorat, mais il n'est pas simple d'adapter notre rubriquage aux cas particuliers de chacun. Nous en sommes sincèrement désolés et espérons que vous apprécierez tout de même la possibilité de commander une disquette supplémentaire. N'oublions pas que Dream était fourni, il y a peu de temps encore, avec une seule disquette en tout et pour tout.

J'PEUX PAS COPIER !

Bonjour,
J'ai acheté Dream 23 et j'ai suivi les instructions pour copier la démo jouable de *Coala*. Lorsque j'ai voulu lancer la disquette sur mon 500, il est apparu un message d'erreur. D'autre part je n'ai pas trouvé l'utilitaire *Lens*.
Ruben, Irigny

Bonjour Ruben,
Un détail a dû t'échapper. Il est écrit sur la disquette 23, à côté du titre Coala : Amiga 1200 et 4000. Or, tu disposes d'un Amiga... 500 ! Donc cela ne peut pas marcher. Quitte à regarder la disquette une deuxième fois, essaye aussi d'ouvrir le tiroir qu'elle contient (il suffit de double-cliquer dessus). Tu y trouveras certainement le fameux utilitaire Lens.

EMULATEURS, LA SUITE

Bonjour Dreamette,
Suite à votre dossier sur les émulateurs, j'ai fait l'acquisition de *ShapeShifter*. Dans la notice il est fait mention de formater une disquette avec *Cross-Dos*. J'ai peu de connaissances en AmigaOS et c'est pourquoi je m'adresse à vous, dans l'espoir que vous puissiez m'indiquer la démarche à suivre.
Stéphane, Mont St-Aignan

Cher Stéphane,
Formater une disquette avec CrossDos, signifie la formater en Pc. Il suffit donc de cliquer sur l'icône de la disquette dont le nom commence par PC0: (ou PC1:, etc.) et de lancer "Formater le disque" dans le menu "Icône". Attention, tu auras certainement besoin d'un lecteur de disquettes haute-densité pour installer le Finder. Le lecteur interne du 1200 n'est que double densité.

QUESTIONS DE CD

Chère Dreamette,
Je possède un Amiga 1200 de base sans disque dur. J'ai acheté ce dernier uniquement pour jouer et j'aimerai donc savoir à quoi un disque dur pourrait me servir. Quelle est la différence entre un lecteur de CD-Rom et une CD-32 ?
Jérôme

Merveilleux Jérôme,
Un disque dur ne présente pas un grand intérêt pour le joueur. L'Amiga n'est pas un Pc, on n'a pas besoin d'y installer une configuration pour qu'un jeu marche. Tu serais obligé d'ouvrir plusieurs tiroirs pour retrouver ton jeu et, si ça ce trouve, tu n'aurais même plus assez de mémoire plus l'exécuter ! La disquette est tellement plus simple : tu l'insères, tu allumes l'Amiga et ça marche tout seul. Un lecteur de CD-Rom est un appareil qui permet à l'Amiga de lire des CD, alors que la CD-32 est une console de jeux vidéo à part entière.

La Dreamette attend toutes vos questions simples, techniques ou plus personnelles. Cette rubrique est faire pous ça, n'hésitez pas à lui écrire à san adresse : Forum Dreamette, 21, rue Notre Dame de Nazareth ou sur notre serveur minitel : 3615 ADream.

Petites annonces
Ventes

Vds CD-32 + FMV + nombreux CD + Communicator 3 (région lyonnaise). Tél : 72 51 09 72.

Vds A1200 + ext mem 4 M + DD 420 Mo + Over CDx2 + joys + souris + Aminet 567 + divers tbe : 5 000 F. Tél : 20 38 22 10.

Vds Amiga 1200 DD 120 Mo + lect ext + moniteur couleur + joysticks + souris + nbrx jeux le tout : 3 500 F. Tél : 48 06 03 24. Demander Nicolas.

Vds divers DP jeux (ex : Pack Manga 10 DK : 70 F, port compris). JL Berger, 56, Bld des Aiguillettes, 54600 Villers les Nancy.

Vds Amiga 1200 HD 170 Mo + nbx jeux, utils, démos. Tél : 40 35 01 99. Dan, prix : 4 000 F à débattre.

Vds A600 + joy + environ 35 logiciels (jeux, bureautique) + souris. TBE. Prix : 1 800 F.

Vds A1200 + HD 80 Mo + RAM PCMCIA 4 Mo + lect ext + 1000 disks. Prix : 5 000 F. Tél : 42 77 41 18. David.

Vds carte accélératrice GVP A1230 Turbo2, 68030 à 40 Mhz, 4 Mo RAM 60 ns + Kit Scsi2 + boîtier DD. Prix à débattre. Tél : 90 58 34 36.

Vds DD SCSI 105 Mo : 500 F + 160 Mo : 800 F 31/2 carte accélératrice 68030 à 33 Mhz avec Scsi et 4 Mo RAM : 3 500 F extens. Tél : 94 19 08 75.

Vds jeux sur Amiga 500/1200. Tél : 26 86 09 08.

Vds jeux Amiga + vds Amiga 1200 + HD 120 Mo + logiciels + lect externe 3"1/2 + joystick : 3 500 F. Sena au : 47 26 21 89.

Vds Atari 4095 ste, 2 lect, 300 jeux, 100 log, écran SM 124, 150 Mags, souris + joy, 30 livres. Très bon état. Prix : 3 000 F. Brice au 87 58 91 36.

Vds imprimante Canon PW-1080, en bon état. Prix : 1 600 F à déb. Tél : 43 71 04 43. après 19 h.

Vds Amiga 500 + ext 1 Mo + monit couleur + joystick. Prix : 1 200 F. Tél : (1) 42 06 53 18 à Paris ou au 47 51 56 96 à Tours.

Vds Amiga 1200 + DD300 Mo + souris. Le tout : 2 700 F. A débattre. Tél : 55 27 16 45. Téléphoner après 18 heures.

Vds CD-32 + joypad pro + 14 jeux + magazines : 1 500 F. Tél : Cédric au 64 68 98 71 (Région parisienne).

Vds Vidéo Backup V3 : 400 F + moniteur 1084S, bon état : 800 F. 3D construction : 150 F. PPaint + Painter 3D : 200 F. Tél : 88 77 12 54.

Vds 1200 HD + ext 4 Mo fast Ram + HD 120 Mo + logiciels, manuels d'origine + nbrx originaux. Très bon état. Demander Arnaud au 43 89 21 25. Dept 94.

Vds CD-32 avec SX1 disque dur 100 Mo clavier, souris, lecteur disquette. Prix : 3 500 F. A débattre. Tél : 55 43 20 10.

Vds DD 276 Mo SCSI + boîte + Squirrel (néc) sur A600 et A1200. Prix à déb. Tél : 43 81 52 31, le week-end (midi) uniquement. Vente sépa.poss.

Vds jx originaux Amiga 500 et 1200 liste sur demande à M. Moerenhout Laurent,124, place St Léger, 73000 Chambéry.

Vds Amiga CD-32 + jeux (Ultimate body blows, Gunship 2000, Oscar, Diggers) + joypad et joypad pro, le tout : 1 000 F. Rens. et tél : 20 55 65 92.

Vds jeux originaux : Gloom, F117, premier manage 3, sierra soccer...Nbreux autres titres. Prix : de 80 à 100 F. Tél : 21 65 55 22.

Vds jeux CD32 Universe, Heimdall 2, Banshee (100 f chaque) Diggers + Oscar : 50 F, S-port (CD + câble + disk) : 200 F, le tout : 500 F. Tél : 66 61 24 88.

Vds DD Seagate 2,5 " 80 Mo avec nappe : 600 F (ach : 1 790 F) port compris. Tél : 42 73 21 97. le soir (sébastien).

Vds A4000 + HD 340 Mo + 6 Mo + moniteur multi sync + 2 drives ext. + nbrx originaux et disks + livre sur 3D. Hervé au (16-1) 30 70 66 36.

Vds A1200 + DD 60 Mo + écran 1803 + Dss 8 plus + joystick + imp 24 aig + nbrx jeux orig + 50 disks divers : 3 500 F. Tél : 20 33 30 17. répondeur.

Vds Amiga 1200 + 2 joypads avec turbo + souris + jeux. Tél : 23 52 50 12. Après 18 H. Dep 02.

Vds CD-32 + jeux + Communicator III : 1 000 F, chargeur auto 10 CD neuf tous branchement : 1 000 F, CB portable 40 canx : 400 F. Tél : 82 53 02 74.

Etudiant IUT ch stage école info / Amiga du 8/04/96 au 15/06/96. Guillaume Christophe, 70200 Frédéric Fontaine. Tél : 84 63 02 72.

AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf et d'occasion à des prix canons...

TARIFS AMIGA OCCASIONS NOVEMBRE 95

DESIGN.	MEM.	TYPE	ETAT	PRIX
A500	512 KO	68000	Occasion	790 F
A600	1 MO	SYS 2.0	Occasion	890 F
A1200	2 MO	68020	Occasion	1890 F
A2000	1 MO	68000	Occasion	1490 F
CD32	2 MO	AGA CD	Occasion	990 F
Moniteur	******	1085 S	Occasion	990 F

AMIGA 1200 ➤➤ 1890 F

Nos amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

Jeux occasions à 50 F

- Cursees of Enchenta
- Flames freedom
- Zec mac kraken
- Indiana Jones
- Magic Wolrds
- Mortvilla Menor
- Super Heros
- Palladin II
- Lemminge
- Operation Steelth
- Lords of The Rings
- Rainbow Warriora
- Continental Circus
- Revelation
- Welltris
- Les tortues ninja
- Multi Paint
- AOI Francais CM1
- AOI Francals 6ème
- ADI Anglais 6ème
- ADI Math CM1
- ADI math 6ème
- UN Squadron
- Flood

Jeux occasions à 75 F

- Another World
- Chaos Engine
- Stunt cer Racer
- Trensartica
- Football Glory
- Shedow Sorcarar
- Le billard American
- Turrican 3
- Ultimete Soccer Man.
- Awards Winners

Nous rachetons votre Amiga Cash ainsi que vos périphériques. Nous consulter.

TARIFS AMIGA NEUFS NOVEMBRE 95

DISQUES DURS IDE 3,5"

40 Mo : 490 Frs
60 Mo : 590 Frs
420 Mo : 1049 Frs
540 Mo : 1090 Frs
850 Mo : 1490 Frs
1 Giga : 1690 Frs

PROMO

Nos Disques durs neufs sont livrés avec la nappe 2,5" / 3,5", le cable d'alimentation Y et la notice d'installation.

Cartes accélératrices :

A500 :
- M-Tec 620 68020 14 Mhz, Support Simm 32 et co-pro : **1090 F**

A1200 :
- **M-Tec 1230** 68030 28 Mhz + MMU + support co-pro + SCSI2 en option, AutoConfig. : **1190 F**
- **M-Tec 1240** : Idem 68030 à 42 Mhz auto config. : **1690 F**
- **Blizzard 1230 IV** 68030 50 Mhz + MMU + copro 50 Mhz : **1690 F**

Option SCSI2 : 790 F
Option 4 Mo 32 Bits : 990 F

LOGICIELS (Neufs)

- KingPin : 99 F
- Iahar III : 199 F
- Arcede Pool : 79 F
- Apydia : 79 F
- Projact X: 79 F
- Vital Light : 189 F
- Tower Aseault : 159 F
- Super Sterdust : 179 F
- Heimdall 2 : 149 F
- Fatman : 49 F
- Naughty Ones: 79 F
- Terminator 2 : 99 F
- Le roi Lion : 159 F
- Shadow Fighter : 99 F
- Alladin : 159 F
- Global Effect (CD32) : 179 F
- Cannon Fodder : 99 F
- All Tarrain Racing : 179 F
- Ultimate Blowe(CD32) : 179 F
- Sierra Soccer : 149 F
- Sensible World of soccer : 199 F
- Ster Trek 25Th Anniversary : 149 F
- Subwar 2050 : 179 F

CD-Rom Erotiques

- Erotic Clips : 119 F
- Exotic Extasy : 119 F
- Pussy Galore : 119 F
- Wide Open : 119 F

OPERATION DESTOCKAGE
JEUX NEUFS A 49 FRS

- Fury of the Furies
- Sim Life
- Mean Arenas
- Fatman
- Bump'n Burn
- Christmas Lemmings 94
- Mr Blobby
- James Pond 3
- Les aventures de moktar
- Krusty's fun house
- Oscar (A1200)
- Total Carnage (A1200)
- DeepCore (CD32)
- Chambers of Shaolin (CD32)
- Seven Gates of Jambala (CD32)
- Morph (CD32)

SQUIRREL SCSI2
A600-A1200
490 F

Les nouveaux Amiga sont arrivés...

ESCOM A1200
68020 16 Mhz, 2 Mo
HD 170 Mo + Pack Logiciels
(Photogenics, Ppaint 6.4, Print Manager 1.2, Wordworth 4SE, Datastore 1.1, Turbo Calc, Organiser, Pinball Mania et Whizz)
Prix : 3990 Frs
A1200 + Pack Magic = 3190 Frs

ESCOM A4000T
68040 25 Mhz, 6 Mo
HD SCSI2 1 Giga, 2 slots Vidéo avec Scala MM300
Prix :18990 Frs
Moniteur Amiga 1438 1024x768 15-38 Khz : 1990 F
DRACO 68060 50 Mhz
Nous consulter

ZIP iomega 100 Mo **1590 F**

TOWER HAWK A1200 :1690 F

Lecteur HD 1,76 Mo **790 F**

DIVERS

- Lecteur Externe : 349 F
- Lecteur Externe Neuf : 449 F
- Lecteur HD 1,76 Mo : 790 F
- Joystick à partir de : 50 F
- Souris Amiga : 149 F
- Tapis Souris : 15 F
- Boite de rangement D7 : 25 F
- Boitier HD A500 IDE : 790 F
- Squirrel SCSI2 : 490 F
- Tower Hawk A500 : 2890 F
- Tower Hawk A1200 : 1690 F
- Zip Iomega 100 Mo : 1590 F
- CD2X SCSI2 + Squirrel : 1790 F

PERIPHERIQUES

MEMOIRES :

- 512 Ko A500 : 290 F
- 2 Mo + Horloge A500 : 890 F
- 1 Mo A500 Plus : 649 F
- 1 Mo A600 : 449 F
- 2 Mo A2000 : 1390 F
- Simm 70ns 32 Bits 70 Pins : 990 F

IMPRIMANTES

- Canon BJ 200 EX : 1790 F
- Canon BJC 600 : 2990 F
- Canon LPB 4i (Laser) : 2990 F
- HP DeskJet 320 : 1890 F
- HP DeskJet 560 C : 3690 F
- HP LaserJet 4 L : 3890 F

A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-80 Fax : 39-68-33-8

BON DE COMMANDE

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL

Tous nos tarifs sont T.T.C **TOTAL**

Prix modifiables sans préavis.

Rajouter 30 Frs de port pour logiciels, 50 Frs pour périphériques et 90 Frs pour une configuration.

Règlement par chèque uniquement à l'ordre d'Axiom Computer mais vos chèques ne seront encaissés qu'une fois le matériel livré.

NOM : ....
Prénom: ....
Adresse : ....
N° de téléphone (important) : __ __ __ __

Vds A1200 + Mtec 68030 + 4 Mo + HD ext 210 Mo + écran 3 ips + Video director + disks + modem + D16 ITpss Tbe, cause Pc. Tél ap 20 H 67 29 39 97.

Vds 3 jx origx pour 1200 lord of the realm, Quings Quest VI, Field of glory : 100 F. Piece, les 3 CAD-maxip 4 + doc. Tél : 94 20 07 28.

Vds jeux Pc et A500 /1200 originaux. Liste sur demande à M Moennhout Laurent, 124, place St Léger 73000 Chambéry.

Vds Amiga CD32 neuf (6 mois) avec jeux Sierra soccer, Jungle strike, oscar, Cannon fodder, Banship 2000 : 1 500 F, le tout. Tél : 27 47 37 89.

Vds Amiga 2000 + tour 2 drives, 2 Mo + écran + 1083 S + ext 16 Mhz + nbrx jx org + logs + DD 90 Mo + clav + 2ss + joy... Px : 2 800 F. tbe, tél : 87 74 02 33.

Vds A500 1 Mo + Rom 2.04 : 700 F et 4 Mo 150 / Mo et boîtier A500 + dupp Simm + select Rom : 600 F et Rom 1.3 : 50 F. Tél : 43 46 93 79.

Vds A1200 + Overdrive CD + digitaliseur son et image + revue et logiciel. Prix : 4000 F. Tél : 34 42 16 57. Ap 18 h. Demander Jean-Luc.

Vds jeux Amiga à très bas prix. Série Vx fiable et rapide. Samarés David, 174, rue Grande, 77300 Fontainebleau. Tél : 64 22 53 88.

Vds A500 1 Mo + moniteur haute résolution + 300 disquettes (jeux et utilitaires) + imprimante : 2000 F. Tél : Julien au 43 00 66 75.

Vds Aminet Set 1, Aminet 5 et 6, le tout : 250 F + Communicator 3 Light, prix : 200 F. François au 35 80 64 26.

Vds nbx jx CD-32 neuf dont Gunship-Syndicate... 200 F port compris. Ecrire à Francis Sponcet, 10, rue Cartoucherie, 54150 Briey.

Vds Amiga 1200 + moniteur 1083S + DD Scsi 80 Mo + imprimante + jeux + utilitaires : 4 000 F, baisse possible. Tél : 84 21 12 70.

Vds CD-32 + FMV + 2 manettes + films, concert, clip et jeux. Prix : 2 500 F. Thierry au 34 13 72 95 (répondeur).

Vds Amiga 1200 + 2 souris + 3 joysticks + jeux : 1 900 F. Tél : 43 43 39 94. (Paris).

Vds logiciels originaux 500/600/1200. Baudemont Michael, 40, rue F. De Badts, 59110 La Madeleine. Tél : 20 31 73 52.

Vds Amiga 600 état parfait + souris + joy + jeux DP + utils + boîte de rangt. etc. : 1 200 F. Tél : 47 53 43 22. Hres repas ou rép.

Vds Amiga 3000 Tower 6 Mo DD 100 Mo carte digits 24b Vlab carte genlock A2300 y/c PAL, carte Scsi, sortie VCA. Prix : 11 000 F. Tél : 48 75 43 88.

Vds divers logiciels orig!naux + scanner couleur 24 bt + lecteur externe. Demander Philippe au 49 55 89 50.

Vds DP utils jeux images, etc. pour tout Amiga. Liste contre 1 Dk à JL Berger au 56, bvd des Aiguillettes, 54600 Villers. Nancy.

Vds Blizzard Turbo 1230 - III avec 68030 A 50 Mhz + copro à 50 Mhz + 8 Mo Ram + carte SCSI II : 5 000 F. Fred au 60.86.92.29.

Vds DD 60 Mo Conner 2.5 + câble : 500 F. Tél : 39 19 59 26. Dpt 78.

Vds A500 + DD40 Mo + 2 Mo RAM + 1084S + imprimante Epson Lq-500 + joy, jeux, Lattice c++. Prix : 2 000 F. Tél : 48 43 77 40.

Vds Amiga 1200 DD420 Mo + 4 Mo RAM , 2 lect ext, 2 joy nbx jeux + util impr + revues. Prix : 5 000 F. Jérémy au 82 22 78 23. Homecourt 54310.

Vds synthé Roland D10 : 3 900 F + HP 80 Watt pour micro : 360 F + DDur 80 Mo neuf : 590 F. Tél : (1) 40 87 10 76. Le soir.

Vds A1200 + DD 60 Mo + 1083S + lect ext + imprimante + joystick très nbx jeux, utils, démos, magazines : 3 000 F. Patrice au 60 86 59 59.

Vds A1200 + DD 3 40 Mo + lect ext + écran 1084S + souris + joystick + nbrx jeux, utils et docs. TBE : 3 500 F. Jérémie au 20 74 94 82. (Lille).

Vds A1200 + DD 170 Mo + 1083S + carte accél 68030 50 Mhz 4 Mo + copro 68882 + lect ext + midi + nbrx logiciels. Prix : 6 000 F. Tél : 85 58 54 66.

Vds A1200 + DD 210 Mo + jeux, utils... + joy + lect ext + imp Canon S5 Gar + 200 disks, le tout : 4 500 F. Tél : (16) 68 31 62 84. Le soir.

Vds CD-32 + Sx-1 + lecteur de disquette + clavier + 1 souris + 1 manette + 32 jeux CD-32 + 9 jeux A1200 + démos, utilitaires + 28 magazines, le tout : 3 000 F. Tél : 93 83 63 48. Demander Olivier.

Vds A1200 + DD 420 Mo + écran 1085S + lecteur ext 720 k + souris + joys + nbrx jeux et Dream bon état : 3 400 F. A débattre. Tél : 91 85 54 71.

Vds CD-32 + 5 jeux (Microcosm, Gunship, Chaos...) + Communicator II : 1 300 F. Tél : 42 04 18 14. Demander Dominique, Dpt 13.

Vds disquettes HD et SD pour 1,50 F et 1 F, Dominguez Fatiha, 23, rue Pierre Curie, apt 2015, 93400 St Ouen. Tél : 40 12 03 84.

Vds A1200 + 1084S + DD 130 Mo + DeluxePaint IV, Tableur + T.Txt + jeux + ADream 1 à 21 + Nbrx disks : 3 900 F + imprimante Epson Lq100 : 1 000 F. Tél : (16) 45 88 01 06.

Vds Amiga 2000 : 1 500 F + DD 40 Mo + contrôleur SCSI : 1 200 F + lecteur disk externe : 200 F. L'ensemble : 2 500 F. Tél : 53 04 59 91.

Vds scanner à main 64 Nv de gris 400 Dpi. Prix : 600 F port compris. Tél : 42 88 09 46. Laisser message sur répondeur.

Vds A1200 + HD 540 Mo + jeux + utilitaires + démos + souris + lect. ext + TV + magnétoscope : 7 000 F. Tél : 94 74 79 96.

Vds console CD-32 + 4 jeux : 600 F + imprimante à aiguilles Amstrad : 500 F + Amiga 1200 comme neuf : 1 600 F. Tél : 84 48 86 79.

Vds A500 + lect ext + imp 8J-30 neuf (07/95) + scanner N&B à réparer + 2 joys + souris + jeux + magazines + extension : 2 500 F. Tél : 45 97 97 88.

Vds 6 x 1 Mo Gvp pour Hcd 8 + série II : 350 F/ Mo + port ou 1 750 F les 6 Mo. Recherche 4x 1 Mo 32 bits Gvp pour A3001. Stéphane au 62 26 28 74.

Vds A1200 + souris + joy + disks : 1 700 F + ext 4 Mo : 900 F + DD 420 Mo : 650 F Over CD + Aminet 567 : 120 F ou le tout : 4 000 F. Tél : 20 38 22 10. Ap. 18 h.

Vds 21 jeux originaux (Eo B2 Swos, Death mask...). Liste au 76 09 31 30 ou à Eric Goulielmakis, 15, rue Lt Chabal, 38100 Grenoble.

Vds jeux originaux : D Day 44, Silent service II, Red baron, Jail road, Tycoon, The perfect general, F15, Streak eagle II, Sensible soccer, Zool, Blitz plus, Jimmy whites Wirlwird, Smooker. Tél : 43 56 60 44.

Vds jeux Pc : Wing commander 3 (4 CD-Rom), Fly simulator 5 (disk), Rebel assault (CD-Rom) avec licences. Tél : 33 48 74 88. (Manche).

Vds A1200 + 2e lecteur + Overdrive CD + digitaliseur Rombo Vidi 24 + revue et magazine + logiciel. Tél : 34 42 16 57. Ap. 18 h.

Vds A1200 + HD 210 + 1085S + 100 Dps + 10 jx orig + 2 joys + revues + bible Amiga : 3 500 F. Tél : 67 15 16 22. HR.

Vds 1200 + ext 4 Mo + copro + HD 420 Mo plein à craquer + 600 disks dont news.tbe : 5 200 F. Val + de 10 000 F. Tél : 21 03 52 32.

Vds Amiga 600 + souris + joy + jeux. Prix : 600 F + vds Amiga 500 + ext (possibilité en pièces détachées). Tél : 83 17 61 20.

Vds DD65 Mo 2"5 Seagate avec nbrx utils, modules, jeux : 600 F ou l'échange contre 5mm 4 Mo. Tél : 40 03 07 36. Johan (Nantes).

Vds originaux pour Amiga : Mortal kombat, Oscar, Denis : 80 F, DeluxePaint IV : 100 F, etc. Stéphane au 64 40 21 73.

Vds A1200 + DD 210 Mo + 1084S + lect ext + 2 joys + jeux + utils + souris. Prix : 4 000 F. Tél : 81 95 28 81 ou 85 78 17 86.

Vds A1200 + DD120 Mo + écran + jeux + logiciels éducatifs + utilitaire + joystick + souris + manuels. Prix : 4 000 F. Tél : 64 99 47 21.

Vds Amiga 1200 + HD Overdrive 340 Mo (août 95) + joys + nbrx jeux. Prix : 2 900 F + offre à acheteur 40 revues Dream + concept. Tél : 59 65 85 59. (dépt 64).

Vds A1200 6 Mo + carte 28 Mhz + over CD + 2 lect + DD420 Mo + 200 disks (jeux, utils...) + joy + souris. Prix : 4 500 F. A déb. Tél : 94 59 69 41.

Vds CD-32 + manette pro + CD Network + câbles S-port + logiciels transfert Amiga. Prix à débattre ou échange. Tél : 43 86 64 03.

Pour passer une petite annonce - Dream n°24
Tarif des PA

[illegible]	F	20
[illegible]	SF	[illegible]
[illegible]	DF	[illegible]

Envoyez votre reglement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Posse Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numero et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciel concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. Rubrique : Achat - Vente - Contact

Les Best Seller

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à 18h30

PROGrab 24 RT

Version FRANCAISE

Digitaliseur Vidéo 24-bit en temps réel, et frame grabber pour Amiga avec WB 2.04 et plus

- √ Fenetre d'aperçu: Noir & Blanc, 160 pixels pour 64 lignes, 16 niv. de gris, 5 images par second
- √ 512Ko de RAM Dynamique pour 2 images: Resolution 736 pixels pour 512 lignes
- √ Formats des données: ILBM, ILBM24, Clipboard, JPEG, FG24file, Anim5
- √ Animations en Noir & Blanc, Couleur

1490.--

Modem

DEPI DEVELOPMENT

AN14E 14,400 Bps, **790.--**

AN28E 28,800 Bps, **1790.--**

Tous nos modems sont fournis avec alim., et logiciels de communication pour Internet (Amiga Mosaic, FTP etc.).

Câble serie, et câble Telecom **100.--**

La Solution FAX pour votre AMIGA

Votre machine devien tun vrai centre de communication

AN14E + FAXON + TrapFax + câble Seriel & Télécom **1990.--**

AN28E + FAXON + TrapFax + câble Seriel & Télécom **2990.--**

Lecteur ZIP

Externe SCSI - 100 Mb par cartouche

Maintenant une solution pas cher pour vos besoins de stockage, backup, etc.

Fourni avec cablage specifiquement pour interface Squirrel, Diskette de soft pour Amiga

1690.--

Avec Squirrel **2350.--**

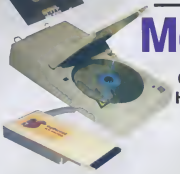
Pour recevoir notre Liste de Prix complète ENVOYEZ-NOUS UNE ENVELOPPE TIMBREE

SUPER PROMO

M-Tec 68030

Carte Vide 28 Mhz.	990.-
+ 4 Mo	1890.-
Carte 42 Mhz.	1490.-
+ 4 Mo	2390.-

Media Kit



CD-ROM 2x Vitesse + Haut-Parleurs 80 Watt. + Squirrel + 1 CD Gratuit

1590.--

Amiga Magic

Nouveaux Pack Amiga 1200 + Logiciels
Digita Word Worth V4.0se, Digita Organiser V1.1, Personal Paint V6.4, Turbo Calc V3.5, Whizz, Digita Print Manager V1.2se, Digita Data Store V1.1, Photogenics V1.2se, Pinball Mania

A1200 + Pack Logiciels **3190.--**

A1200 + disque dur 170 Mo + Pack Logiciels + Scala MM300 **3990.--**

TowerHawk

La tour pour A1200, enfin à un prix très abordable.

- √ **Jolie grande tour, avec LED's, pieds**
- √ **6 baies 5.25"**
- √ **3 baies 3.5"**
- √ **Alimentation 230W incorporée**
- √ **Interface clavier**
- √ **PCMCIA est libre**
- √ **Option pour slots Zorro II**

1690.--

Version A4000 + slots ZORRO III, alim. 230W **2790.--**
Version A500 + slots ZORRO II, alim. 230W **2990.--**

Les caractéristiques, et les prx, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles

Bon de commande

Nom _____ Tel _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport

☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp.

Pour les Tower Hawk : ☐ Chèque Ajouter 150 FF ☐ Remboursement Ajouter 200FF

No Article / Description	Montant TTC
+ Frais de transport	
Total	

Signature : _____

Après plus de deux ans d'absence...

AMIGA® EXPO 95

L'événement de l'année

Sera présent :

AmigaNews

ADEPT DEVELOPMENT

CUDA INFORMATIQUE

DREAM

INNELEC

Venez découvrir les dernières nouveautées, Les nouveaux Amiga, les tout derniers periphériques et logiciels, profitez des offres spéciales d'achat.

Seront présents, les meilleurs revendeurs français, éditeurs de logiciels, producteurs de périphériques en provenance de toutes l'Europe

PALAIS DES CONGRÈS - PARIS
9-10 DÉCEMBRE

Bon d'invitation

A échanger lors de l'achat du billet d'entrée

PALAIS DES CONGRÈS - PARIS - PORTE MAILLOT
SAMEDI 9 DÉCEMBRE DE 10H00 À 19H00
DIMANCHE 10 DÉCEMBRE DE 10H00 À 18H00
METRO : PORTE MAILLOT LIGNE 1

Prix de l'entrée : ~~70.--~~ F TTC

-50 %
35.-- F

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
CAP : _____ Ville : _____
Ordinateur : _____ Age : _____
Configuration : _____

Renseignements entre 15 h. et 17 h. : (1) 42. 46. 47. 60.